****

Benutzerhandbuch

BOVS - BerufsorientierungstagVerwaltungsSoftware

## Jo Duras

## Julia Hemkendreis

## Maurice Hennig

## Simon Kaiser

## Jan Tochtenhagen

2024

Inhaltsverzeichnis

[1. Einleitung 2](#_Toc160193061)

[2. IMPORT-Dateien 3](#_Toc160193062)

[3. Start der Anwendung 4](#_Toc160193063)

[4. EXPORT-Dateien 5](#_Toc160193064)

[5. Bekannte Fehler 6](#_Toc160193065)

# Einleitung

BOVS (Berufsorientierungstagverwaltungssoftware) ist eine Verwaltungssoftware für den Berufsorientierungstag des Berufskolleg für Wirtschaft und Verwaltung in Aachen.

BOVS wurde im Rahmen des schulischen Projektes der Fachinformatikerklassen des 2021er Jahrgangs erstellt. Diese Version wurde von der Gruppe "Schwarmintelligenz" entwickelt.

Die Software soll die händische Zuteilung der Schülerwünsche zu den teilnehmenden Unternehmen übernehmen. Hierfür werden maschinell die von den Schülern geäußerten Wünsche analysiert und die Schüler anhand dessen bestimmter Veranstaltungen des Berufsorienterungstags zugeordnet. Zusätzlich übernimmt die Software die Erstellung eines Zeit- und Raumplanes für den Berufsorientierungstag und stellt diese Pläne als Excel-Dateien zur Verfügung. Die Eingabe von Schülerwünschen und den teilnehmenden Unternehmen erfolgt über eine Excel-Datei durch die Lehrkräfte.

Die Anwendung wird als ausführbare Datei zur Verfügung gestellt und beinhaltet keine Benutzeroberfläche. Die einzelnen Ergebnisse der Verarbeitung werden im Anschluss an die Nutzung der Anwendung in Form von Exceldateien bereitgestellt. Auf die notwendigen Ein- und Ausgabedateien sowie deren korrekte Verwendung wird im weiteren Verlauf des Benutzerhandbuchs eingegangen.

# IMPORT-Dateien

Für die Nutzung der Anwendung ist es notwendig, dass folgende IMPORT-Dateien zur Verfügung gestellt werden müssen:

* Schuelerwuensche.xlsx
* Veranstaltungen.xlsx
* Raeume.xlsx (fliegt vermutlich noch raus)

Hierbei ist es äußerst wichtig, dass die Dateinamen, der von Ihnen erstellten Dateien mit den oben genannten Namen übereinstimmen.

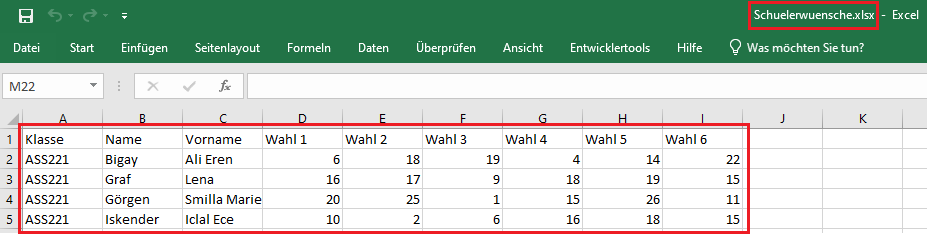
**Beispiel Schuelerwuensche:   
**

Abbildung : Beispiel Schuelerwuensche.xlsx

**Beispiel Veranstaltungen:**

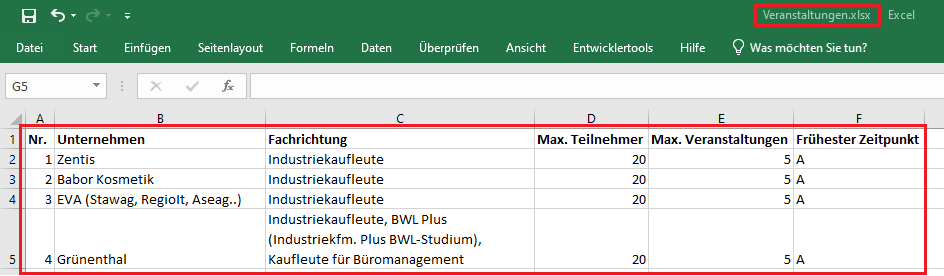


Abbildung 2: Beispiel Veranstaltungen.xlsx

Damit die Dateien von dem Programm eingelesen werden können, müssen sie zusätzlich im selben Ordner wie die ausführbare .jar-Datei liegen. Bei einer Ausführung des Programms ist darauf zu achten, dass die Import-Dateien vor Ausführung des Programms mit den gewünschten Werten befüllt wurden. Ansonsten besteht die Gefahr, dass das Programm veraltete Daten für die Ausführung heranzieht

# Start der Anwendung

Die Anwendung wird in Form einer ausführbaren Datei mit dem Namen "Schulprojekt-1.0-SNAPSHOT.jar" ausgeliefert. Sofern alle Voraussetzungen für die Verarbeitung erfüllt wurden, kann das Programm per Doppelklick auf die ausführbare .jar-Datei ausgeführt werden.



Abbildung : Ausführbare Programmdatei

(hier könnte man die Datei rot innerhalb der realistischen Ordnerstruktur markieren)

Das Programm ist fertig durchgelaufen, sobald alle Export-Dateien vorgefunden (wo genau?) werden können.

# EXPORT-Dateien

Das Ergebnis der automatischen Verarbeitung wird in mehreren sogenannten Export-Dateien gespeichert. Diese werden automatisch von dem Programm erzeugt und im selben Verzeichnis/Ordner wie die ausführbare Programmdatei abgelegt (hier müsste man ggf. noch etwas spezifizieren, wird ein separater Ordner für Ein- und Ausgabedateien angelegt?).

# Bekannte Fehler