

자바와 객체지향 프로그래밍

Lab 9 One Pair Game

개인별 수행, 개인 제출

다음과 같이 동작하는 Card 게임을 객체지향 프로그램으로 구현한다.

Computer(딜러)가 랜덤하게 카드 섞기를 한 후 Player에게 카드 5장을 준다. 이 중에 face가 같은 카드가 2장 이상 있으면 player가 이긴다. one pair가 있으면 pair를 이룬 가장 큰 수를 다음과 같이 출력한다. 없으면 Dealer라고 출력한다. yes 인 경우 face도 출력한다. 실행 종료를 지시할 때까지 반복해서 이 게임을 실행할 수 있다.

다음은 3회 run에 대한 출력 예시이다.

게임 1: (D4, S3, D2, H6, C2)	2 pair. Player wins.
게임 2: (C10, D3, D5, C7, H9)	Dealer wins.
게임 3: (S2, S13, H13, D2, C13)	13 pair. Player wins.

종료

이 프로그램의 구현에 필요한 클래스를 분석하고 Java로 구현하라. 다른 card game 프로젝트에 이 클래스들을 재사용할 것을 고려하여 설계하라.