

Manual de Utilizador



Como se inicia o jogo?

1. Iniciar um servidor Prolog.
 - a. Consultar o ficheiro Server.pl
 - b. Correr o comando "Server." na consola do Sicstus
2. Abrir o jogo num *browser* com a ajuda do *Mongoose* ou de outro servidor HTTP.
3. Configurar as opções na GUI ou clicar nos objetos de acordo com as preferências de jogo.
4. Jogar!

Quais são as regras?

O GoRoGo consiste num jogo de estratégia, com um tabuleiro de 5x5 (quadrados) em que dois jogadores jogam, alternadamente, peças pretas e brancas com o objetivo de dominar a maior área ao cercar as peças do oponente. Com um total de 25 peças (10 pretas, 10 brancas, 5 Henge) e jogado num tabuleiro 5x5 (quadrados). Como o jogo usa 25 peças nunca ultrapassará 24 jogadas, 12 de cada jogador. O objetivo para vencer é conquistar o maior número de peças ao adversário, cercando-lhe 1 ou várias peças. Porém não é possível jogar uma peça Henge como a última jogada e o jogador que não possa fazer uma jogada legal perde imediatamente.

As peças

- Cada jogador começa com 10 peças do seu tipo e 2 Henge, sendo que a Henge excedente é a primeira a ser jogada.
- Peças Henge são consideradas pretas ou brancas de acordo com o turno do jogador. Ou seja, quando é o turno do jogador das peças brancas, consideram-se brancas, quando é o turno do jogador das peças pretas, consideram-se pretas.

O Movimento

- O jogador conquista peças do adversário quando estas estiverem cercadas pelas suas peças (incluindo os limites do tabuleiro) e estas peças são retiradas do tabuleiro. As peças Henge nunca podem ser capturadas.
 - O jogador poderá colocar a sua peça em qualquer local do tabuleiro vazio com a seguinte exceção:
 - Não pode colocar uma peça regular num espaço que esteja cercado pelas peças do adversário, a menos que isso o leve a conquistar-lhe peças.
- Porém, as peças Henge podem ser colocadas em qualquer posição. -As peças não podem ser movidas depois de colocadas.

O jogo

O jogo começa com o tabuleiro vazio. Para iniciar, o jogador das peças brancas coloca a peça Henge excedente na posição que desejar. De seguida as jogadas são alternadas, sendo o jogador das peças pretas o primeiro a posicionar uma das suas 12 peças no tabuleiro.

O jogo termina quando nenhum dos jogadores tem peças para jogar ou, se o jogador cujo turno está ativo não tiver nenhuma possibilidade de jogada, perde.

Terminando por terem sido jogadas todas as peças, o vencedor é o jogador que tiver conquistado mais peças ao seu adversário.

Como customizar e jogar?

Movimento das peças

Para mover uma peça, primeiro deve-se selecionar a peça com o botão esquerdo do rato. Depois, é necessário escolher um dos “highlighted tiles” como destino. Também é possível ao clicar novamente na própria peça, esta deixar de ser selecionada.

Funcionalidade dos Objetos Pickable:

- Select Players Type
- Start Game
- Start Movie
- Select TV Scene/Christmas Scene

Menus(GUI):

- Game Settings
 - Player 1: Select type of player 1
 - Player 2: Select type of player 2
 - Timeout: Select value for timeout
- Visual Settings
 - Scene: Select scenes available
 - Perspective: Select camera views available (or click v' on keyboard)
 - Zoom in (or click '+' on keyboard)
 - Zoom out (or click '-' on keyboard)
 - Lights: Turn on/off the lights
- Start Game Button
- Start Movie Button
- Undo Button