

ACTIVIDAD

Objetos predefinidos de JavaScript

Desarrollo de Aplicaciones Web





Desarrollo web en entorno cliente

- Bruno Wouters
- M06
- UF1: Sintaxis del lenguaje. Objetos predefinidos del lenguaje.
- Actividad 2 “Objetos predefinidos de JavaScript”.

Actividad

Objetos predefinidos de JavaScript

1. Index.html y objetosPredef.js creados y vinculados.

 <u>index.html</u>	21/10/2022 16:05	Chrome HTML Document	2 KB
 <u>nueva_ventana.html</u>	19/10/2022 12:55	Chrome HTML Document	1 KB
 <u>nueva_ventana.js</u>	21/10/2022 13:46	Archivo de origen JavaScript	1 KB
 <u>objetosPredef.js</u>	21/10/2022 16:22	Archivo de origen JavaScript	3 KB

```
<? index.html X JS objetosPredef.js <? nueva_ventana.html JS nueva_ventana.js
C: > Users > Bruno > Desktop > linkia > M06 cliente > uf1 > practicas > 2 > <? index.html > html
1 <!DOCTYPE html>
2 <html>
3
4 <head>
5 <title>DAW_M06_ACT_02_Bruno Wouters</title>
6 <meta charset="UTF-8">
7 <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
8
9 <script src="objetosPredef.js" defer></script>
10 </head>
```

2.1 Utilizo el onload sobre el body para llamar a la función listaDesordenada y crear la lista.

```
12 <body onload="listaDesordenadaHTML()">
13 <h1 id="titulo">Actividad 2: Objetos predefinidos de JavaScript</h1>
14 <section>
15 <h4> 2.1</h4>
16 <div id="listaCargada"></div>
17 <div id="listaPropiedades"></div>
```

```
<? index.html JS objetosPredef.js X <? nueva_ventana.html JS nueva_ventana.js
C: > Users > Bruno > Desktop > linkia > M06 cliente > uf1 > practicas > 2 > JS objetosPredef.js > primerBoton
1 let fecha = new Date();
2 let numero = Number.MAX_VALUE;
3
4 const lista =[
5
6     A : "Valor máximo que puede tener un número en JavaScript: "+numero,
7     B : "Altura total de la pantalla: "+screen.height,
8     C : "Anchura total de la pantalla: "+screen.width,
9     D : "Altura interna de la ventana: "+screen.availHeight,
10    E : "Anchura interna de la ventana: "+screen.availWidth,
11    F : "URL de la página web: "+window.location.href,
12    G : "Título de la página web: "+document.title,
13    H : "Un valor aleatorio entre 0 y 200: "+Math.floor(Math.random() * 200),
14    I : "La fecha actual es: "+fecha.getDay()+"-"+fecha.getMonth()+"-"+fecha.getFullYear(),
15    J : "La hora actual es: "+fecha.getHours()+"-"+fecha.getMinutes()+"h",
16 ]
17
18 let txt="";
19
20 for(let x in lista){
21     txt += "<ul><li>"+ lista[x]+ "</li></ul>";
22 }
23
24
25 function listaDesordenadaHTML() {
26     document.getElementById("listaCargada").innerHTML = "Lista desordenada cargada.";
27     document.getElementById("listaPropiedades").innerHTML = txt;
28 }
```

Actividad 2: Objetos predefinidos de JavaScript

2.1

Lista desordenada cargada.

- Valor máximo que puede tener un número en JavaScript: 1.7976931348623157e+308
- Altura total de la pantalla: 1080
- Anchura total de la pantalla: 1920
- Altura interna de la ventana: 1040
- Anchura interna de la ventana: 1920
- URL de la página web: file:///C:/Users/Bruno/Desktop/linkia/M06%20cliente/uf1/practicas/2/index.html
- Título de la página web: DAW_M06_ACT_02_Bruno Wouters
- Un valor aleatorio entre 0 y 200: 172
- La fecha actual es: 5-9-2022
- La hora actual es: 16:56h

2.2 Creación de los botones primerBoton y segundoBoton con sus correspondientes funciones en el .js y imprimiendolos en los divs mensaje1 y mensaje2.

```
20 <section>
21   <h4>2.2</h4>
22
23   <button onclick="primerBoton()">Primer boton</button>
24   <div id="mensaje1"></div><br/>
25
26   <button onclick="segundoBoton()">Segundo boton</button>
27   <div id="mensaje2"></div><br/>
28 </section>
```

2.2.1 botón de estoy aprendiendo Javascript con su función primerBoton

2.2.2 botón de número aleatorio con su función segundoBoton

```
< index.html JS objetosPredef.js x < nueva_ventana.html JS nueva_ventana.js
C: > Users > Bruno > Desktop > linkia > M06 cliente > uf1 > practicas > 2 > JS objetosPredef.js > primerBoton
29
30 function primerBoton() {
31   document.getElementById("mensaje1").innerHTML="Estoy aprendiendo JavaScript";
32 }
33
34 function segundoBoton() {
35   document.getElementById("mensaje2").innerHTML = "Número aleatorio: "+ Math.floor((Math.random() * 10));
36 }
```

Funciones para los botones del apartado 2 que imprimen el mensaje utilizando el div mensaje1 y mensaje2 del html

2.2

Primer boton
Estoy aprendiendo JavaScript

Segundo boton
Número aleatorio: 1

2.3

Añado al HTML el input name= "url" y el correspondiente boton para establecer el valor de la cookie

```
<h4>2.3</h4>  
  
<input type="text" id="url" name="url">  
<button onclick="setCookie()">Establecer valor de la cookie</button><br/><br/>
```

Función setCookie donde el texto del input pone nombre a la cookie.

```
43 function setCookie() {  
44     var url = document.getElementById("url").value;  
45     document.cookie = "url_usuario =" + url;  
46     alert(document.cookie);  
47 }
```

2.3

123 Establecer valor de la cookie

Rendimiento Memoria Almacenamiento Accesibilidad Aplicación				
Filtrar elementos				
Nombre	Valor	Domain	Path	Expires / Max-Age
url_usuario	123		/C:/Users/Bruno/Desktop/linkia/M06%20cliente/uf1/practicas/2	Sesión

2.4

Una vez cargada la website salta una alerta con el cookie creado por el usuario.



Tambien creé un boton(Show cookies) para mostrar los cookies por alerta.

2.4





Show cookies

```
46     <section>
47         <h4>2.4</h4>
48
49         <button onclick="showCookies()">Show cookies</button><br/>
50
51     </section>
```

```
48     function showCookies() {
49         var verCookie = document.cookie;
50         alert(verCookie);
51     }
```

2.5

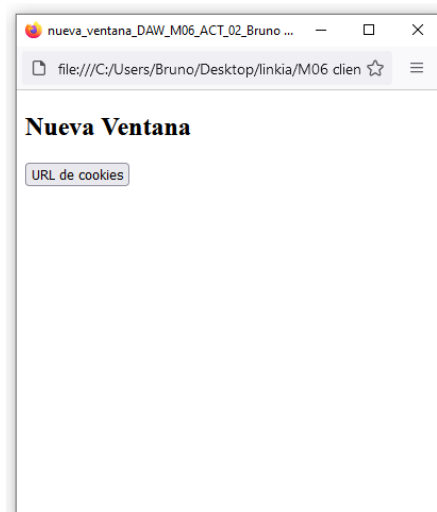
Creo un nuevo archivo nueva_ventana.html

 index.html	22/10/2022 14:51	Chrome HTML Document	2 KB
 <u>nueva_ventana.html</u>	22/10/2022 13:37	Chrome HTML Document	1 KB
 nueva_ventana.js	21/10/2022 13:46	Archivo de origen JavaScript	1 KB
 objetosPredef.js	22/10/2022 14:34	Archivo de origen JavaScript	2 KB

Asigno un botón para abrir la nueva_ventana y configuro el nuevo html con las características pedidas por el ejercicio, 400x400 y pasados 7 segundos se cierra.

2.5

ABRE VENTANA







```
<> index.html X JS objetosPredef.js <> nueva_ventana.html X JS nueva_ventana.js
C: > Users > Bruno > Desktop > linkia > M06 cliente > uf1 > practicas > 2 > <> nueva_ventana.html > html
1 <!DOCTYPE html>
2 <html>
3
4 <head>
5   <title>nueva_ventana_DAW_M06_ACT_02_Bruno Wouters</title>
6   <meta charset="UTF-8">
7   <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
8   <script src="nueva_ventana.js" defer></script>
9
10 </head>
```

```
38 function AbreVentana(){
39   let nuevaVentana = window.open("nueva_ventana.html","", "height=400,width=400,menubar=no");
40   setTimeout(function(){
41     nuevaVentana.close("nueva_ventana.html","", "height=400,width=400,menubar=no,");
42   },7000)
43 }
```

2.6

Creo un nuevo .js llamado nueva_ventana.js y en ella botón para redireccionar la ventana a la url administrada por el usuario.

 index.html	22/10/2022 15:16	Chrome HTML Document	2 KB
 nueva_ventana.html	22/10/2022 13:37	Chrome HTML Document	1 KB
 <u>nueva_ventana.js</u>	22/10/2022 15:07	Archivo de origen JavaScript	1 KB
 objetosPredef.js	22/10/2022 15:09	Archivo de origen JavaScript	2 KB

```
11 <body>
12   <h2>Nueva Ventana</h2>
13
14   <button onclick="RedireccionURL('url_usuario')">Redirigir a URL de cookie</button>
15
16 </body>
17 </html>
```

Funcionalidad de RedireccionURL del boton “Redirigir a URL de cookie”.

```
<> index.html  JS objetosPredef.js  <> nueva_ventana.html  JS nueva_ventana.js X
C: > Users > Bruno > Desktop > linkia > M06 cliente > uf1 > practicas > 2 > JS nueva_ventana.js > ...
1
2 function RedireccionURL(direccion) {
3
4     var misCookies = document.cookie;
5     var listaCookies = misCookies.split(";");
6
7     for(i in listaCookies){
8         var localiza = listaCookies[i].search(direccion);
9         if (localiza > -1){ miCookie=listaCookies[i]}
10    }
11
12    var anyadir = miCookie.indexOf("=");
13    var Valor = miCookie.substring(anyadir+1);
14
15    return window.location.href = Valor;
16 }
```

Estableciendo en el cookie la dirección <https://linkiafp.es/> la siguiente vez que pulse sobre el botón “**ABRE VENTANA**” se mostrará en la nueva ventana y clicando sobre el botón “**Redirigir a URL de cookie**” nos redirigirá a la dirección URL de la página de LINKIA.

2.3

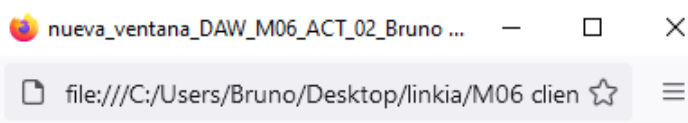
<https://linkiafp.es/>

Establecer valor de la cookie

file://

url_usuario=https://linkiafp.es/

Aceptar



Nueva Ventana

Redirigir a URL de cookie

