**Проект PyGame**

Название проекта: slug fight

Предметная область: интегрированный

Вид проекта: социальный

Проблемы проекта: создание фона

Объект исследования: библиотека PyGame

Предмет исследования: создание игр с помощью библиотеки PyGame

Цель проекта: написание игры с использованием библиотеки PyGame

Технологический стек: Python 3.12, PyGame, Os, sys, спрайты

Задачи проекта: закрепление знаний в изучении Python и Pygame

Актуальность: этот проект будет актуальным еще долго, потому что интерфейс очень простой

Краткое описание: битва игрока с мини боссами(слизнями), нужно набрать определенное количество очков чтобы игра завершилась

Способ представления результата: презентация и видео

**Техническое задание**

1.Название программы: slug fight

2.Назначение: для всех возрастов.

3.Описание: будет персонаж с оружием, он может стрелять, бегать и убивать мини боссов, я сделал их в виде слизней, при убийстве одного слизня вы получаете очки, есть много разновидностей слизней, у каждого слизня разное количество очков, смысл игры в том, чтобы набрать определенное количество очков

4.Требования к игре:

1)генерируемые случайным образом слизни

2)простое и понятное управление

3)музыка

4)дополнительные бонусы, расположенные на карте

5.Сроки:

20.12.2024 - 29.01.2024 - активная разработка и тестирование

6.Технические требования:

Минимальные требования: 4гб оперативной памяти, 1гб свободного места на компьютере, процессор и видеокарта от 2010 года

Рекомендуемые требования: 8гб оперативной памяти, 1гб свободного места на компьютере, процессор и видеокарта от 2015 года