

## xemu magyar dokumentáció

by: BXn4 (Bence)

A dokumentumban megtalálható:

- Rövid ismerető. (1.)
- Használat. (2.)
- Billentyűzet kiosztás (3)
- Játékok betöltése. (4)
- Beállítások. (5)
- FTP-n keresztül másolás. (6.)
- Dash telepítése. (7)

### 1. Mi az a xemu?

A xemu egy ingyenes nyílt forráskódú program, ami az Xbox Classic konzolt képes emulálni. Elérhető Windows, macOS és Linux rendszerekre is.

A legtöbb emulátorhoz képest ez nem csak egy „sima” emulátor, ami képes játékokat futtatni. Ez egy olyan emulátor, ami magát a konzolt képes emulálni, azaz olyan, mintha lenne egy Xbox Classic konzolunk, amire azt teszünk fel, amit csak szeretnénk. Filmekről kezdve zenéik mindent, mint ahogy régen mindenki más :D.

Honlap: <https://xemu.app/>

Kompatibilitás: <https://xemu.app/#compatibility>

GitHub: <https://github.com/xemu-project/xemu>

## 2. Használat

Elsősorban szükséged lesz a xemu-ra.

Letöltés: <https://xemu.app/docs/download/>

### 2.1 A telepítés menete

Ha **Windows** alá szeretnénk letölteni:



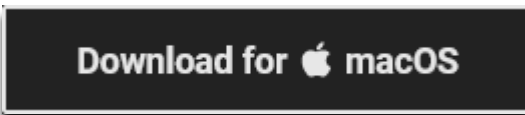
1. Letöltjük.
2. Kicsomagoljuk egy tetszőleges helyre:  
pl.: C:/Program Files/xemu/  
↳ Létrehozunk egy mappát „xemu” néven.
3. Ha szeretnénk az asztalról indítani, akkor:



xemu.exe -> Jobb klikk -> Parancsikon létrehozása -> Majd másoljuk az asztalra a parancsikont.

És már futtatható is lesz!

**macOS-re:**



A telepítés menete:

1. Letöltjük.
2. Kicsomagoljuk egy tetszőleges helyre.
3. Ha szeretnénk, akkor a xemu.app-ot másoljuk az applikációk mappába.
4. Jobb klikk, vagy a Control-t nyomva tartva kattintsunk az appra, majd válasszuk ki az Open on first launch (Megnyitás az első indításkor) -ra.

Ha telepítve van a Homebrew csomagkezelő, akkor az alábbi paranccsal gyorsan és egyszerűen lehet telepíteni:

```
brew install --cask xemu
```

## Linux-ra:

### Download Applmage for Linux (x86\_64)

A telepítés menete:

1. Letöltjük.
2. Nyitunk egy terminált.
3. Megkeressük a letöltött fájlt, és futtatási jogot adunk neki:  
`$ cd /home/neved/downloads && chmod +x xemu*.Applmage`
4. Ha szeretnénk az asztalról indítani, akkor:  
`$ mv xemu.Applmage ~/desktop/`

#### Flatpak:

Letöltés:

```
$ brew install --cask xemu
```

Futtatás:

```
$ flatpak run app.xemu.xemu
```

#### Ubuntu:

```
$ sudo add-apt-repository ppa:mborgerson/xemu
```

```
$ sudo apt update
```

```
$ sudo apt install xemu
```

Futtatás:

```
$ xemu
```

## 2.2 Szükséges fájlok letöltése

Szükséged lesz három fájlra:

- mcp\_x\_1.0.bin
- Complex\_4627.bin
- xbox\_hdd.qcow2

Letöltés: <https://drive.google.com/file/d/12iCITmvDk6z1BFtinANjepxRnJdfWCH5>

Vagy: <https://tinyurl.com/xemufiles>

## 2.3 Szükséges fájlok kicsomagolása

Kicsomagoljuk a fájlokat egy tetszőleges helyre. Ajánlom, hogy a xemu-val megegyező mappába.

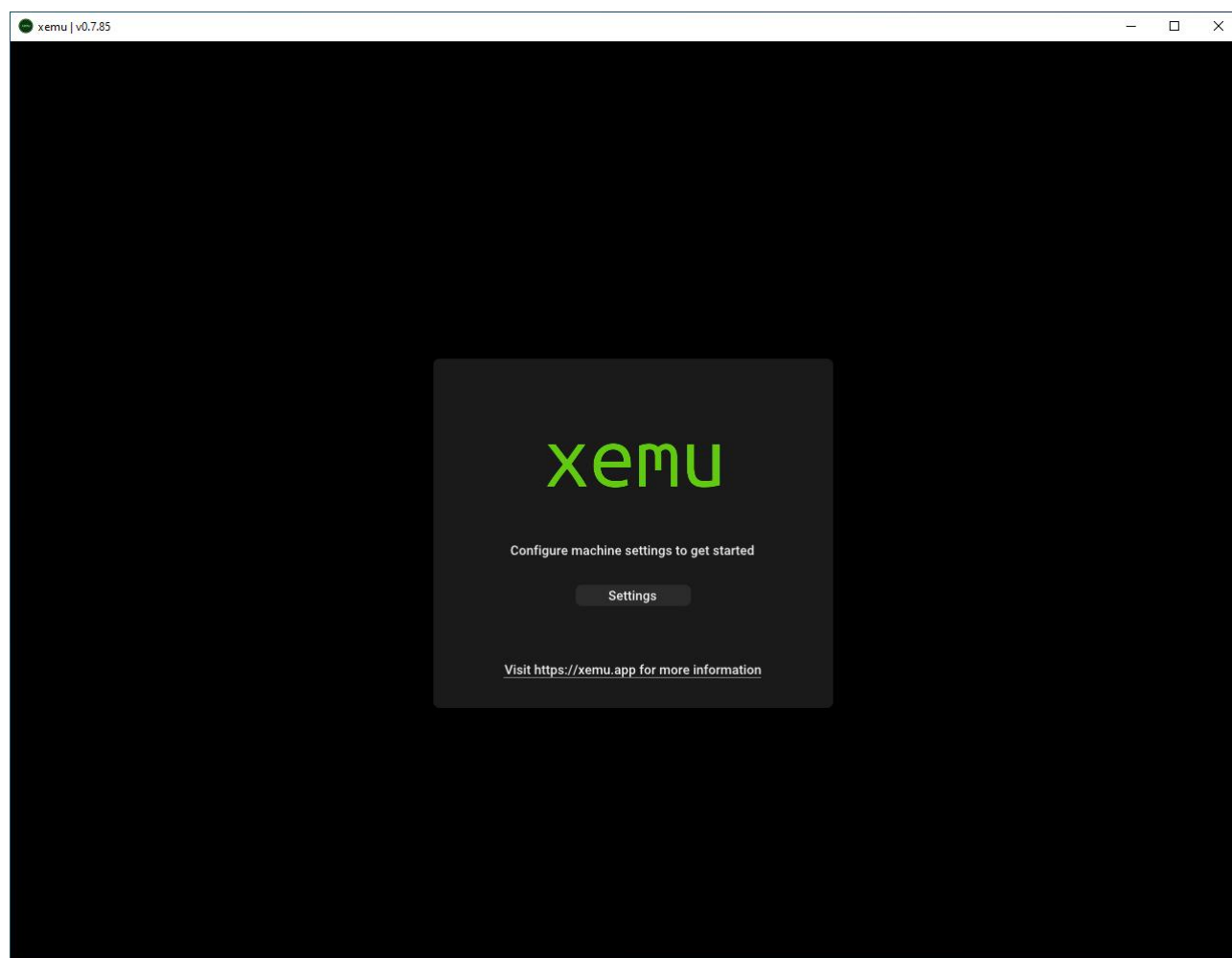
! Flatpak esetén:

Másoljuk a xbox\_hdd.qcow2 fájlt a:

```
sudo mv /home/neved/downloads/xemu_files/xbox_hdd.qcow2  
~/.var/app/app.xemu.xemu/data/xemu/xemu/xbox_hdd.qcow2 helyre.
```

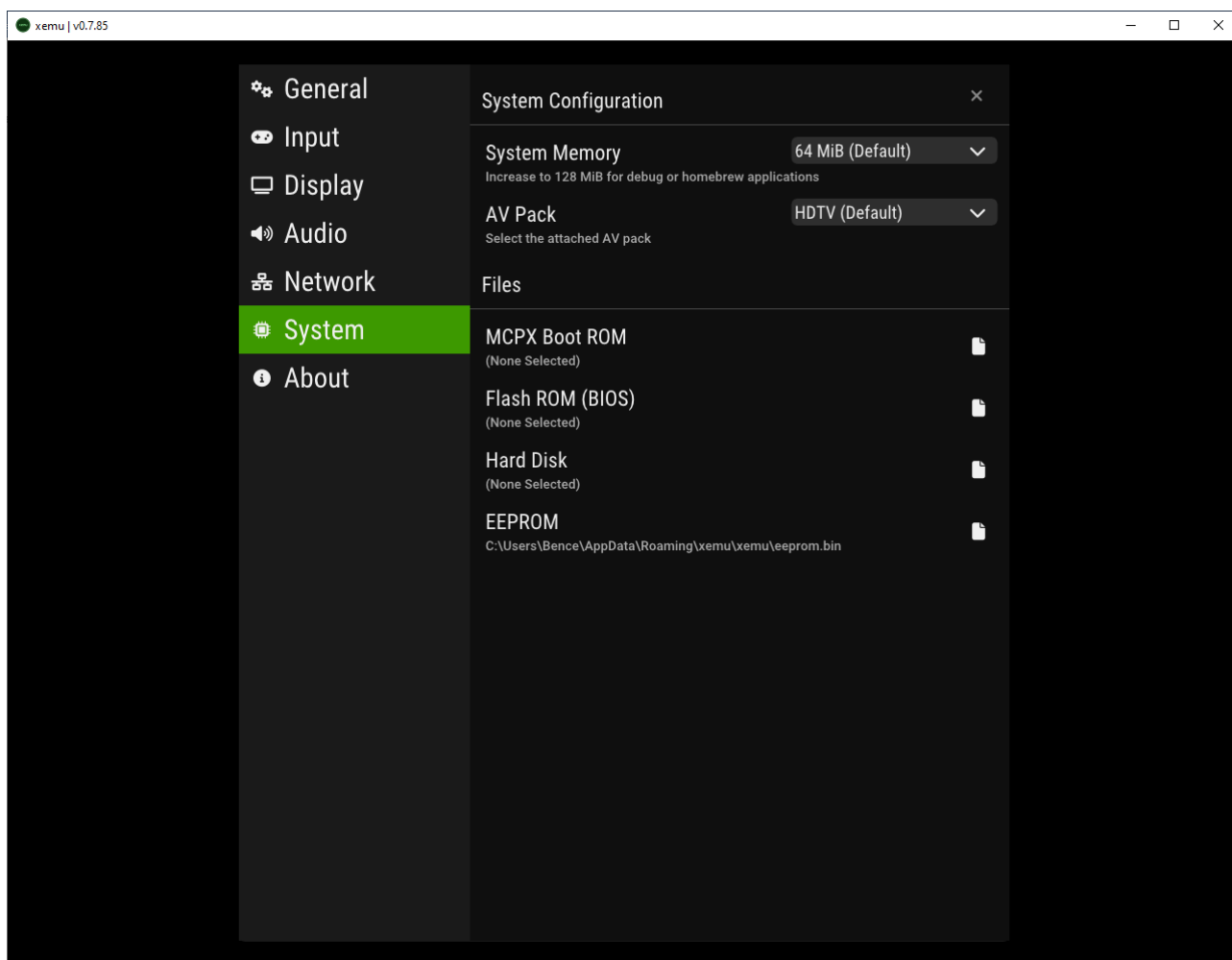
(Ez egyetlen parancs, csak nem fért ki. (mv honnan/mit -> hova/fájl neve)).

Ha kész, akkor lehet indítani a xemu-t!



Első indításnál ez a képernyő fogad.

Kattintsunk a **Settings** gombra.



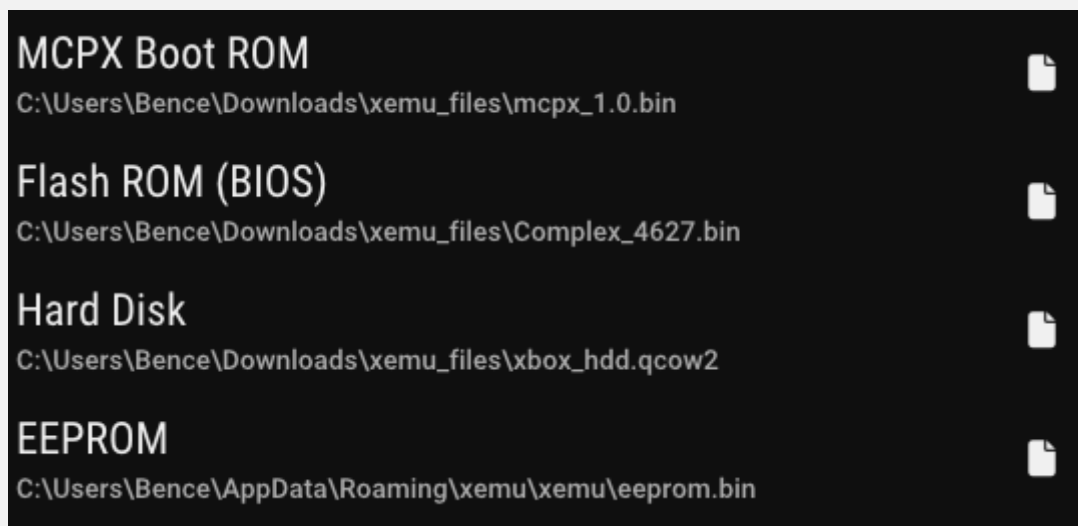
Itt tudjuk azokat a fájlokat kiválasztani, amit nemrég letöltöttünk. (xemu\_files.zip)

Az MCPX Boot ROM-hoz kiválasztjuk a: „mcp\_x\_1.0.bin” fájlt.

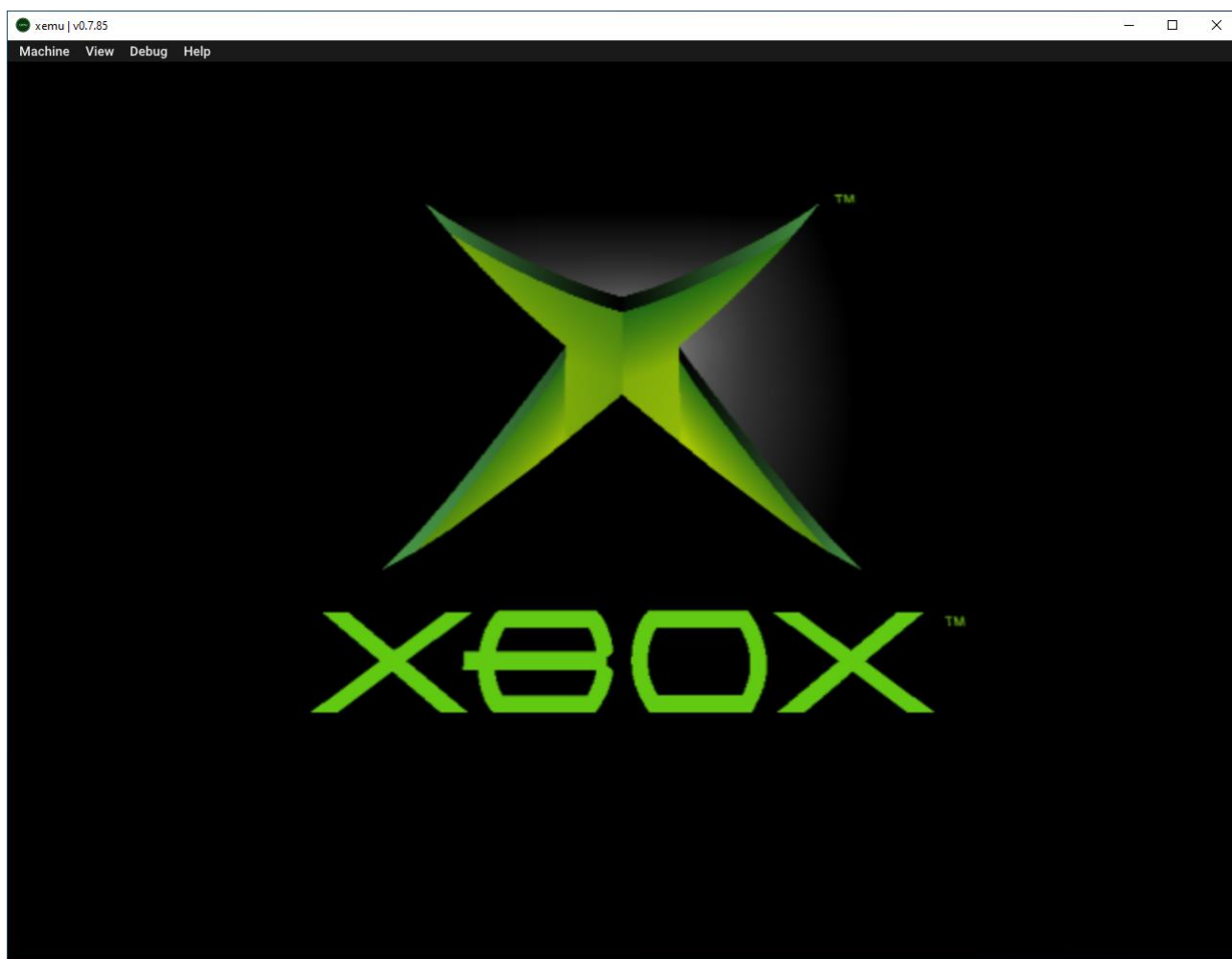
Flash ROM (BIOS)-hoz a: „Complex\_4627.bin”-t vagy „Complex\_4627v1.03.bin”-t.

Hard Disk-hez a: „xbox\_hdd.qcow2”-t.

Ha mindent jól csináltunk, akkor így kell kinéznie:

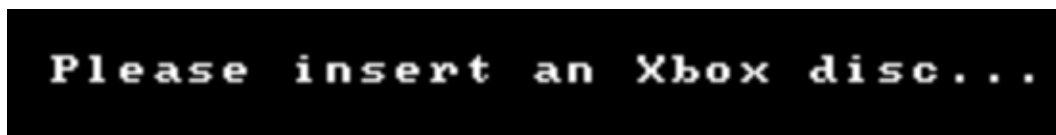


Ezután zárjuk be, majd indítsuk újra a xemu-t.



És sikeresen elindult!

Ha ezt az üzenetet látjuk:



, akkor ne aggódjunk, mindent jól csináltunk!

Mivel nincs a xemu-ban betöltve lemez, emiatt nincs mit betöltenie a konzolnak.

Szükségünk lesz a kedvenc játékunkra (**.xiso.iso**) formátumban , amit betöltünk a xemu-ba.

### 3. Billentyűzet kiosztás

| Billentyűzet | Kontroller | Billentyűzet | Kontroller |
|--------------|------------|--------------|------------|
| <b>A</b>     | A          | BACKSPACE    | BACK       |
| <b>B</b>     | B          | RETURN       | START      |
| <b>X</b>     | X          | 1            | WHITE      |
| <b>Y</b>     | Y          | 2            | BLACK      |
| <b>LEFT</b>  | DPAD_LEFT  | 3            | LSTICK     |
| <b>UP</b>    | DPAD_UP    | 4            | RSTICK     |
| <b>RIGHT</b> | DPAD_RIGHT | 5            | GUIDE      |
| <b>DOWN</b>  | DPAD_DOWN  |              |            |



## 4. Játékok betöltése

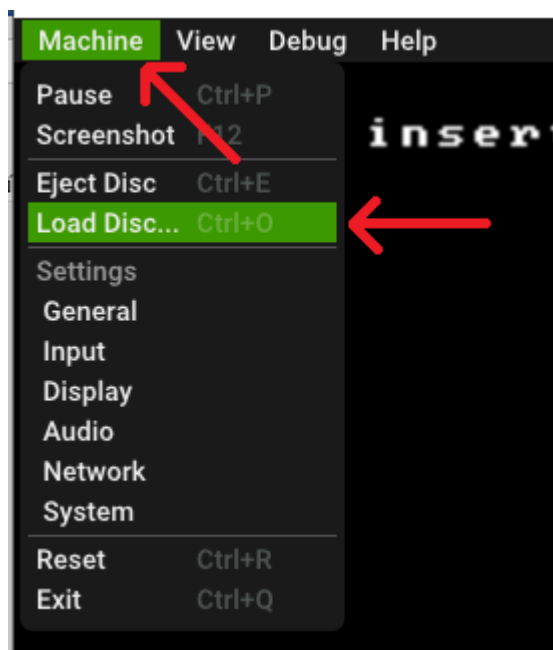
Innen tudunk letölteni Xbox Classic-ra játékokat:

<https://vimm.net/vault/Xbox>

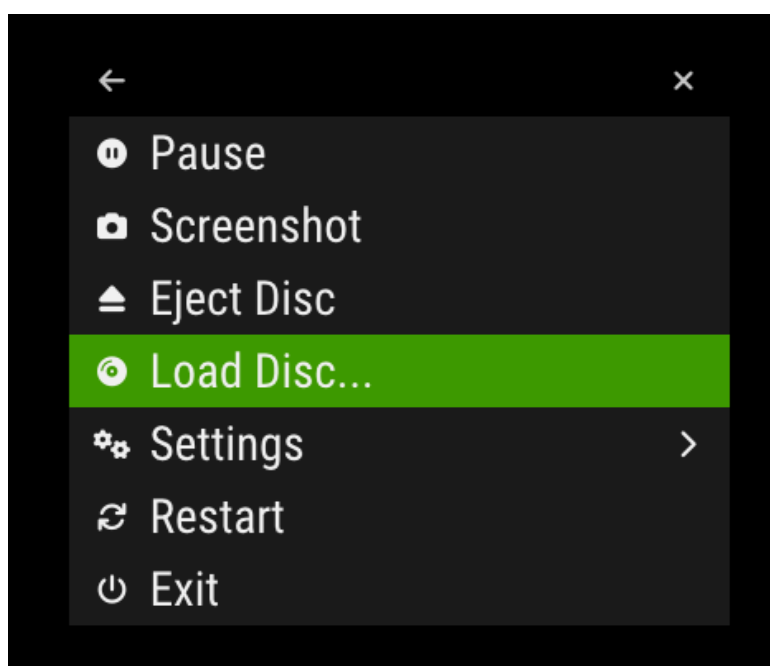
Fontos!

Mivel pár játék régiókra van korlátozva, emiatt elképzelhető, hogy a kedvenc játékod nem fog elindulni. Az egyetlen megoldás, ha a konzolod át állítod a játéknak a régiójához. Ezt egyszerűen megtalálod a ... pontban.

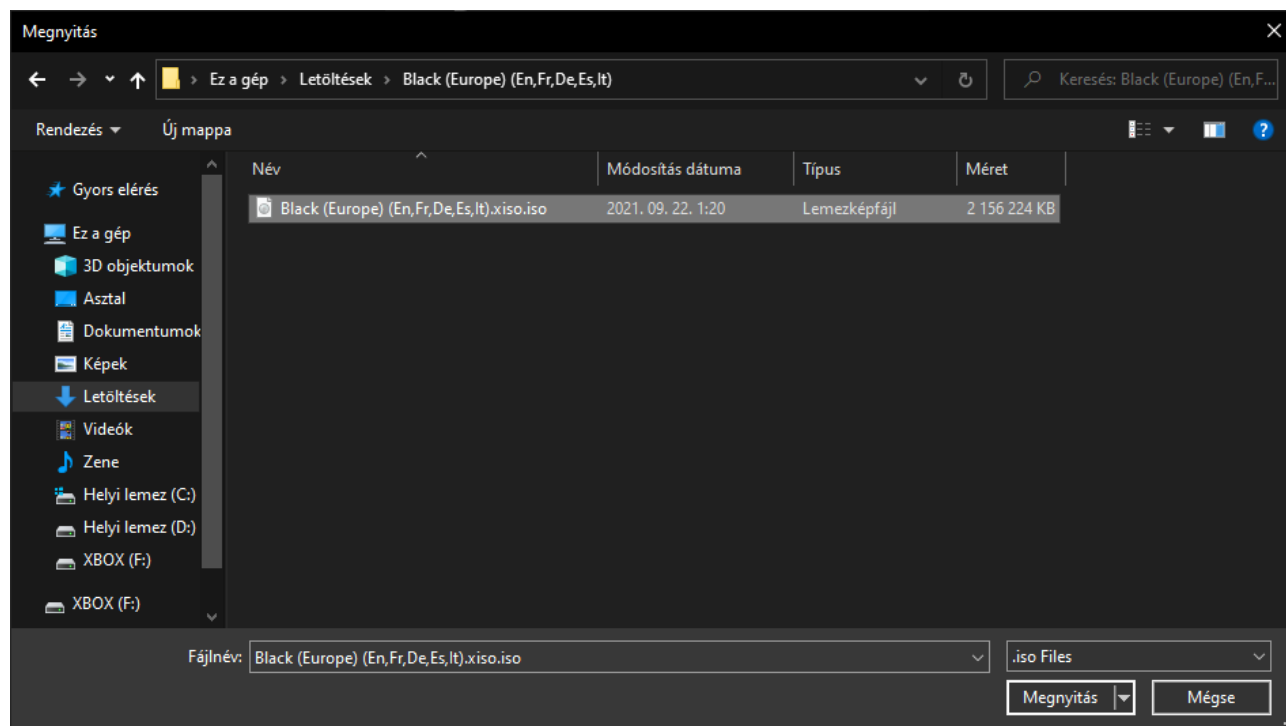
Ha letöltöttük és kicsomagoltuk, akkor nincs más dolgunk, minthogy betöltsük ezt a xemu-ba.



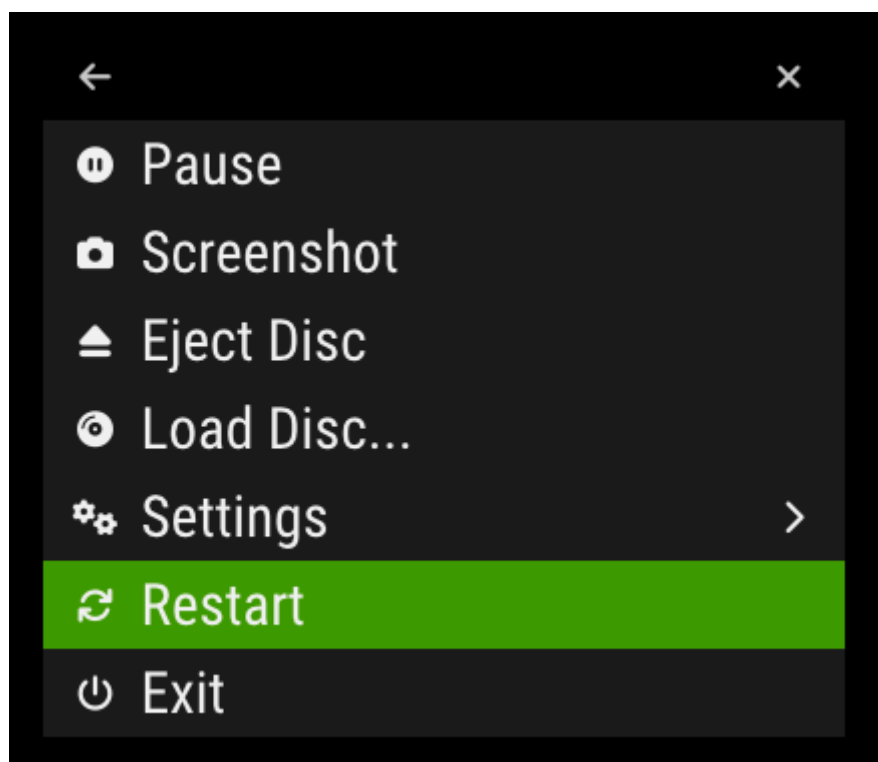
Vagy: Jobb klikk a xemun belül.



És kitallózzuk a játékot, amit nemrég letöltöttünk.

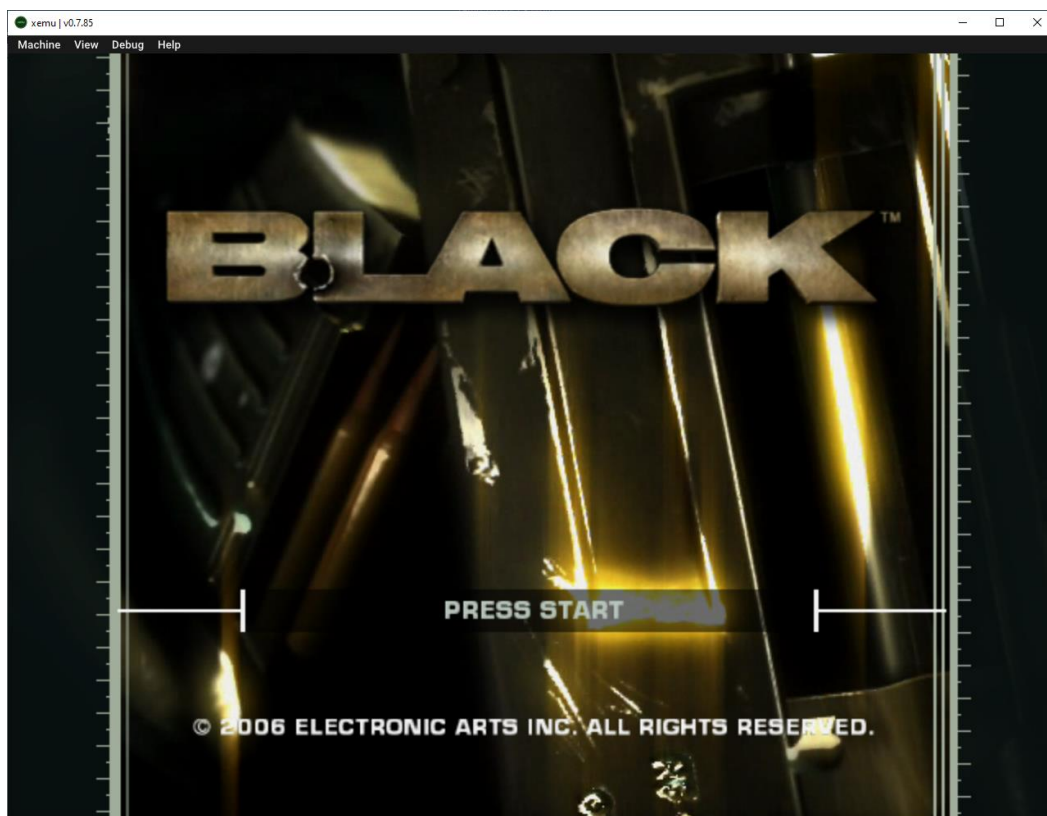


Majd ezután újra előhívjuk az utóbbi menüt és a Restart opciót kiválasztjuk, vagy:  
**CTRL + R**





És a játékunk sikeresen elindult!

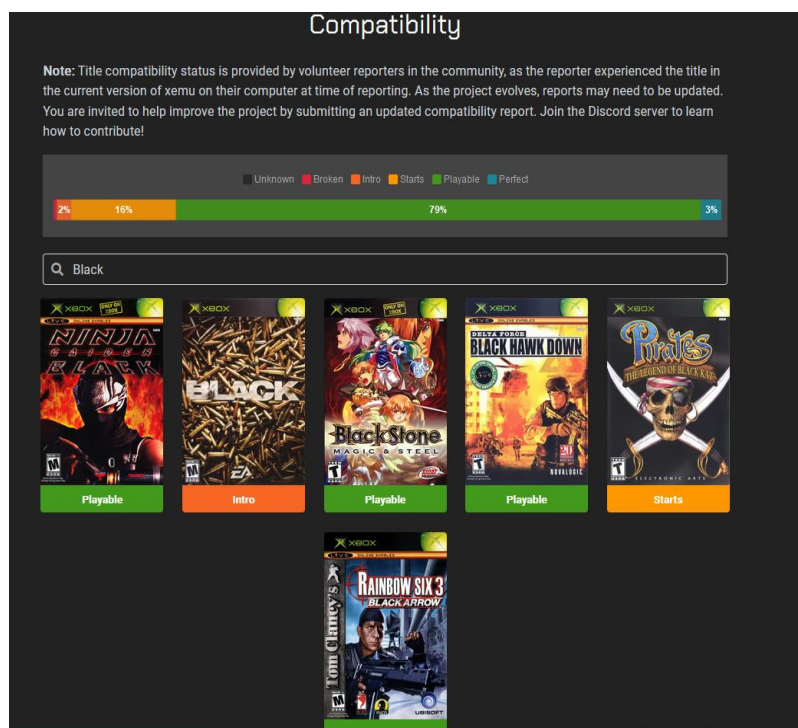


Ha hibákat tapasztalunk (nem töltenek be a textúrák, szaggat/villózik a játék), akkor egy szomorú hírt kell közölnöm. A játék még nem fut a xemu-n belül tökéletesen, de sebj, mivel a fejlesztő csapat azon dolgozik, hogy nagyon sok régi kedvencünkkel tudjunk játszani.

Mielőtt letöltesz egy játékot, ajánlott megnézni a kompatibilitási listát, hogy a játék elindul, vagy nem. Itt érhető el:

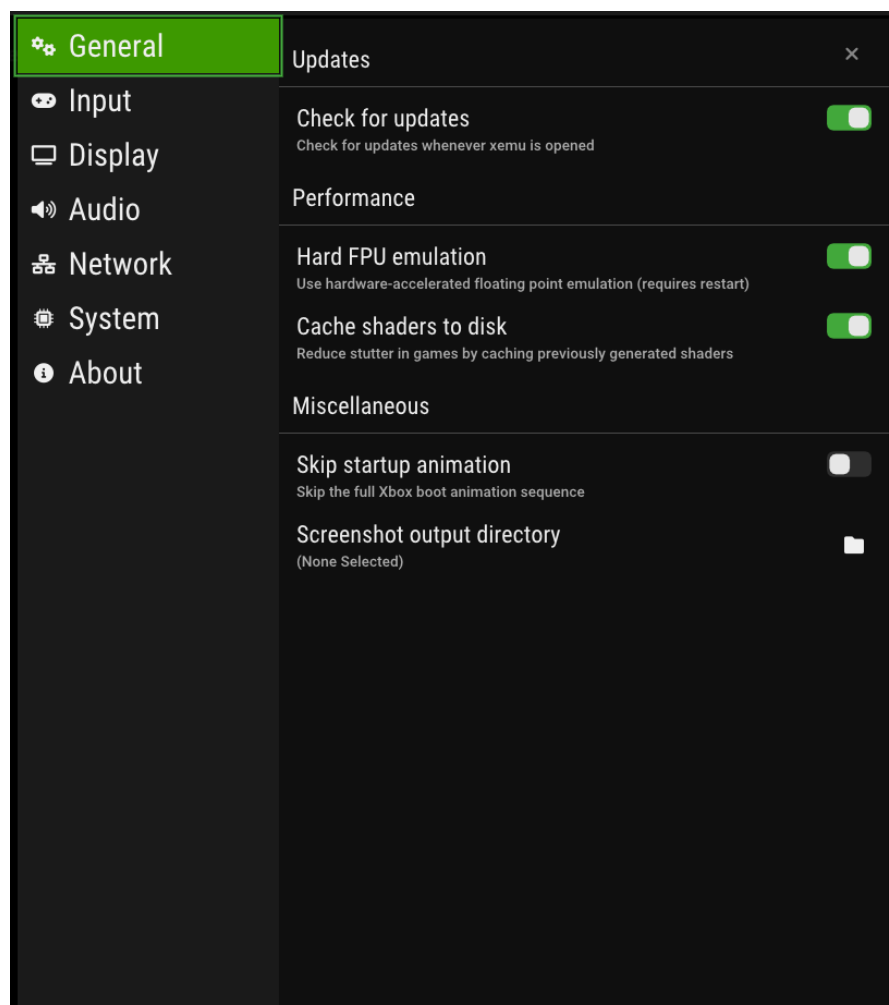
<https://xemu.app/#compatibility>

Jelenleg az általam kiválasztott játék játszhatatlan, mivel csak az Intro-ig tölt be.



## 5. Beállítások

### 5.1 General:



**Check for updates:** Ajánlom bekapcsolva hagyni, mivel lehet, hogy a következő frissítésben tökéletesen fog futni a játék. De viszont lehet, hogy egy játék már nem fog futni a legújabb verzióban. Ha van egy játék, ami tökéletesen fut, és nem szeretnénk más játékokkal is játszani, akkor nyugodtan kapcsoljuk ki.

**Hard FDU emulation:** Ajánlott bekapcsolva hagyni, mivel hardveresen sokkal gyorsabban és hatékonyabban lehet nagyobb számításokat végrehajtani.

**Cache shaders to disk:** ERŐSEN ajánlott bekapcsolva hagyni, mivel csökkenti az akadozást azzal, hogy az előzőleg generált shadereket eltárolja.

**Skip startup animation:** A boot animáció átugrása.

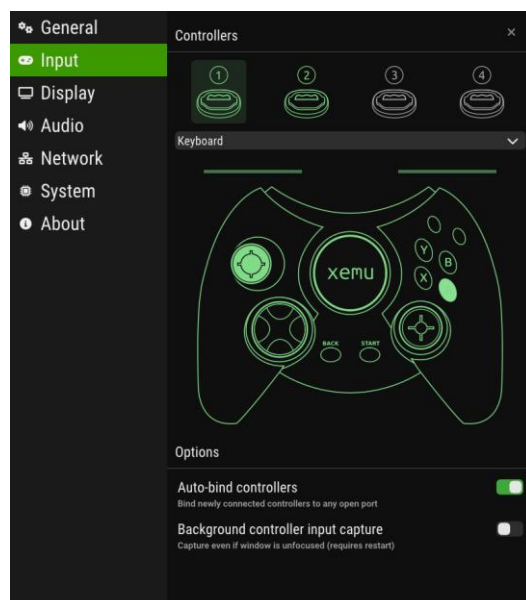
**Screenshot output directory:** Képernyőképek helye.

## 5.2 Input:

Maximum 4 kontrollert támogat az emulátor.

Kitudod választani, hogy a controller melyik portot használja.

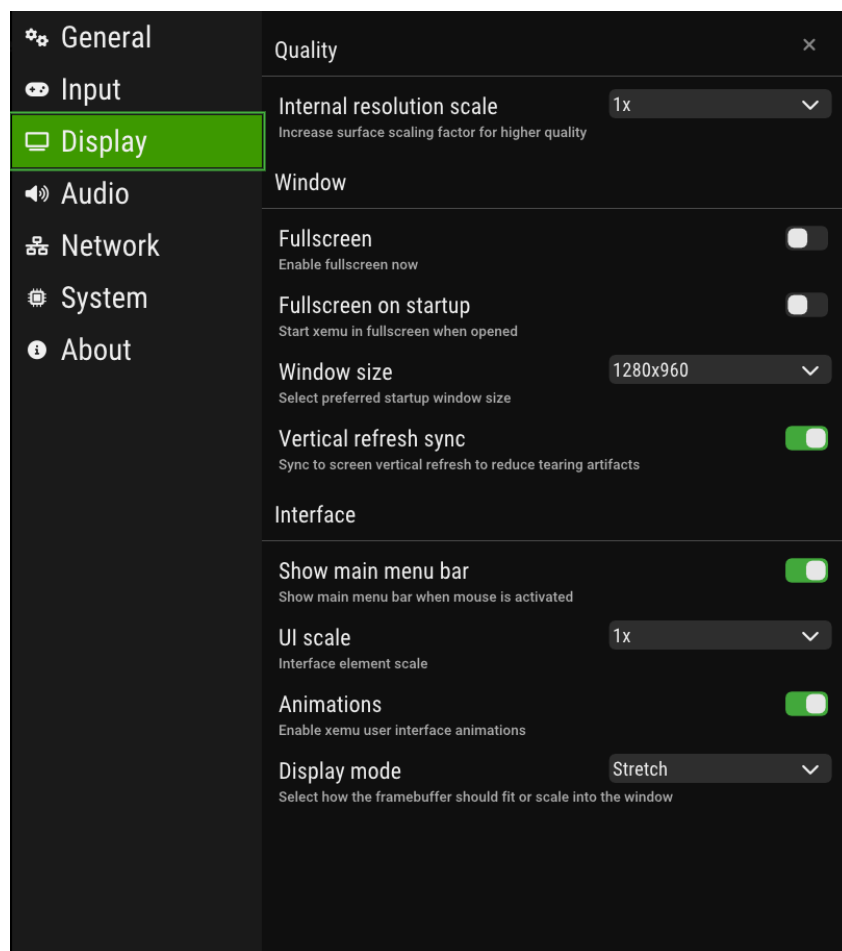
Ha több kontrollert is szeretnénk használni, akkor pl.: 2 kontrollert, akkor az első portra be kell állítani az egyik kontrollert (ki lehet választani a kontrollert), majd a második portra a második kontrollert.



**Auto bind controllers:** Ha csatlakoztatunk egy kontrollert, akkor felismeri és automatikusan hozzárendeli a porthoz.

**Background controller input capture:** Ha nincs fókuszbán az ablak (ki kattintottunk), akkor is figyelje a controlleren lenyomott gombokat.

## 5.3 Display:



**Internal resolution scale:** A felbontást skálázza és így szebb képet kapunk. Ha szeretnénk az eredeti felbontást használni, akkor maradhat 1-en, de nyugodtan változtassuk meg 2-re vagy 3-ra. Minél nagyobb ez a szám, annyszor skálázza a felbontást. Maximum 10-et lehet beállítani. A játék nagyon szép, csak egy „kicsit” szaggat. Célszerű 5 alatt maradni, mivel a játék élvezhetetlen lesz.

**Fullscreen:** A program teljes képernyős lesz.

**Fullscreen on startup:** A program teljes képernyővel indul.

**Window size:** Betudod a program ablakának a méretét állítani. Ha van egy FULL HD-s monitorod, akkor nyugodtan állítsd ezt be 1920x1080-ra.

### Vertical refresh sync

**(Vsync):** Szinkronizálja a képkockákat a monitor frissítési frekvenciához. Ha ezt kikapcsolod, akkor jobb lehet a teljesítmény, de a kép elcsúszhat.



(Vsync kikapcsolva)

**Show menu bar:** A menüsáv megjelenítése, mikor az egeret mozgatod.

**UI Scale:** Az UI-t növeli. Ha nagyobbra szeretnéd állítani, mert kicsi az UI, akkor itt megteheted.

**Animations:** Az UI animációk be/kikapcsolása.

**Display mode:** Az alapértelmezett: Scale, ami az ablaknak megfelelően nagyítja a képet.

- Center
  - o Középre igazítja a képet.
- Scale 16:9 , 4:3
  - o 16:9 vagy 4:3-as arányban nagyítja a képet.
- Stretch
  - o Nyújtja a képet.

## 5.4 Audio

Itt tudod állítani a hangerőt.

Ha a **Real-time DSP processing**-et bekapcsoljuk, akkor jobbak lesznek a hangok, de jobban terheli a gépet. Ajánlott ezt kikapcsolva hagyni.

## 5.5 Network

Itt lehet az emulátornak internetet adni, illetve portot továbbítani.

**NAT** esetén: Ha van DHCP, akkor az emulátor megkapja az IP címet, és internet hozzáférés is lesz.

**Host Port:** Milyen portot használjon az emulátor.

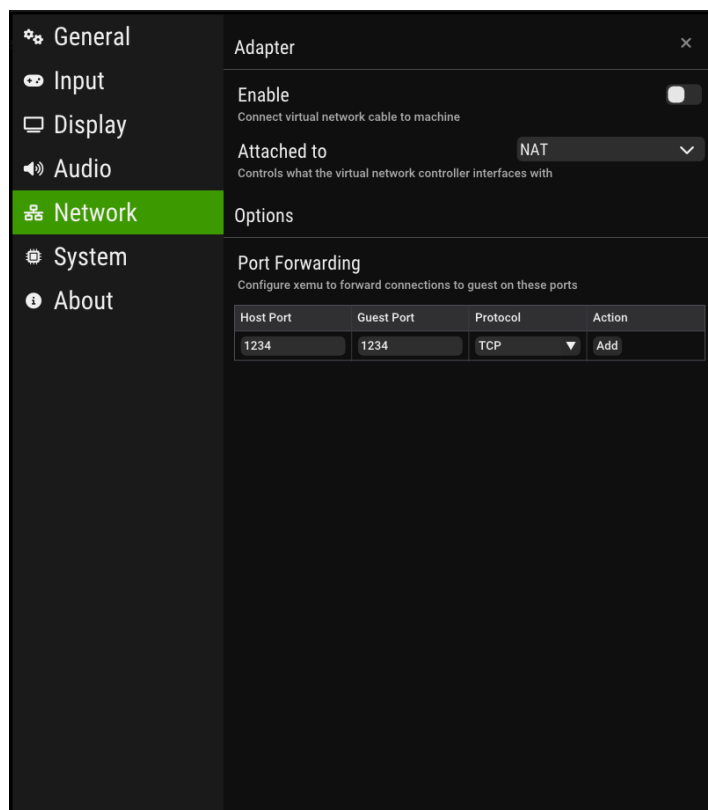
**Guest Port:** A konzol által használt port.

**TCP / UDP:** A szolgáltatás által használt protokoll.

pl.: Host port = 2121 (Ezen lesz elérhető)

Guest Port: 21 (Amit figyel az emulátor).

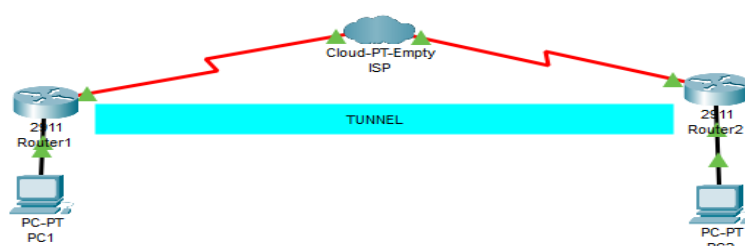
*Továbbítja a 21-es portot a 2121-re.*



**Bridged Adapter:** Az emulátor csak a helyi hálózaton lévő (LAN) állomásokkal képes kommunikálni. Nincs internet, se automatikus IP.

**UDP Tunnel:** Ezzel lehet két konzolt összekapcsolni az interneten keresztül és többen játszani.

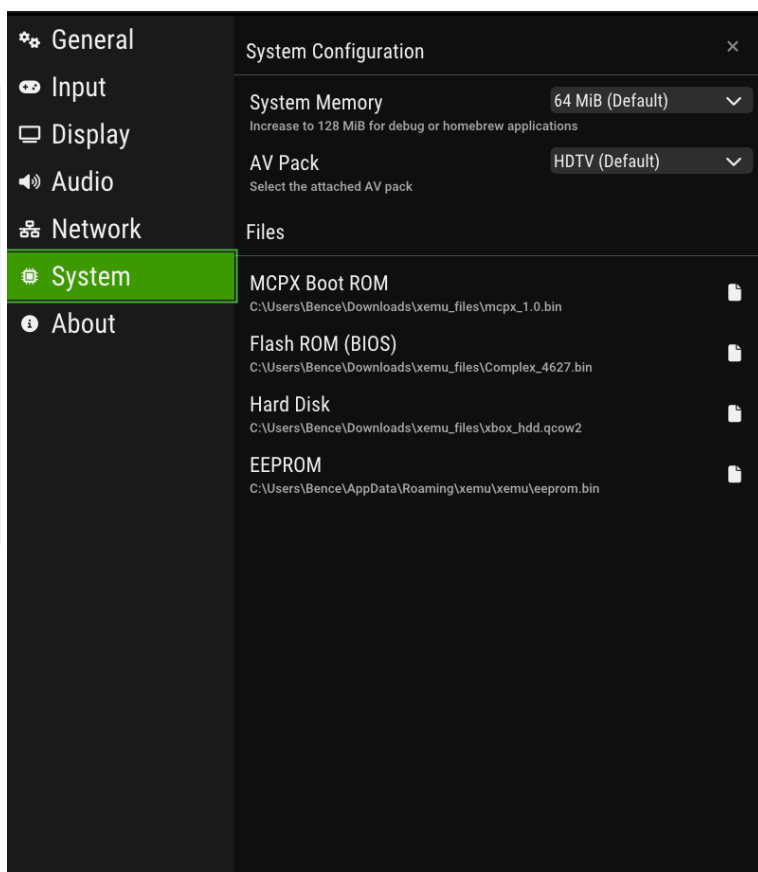
Meg kell adni a távoli címet és a portot, majd azt az IP-t + portot, ami fogadja a csomagokat.



Tunnel példa

## 5.6 System

Itt tudod kiválasztani, hogy milyen BIOS-t használjon, illetve a HDD fájlát is. Ha van egy HDD fájlod (xboxos, .qcow2), amin vannak játékok / képek, akkor kiválasztod, majd újraindítod az emulátort, és a konzol azt fogja használni.



**System Memory:** A konzol memória mérete. Alapértelmezetten 64MB, de nyugodtan beállíthatjuk 128MB-ra is. Ha a játékokban hibákat tapasztalunk, akkor 64MB-ra állítsuk vissza.

**AV PACK:** Itt belehet állítani, hogy milyen módon szimulálja a kijelző csatlakozást. Értelmszerűen ha None-ra állítjuk, akkor sehogy se fogja.



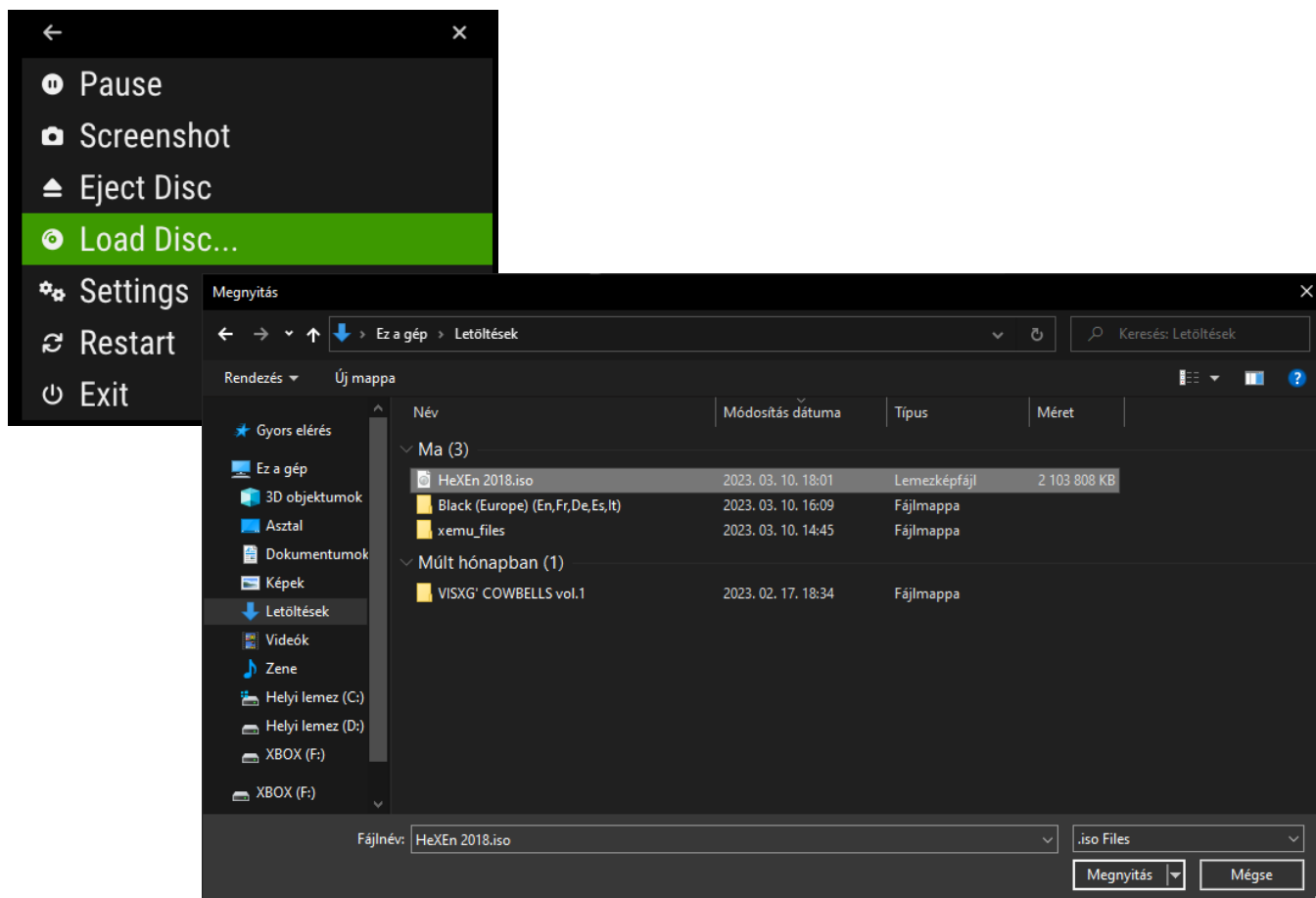
## 6 - 7. FTP-n keresztül másolás, és gyors Dashboard telepítése

Töltsük le a HeXEn 2018.iso-t.

<https://drive.google.com/file/d/1Qipo56hdLIHq-ApSgyLMmnJFY7rYZN7W>

Vagy: <https://tinyurl.com/hexen2018>

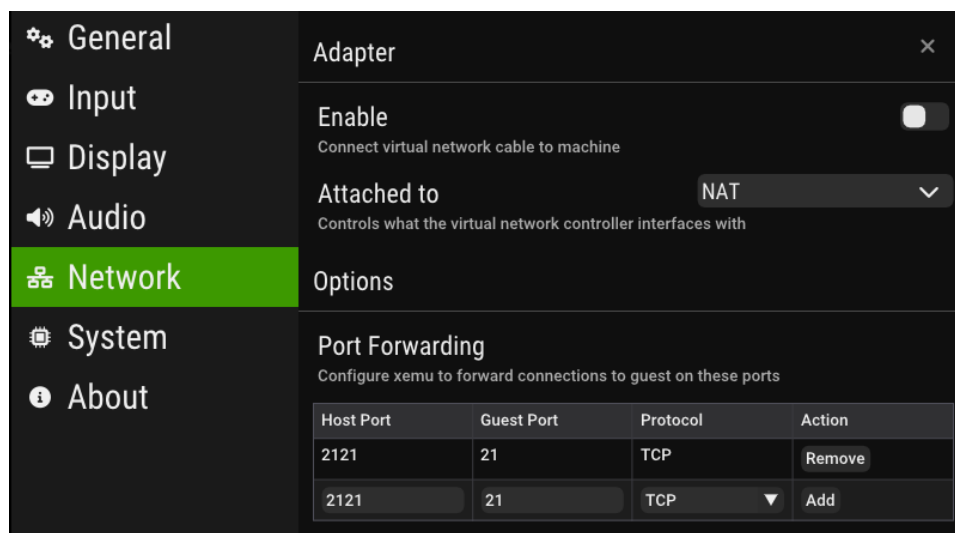
Majd töltsük be a xemu-ba.



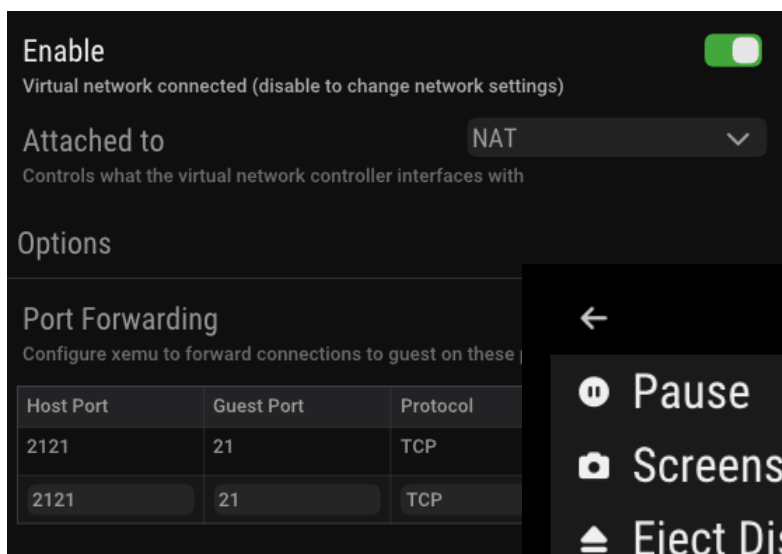
Ahhoz, hogy a konzolunk kapjon címet az alábbi beállítást kell végrehajtani a xemu-n belül:

### Machine -> Network

Itt beállítjuk a képnek megfelelően:

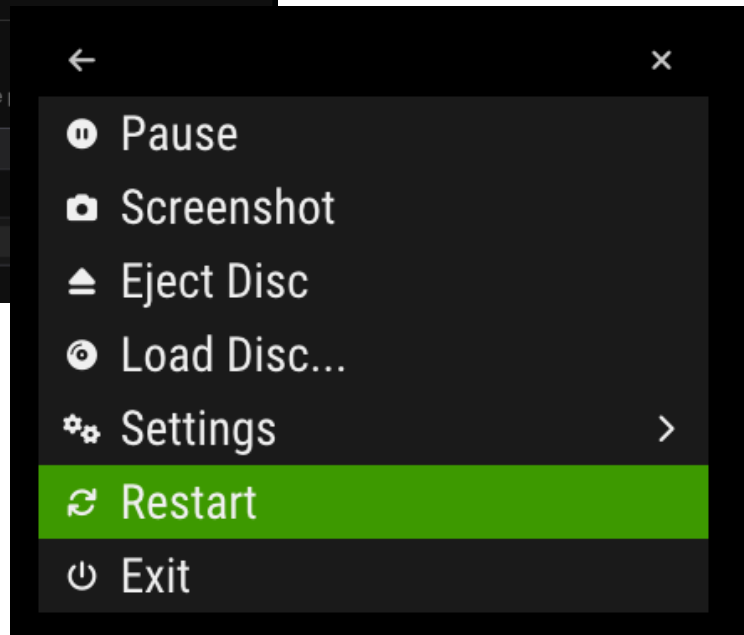




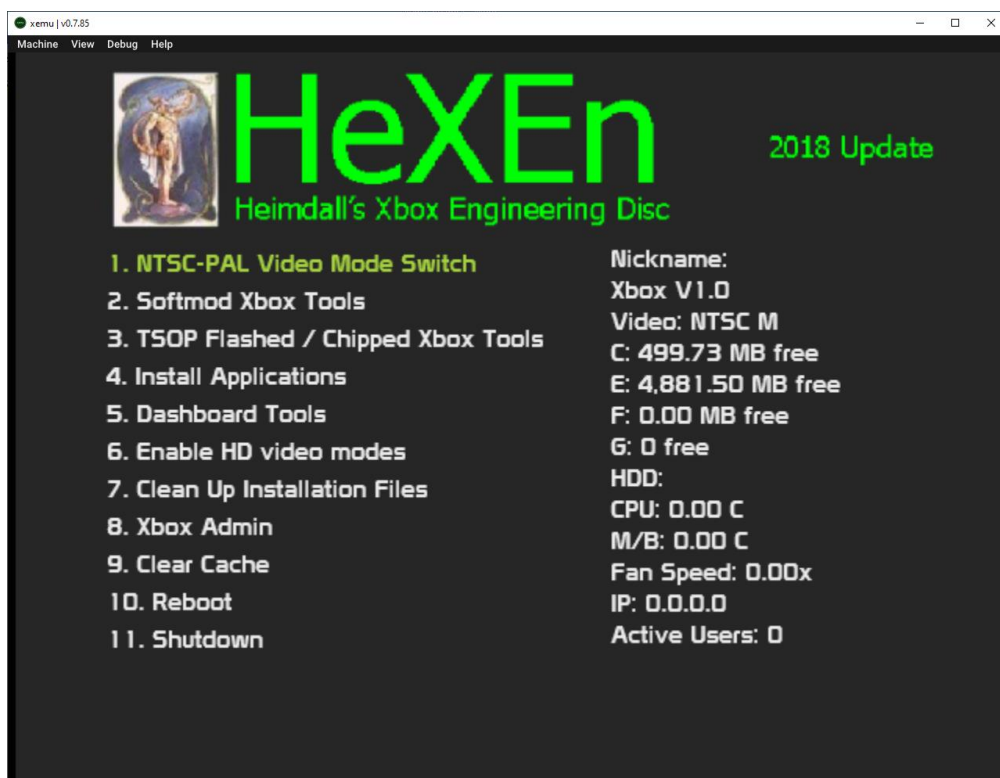


Ha minden megvan, akkor engedélyezzük a beállítást.

És innen ki is léphetünk.



Ha kész, akkor indítsuk újra.

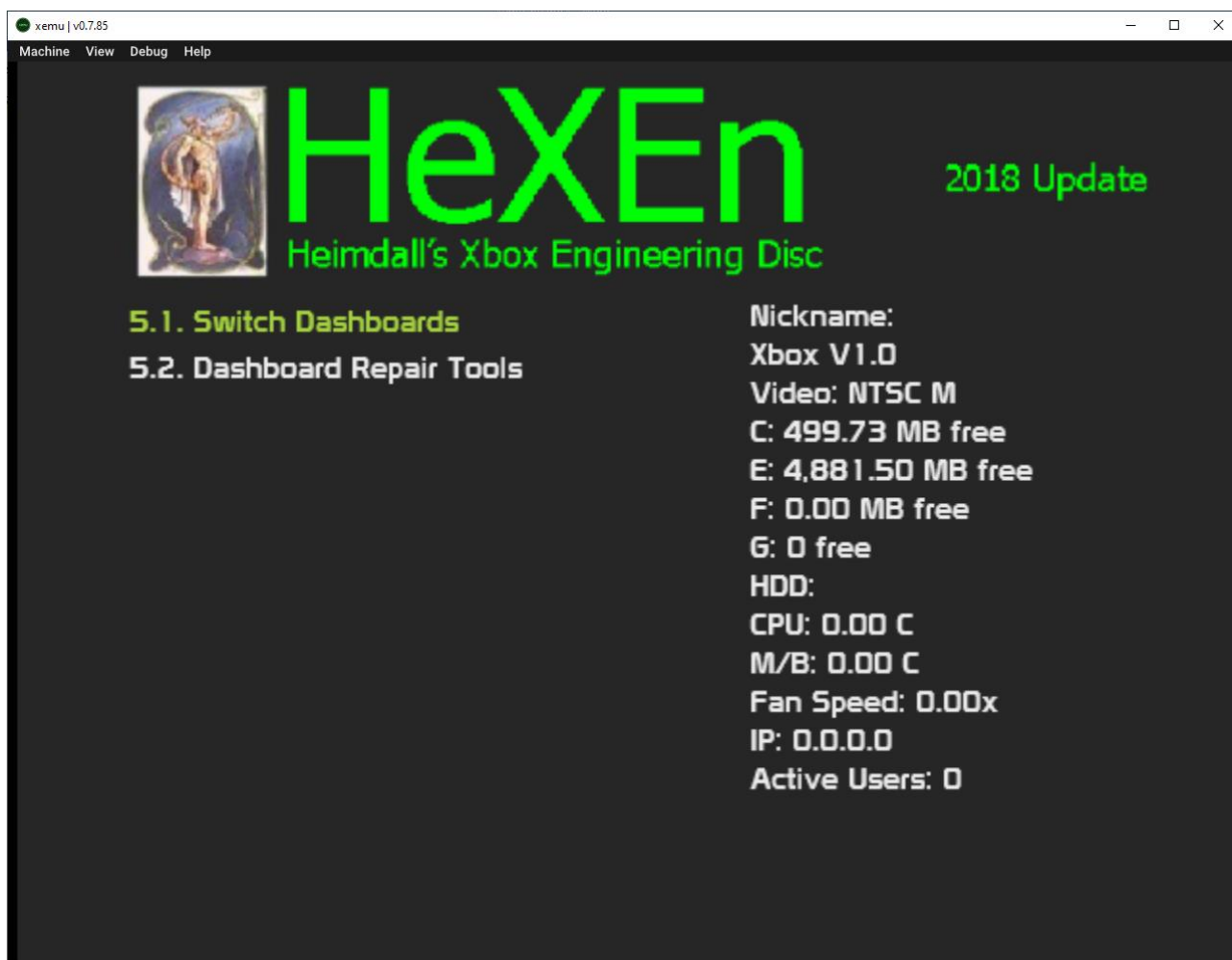


Ha ezt a képernyőt látjuk, akkor minden király. Ha nem, akkor próbáld meg újra.

Itt válasszuk ki az:

**5. lehetőséget (Dashboard Tools) .**





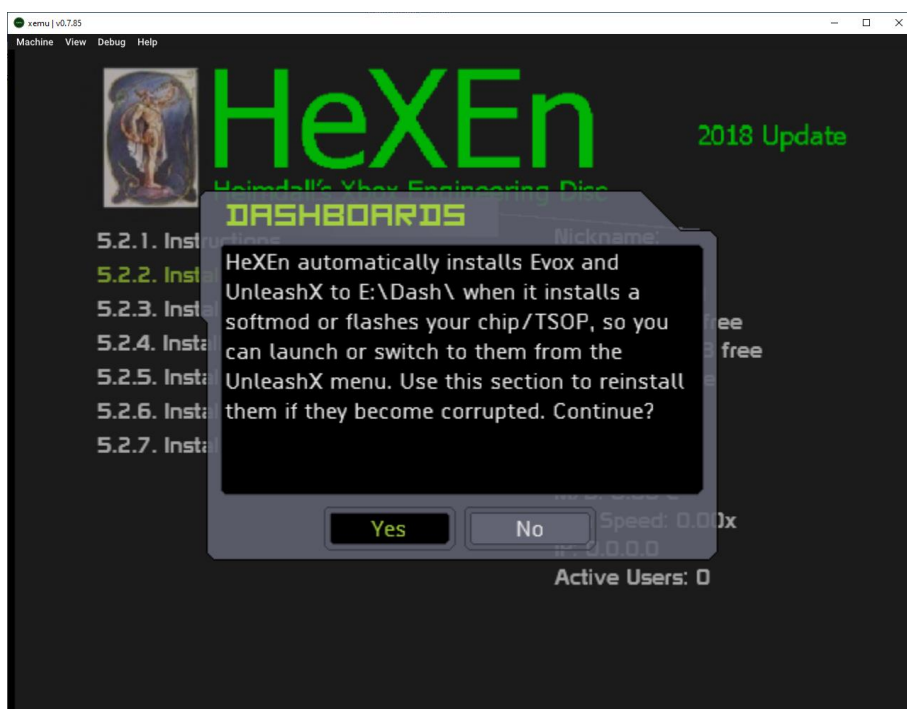
Majd az **5.2 (Dashboard Repair Tools)**



## Ezután 5.2.2 (Install Dashboards)

Itt kiválaszthatunk mást is (5.2.3, 5.2.4) csak arra figyeljünk, hogy a Dashboardot az E-re, az utóbbinál az F-re fogja telepíteni.

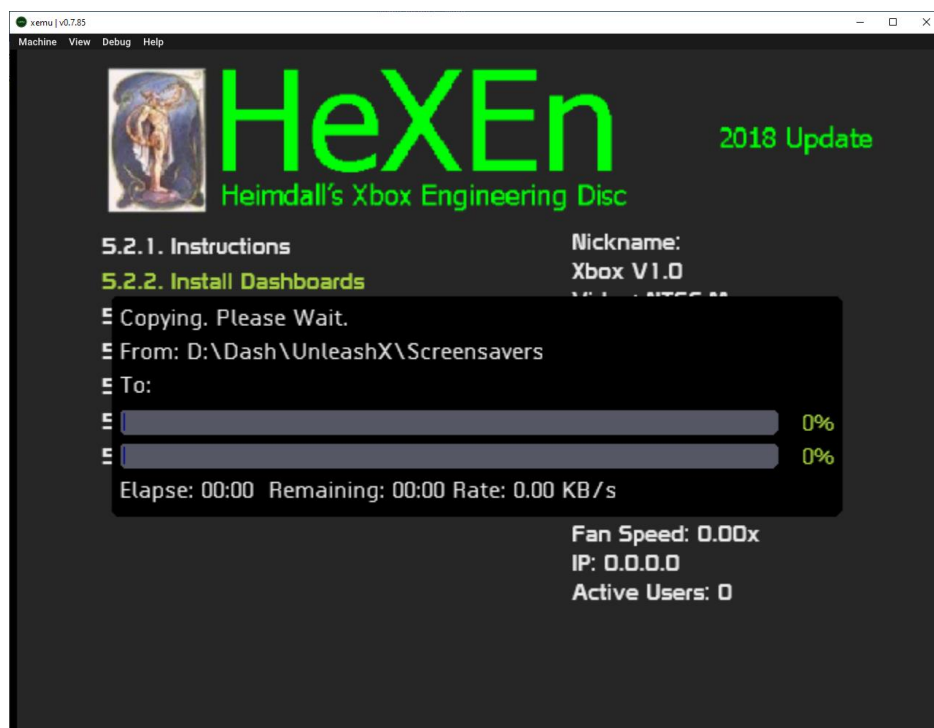
Az 5.2.2 az E:/Dash/-be fogja telepíteni.

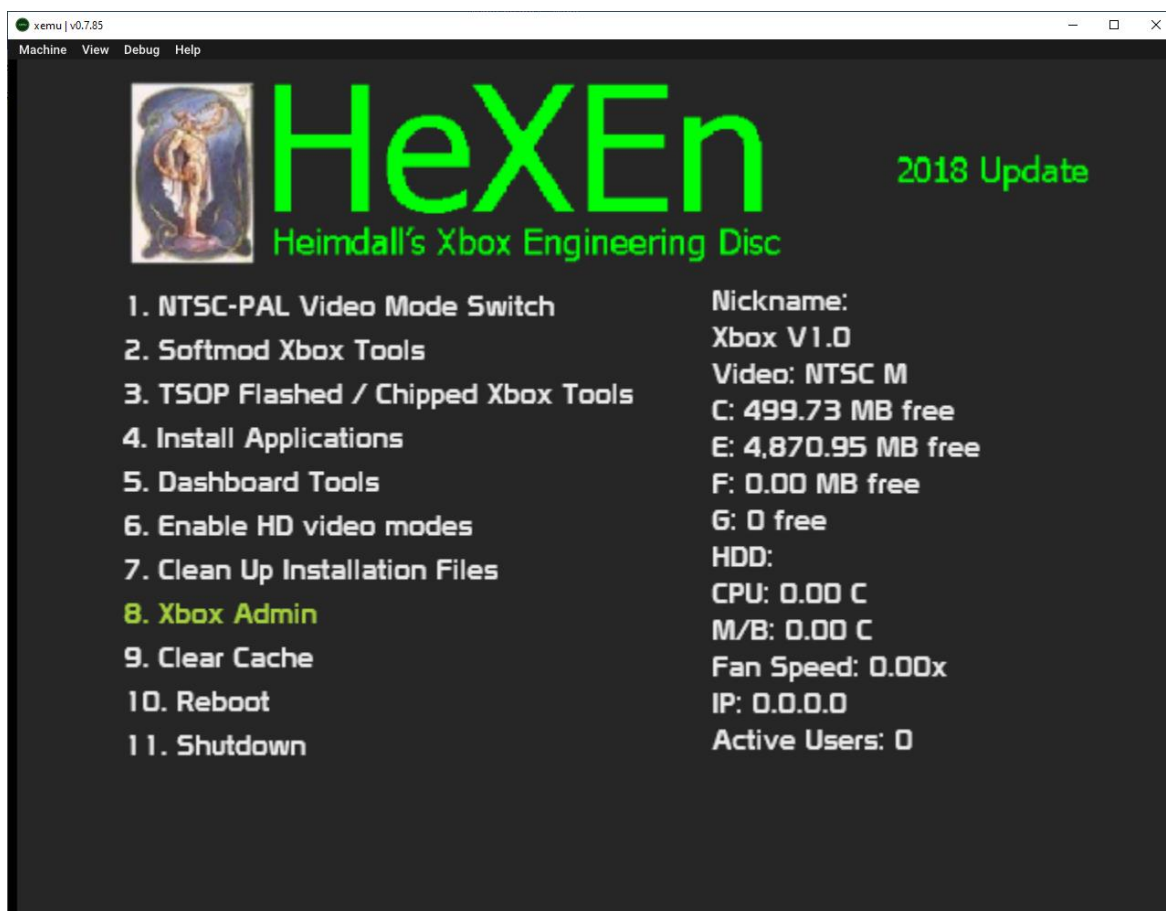


Itt menjünk az **Yes**-re.

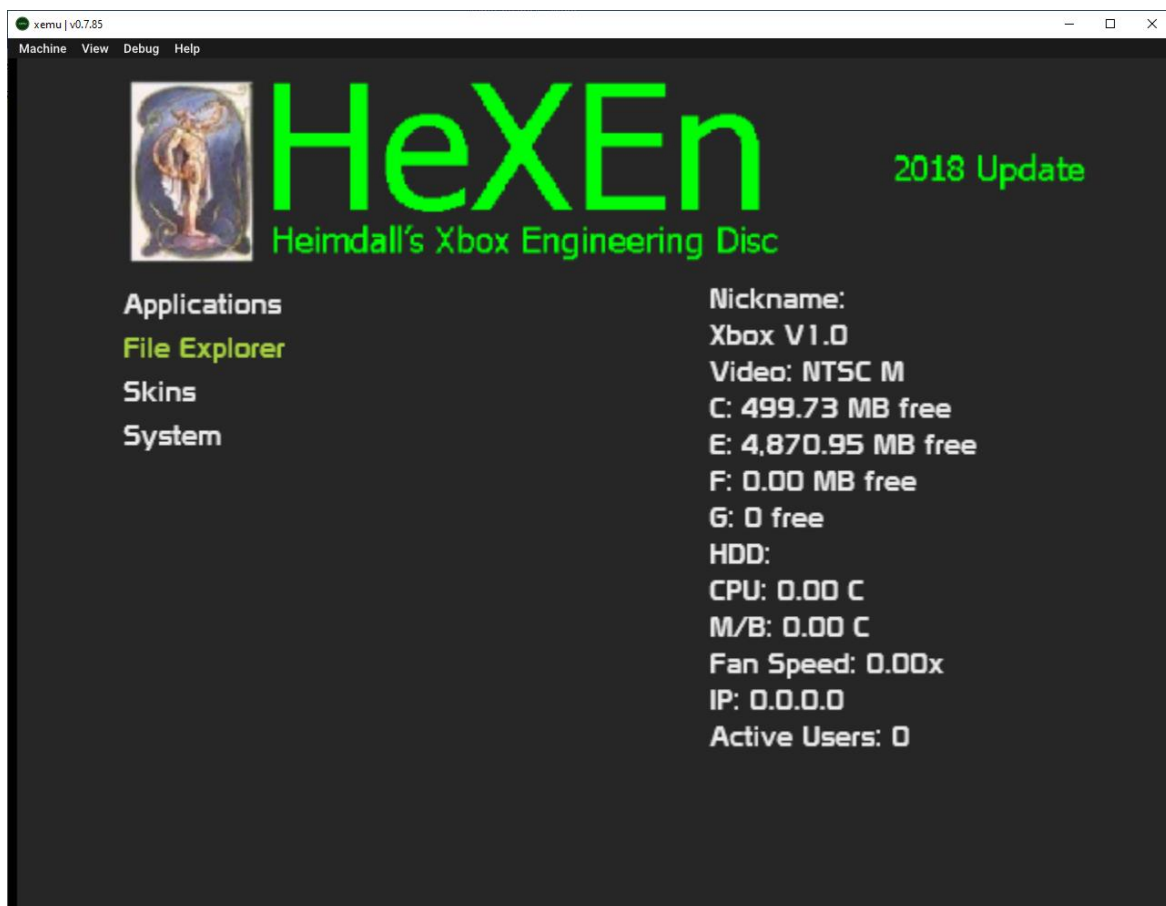
Ha nem kapunk hibaüzenetet, akkor sikeresen települt az EvoX és a UnleashX Dashboard.

Navigáljunk vissza a menübe (B)

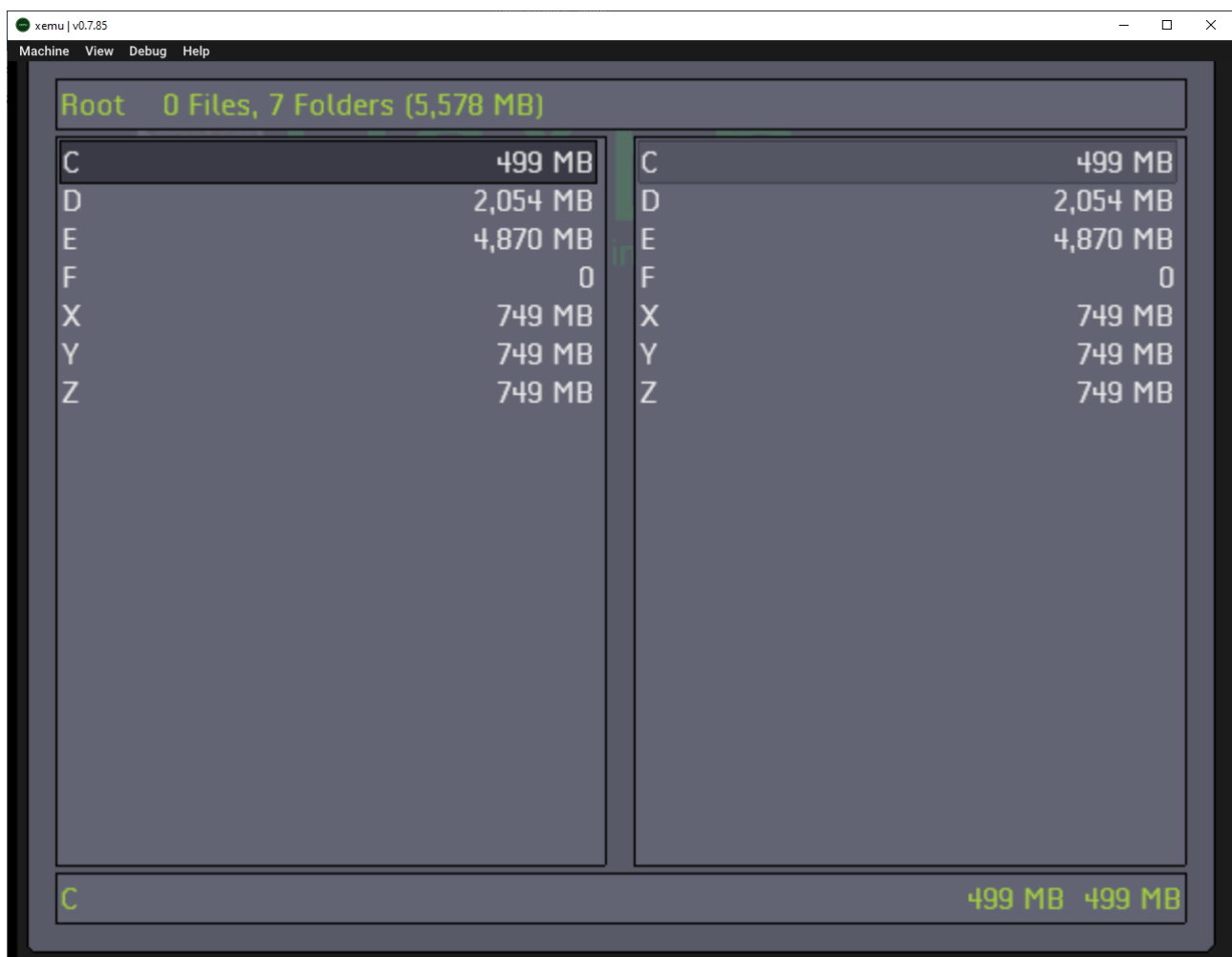




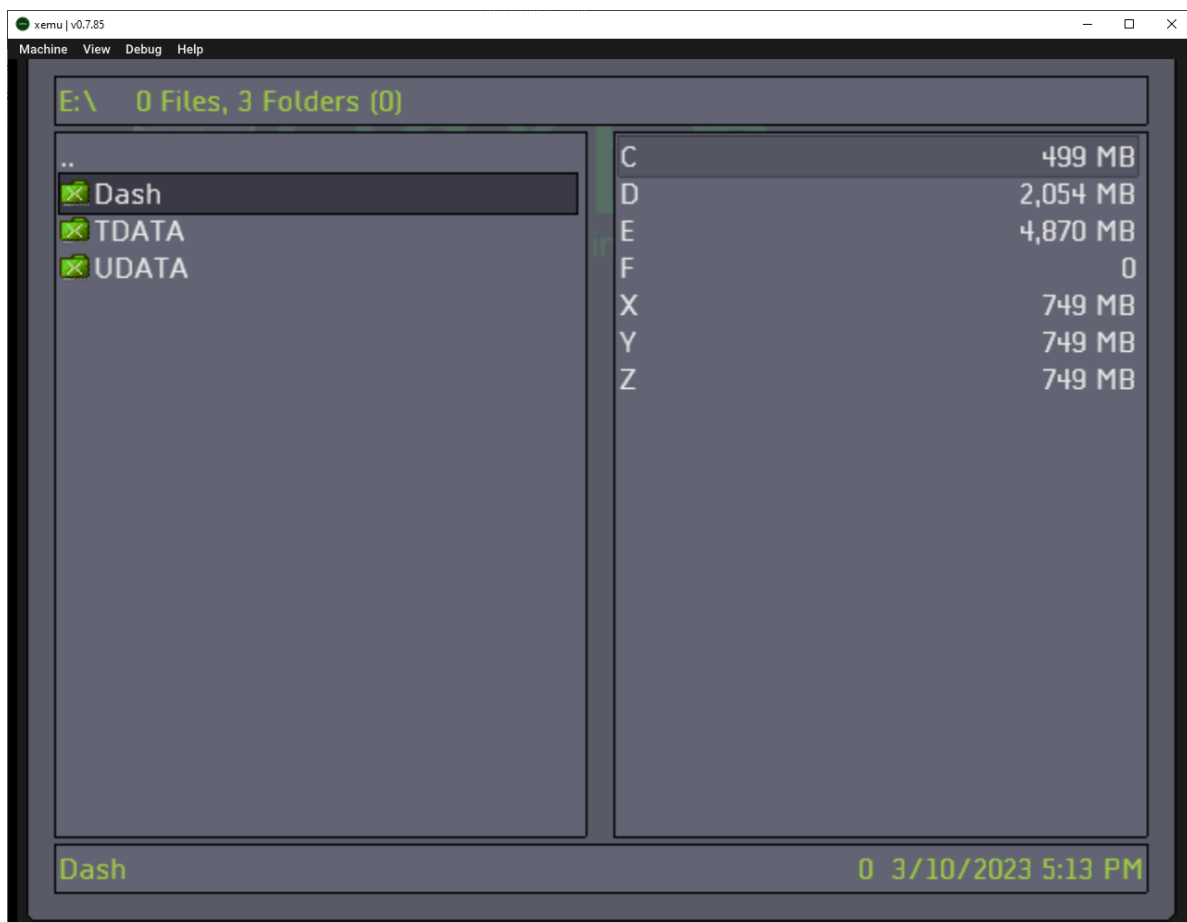
És válasszuk ki a 8. (Xbox Admin) opciót.



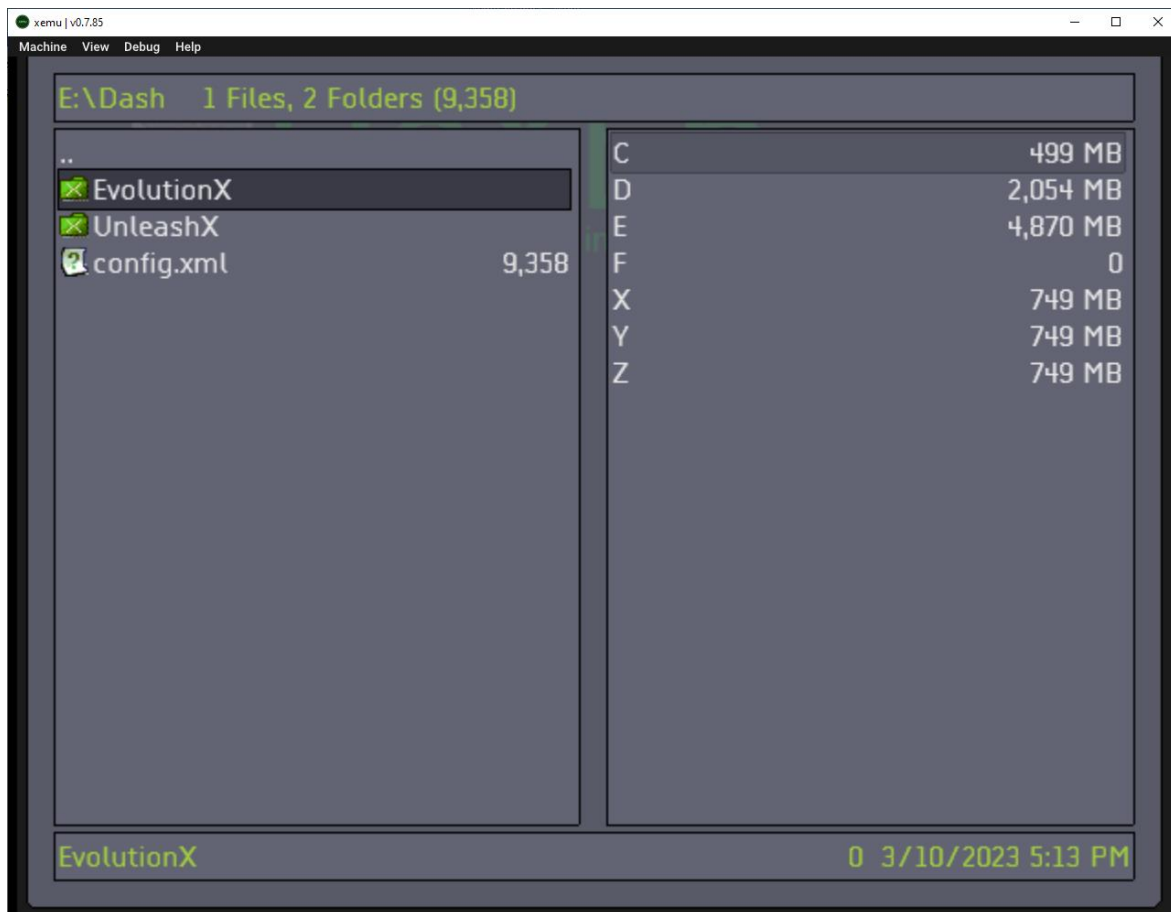
Majd itt a File Explorer-t.



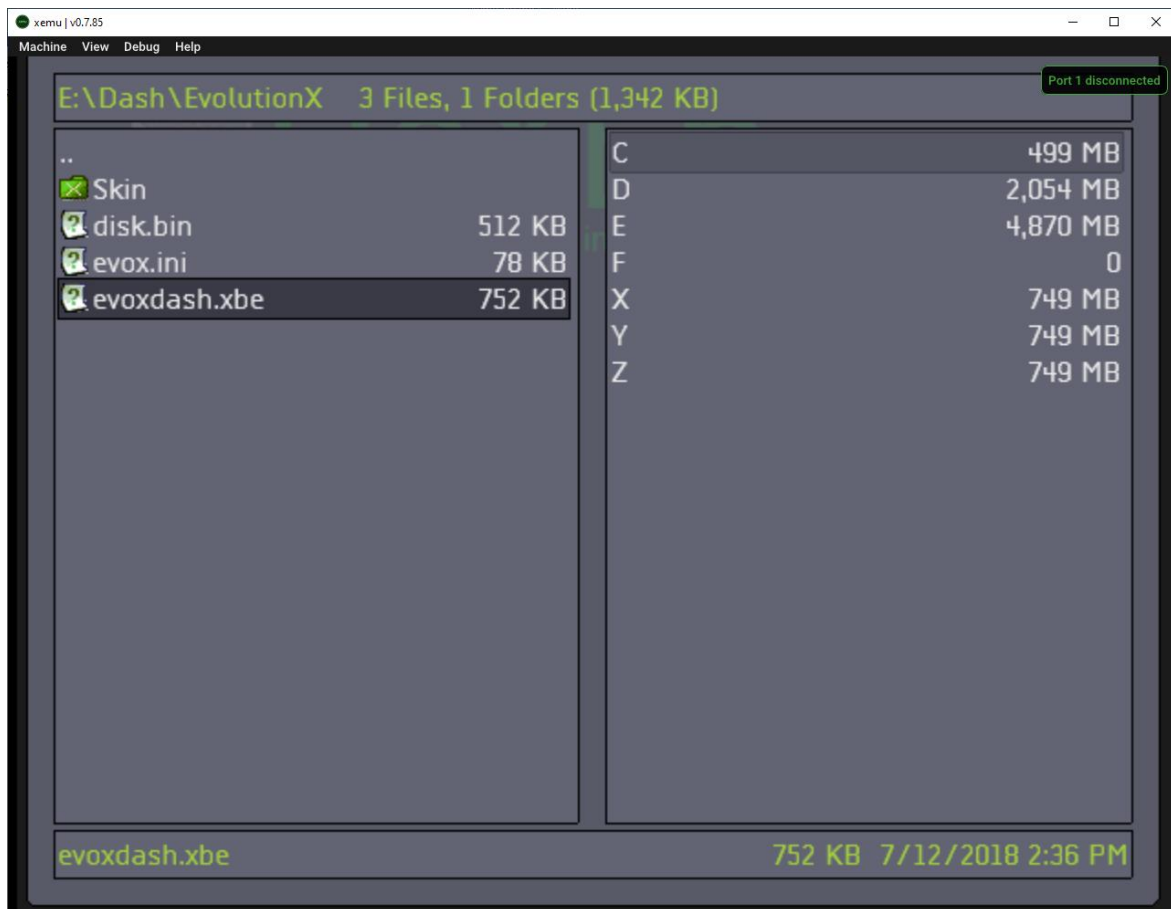
Itt lépünk az **E** meghajtóra, mivel odatelepült a Dashboard.



Ezen belül a **Dash** mappa.



Majd az EvolutionX nevű mappába lépünk bele.



És itt válasszuk ki az **evoxdash.xbe**-t, majd **A** gomb.

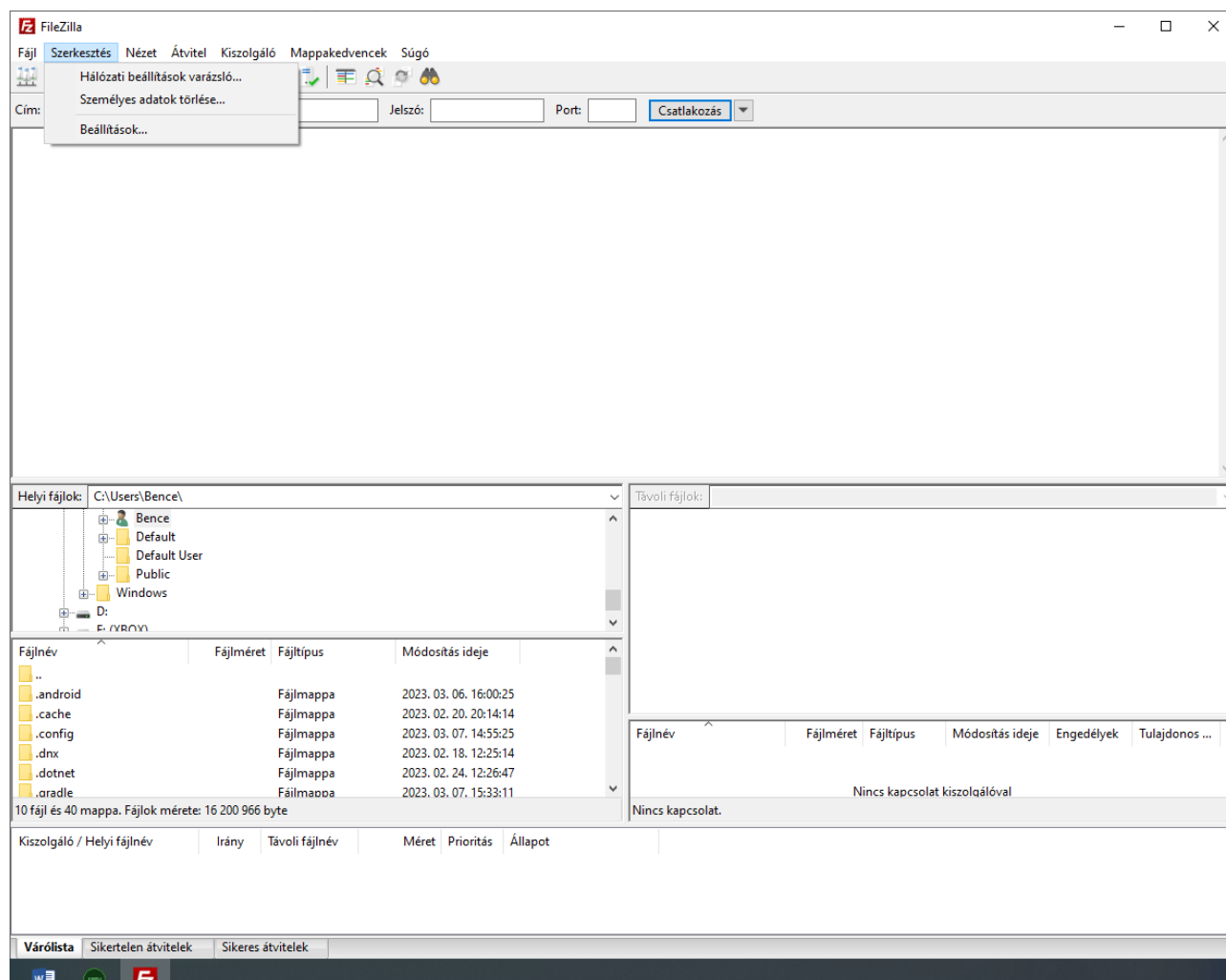
Ha minden jól sikerült, akkor jobb oldalt megjelenik a konzol IP címe.

Ez jelen esetben  
**10.0.2.15**

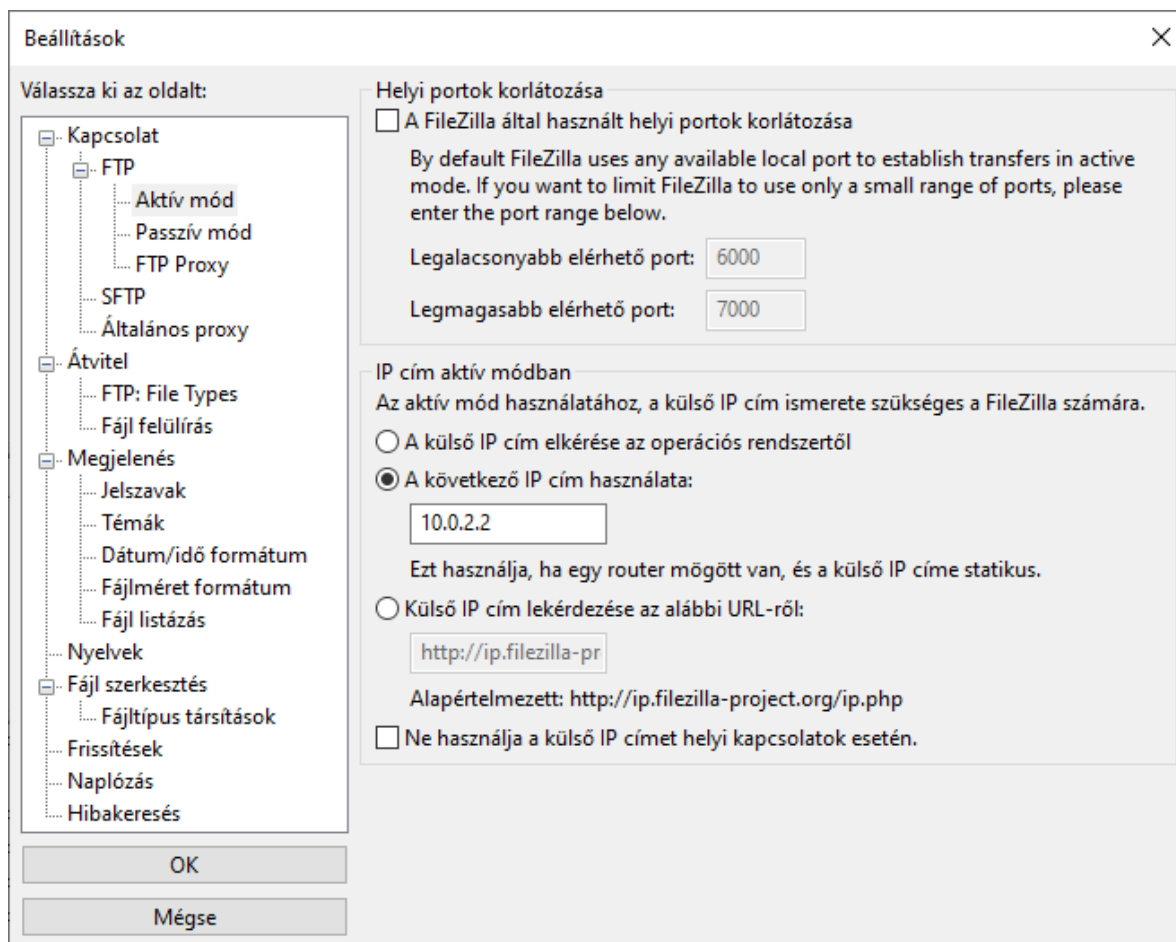


Ha ez megvan, akkor töltsük le a FileZilla-t, és telepítsük fel.

Link: <https://filezilla-project.org/download.php?type=client>



## FileZilla-n belül: **Menüsáv -> Szerkesztés -> Beállítások**



Itt keressük meg az Aktív módot, majd válasszuk ki a „A következő IP cím használata”-t, és írjuk bele a következőt: **10.0.2.2**

És vegyük ki a pipát:

☐ **Ne használja a külső IP címet helyi kapcsolatok esetén.**

Ha ez mind megvan, akkor az **OK** gombra kattintsunk, és belehet ezután zárni az ablakot.

Majd írjuk be a következőket:

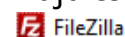
**Cím: 127.0.0.1**

**Felhasználónév: xbox**

**Jelszó: xbox**

**Port: 2121**

Majd csatlakozás!

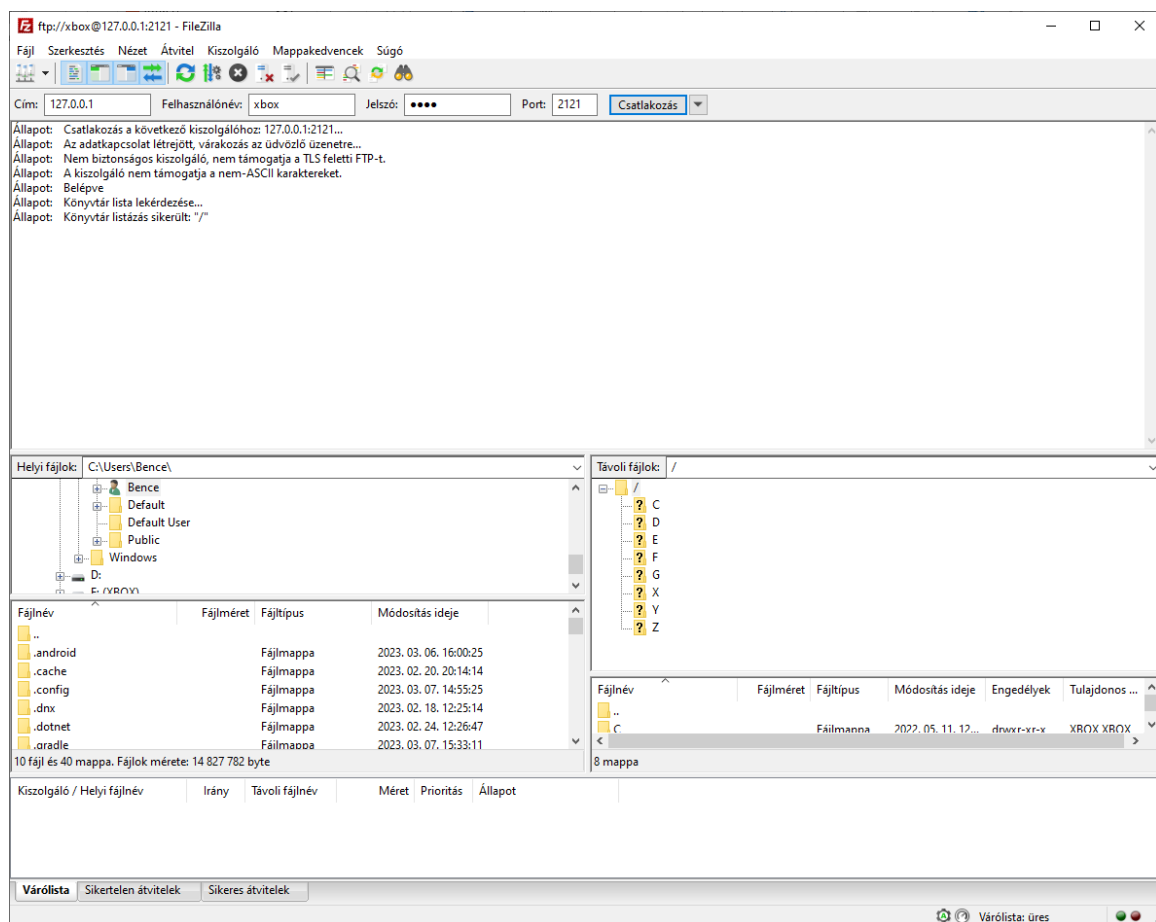


Fájl Szerkesztés Nézet Átvitel Kiszolgáló Mappakedvencek Súgó



Cím: 127.0.0.1 Felhasználónév: xbox Jelszó: •••• Port: 2121 Csatlakozás ▼





És sikeresen csatlakoztunk a konzolhoz!

Másolni egyszerűen tudunk. Csak megfogjuk a mappát / fájlt és a jobb oldalon lévő meghajtó egyikére másoljuk.

## 7. Dashboard beállítása

Ha szeretnénk, hogy a konzol a dashboardot betöltse minden induláskor, akkor szükségünk lesz magára a dash-re.

A 6. lépésben már telepítettünk egy dash-t nagyon egyszerűen. Ha kihagytad a lépést, akkor nyugodtan csekkold le. Ha végig követtük a 6. lépést, akkor nekünk már van egy dash telepítve, így nem kell letölteni semmit se, csak be kell állítanunk, hogy az Xbox azzal a dash-el induljon el. Ha nem lenne dash letöltve, akkor innen le lehet tölteni különböző dash-okat.



## Dashboardok letöltése:



EvolutionX:

<https://digiex.net/threads/evolutionx-build-3935-download-replacement-xbox-dashboard.13750/>



UnleashX:

<https://digiex.net/threads/unleashx-download-replacement-xbox-dashboard.13751/>



XBMC:

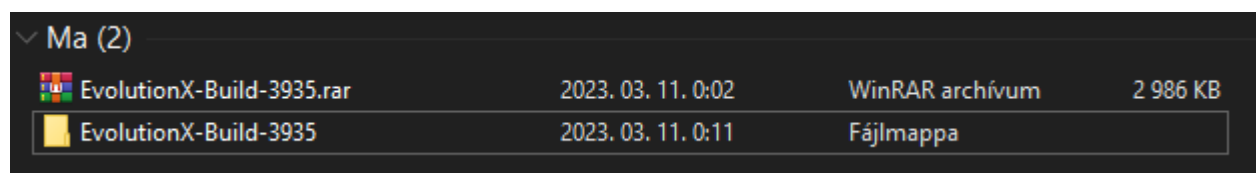
<https://digiex.net/threads/xbmc4xbox-v3-5-3-download.14655/>

Több dashboard: <https://digiex.net/forums/dashboards.104/>

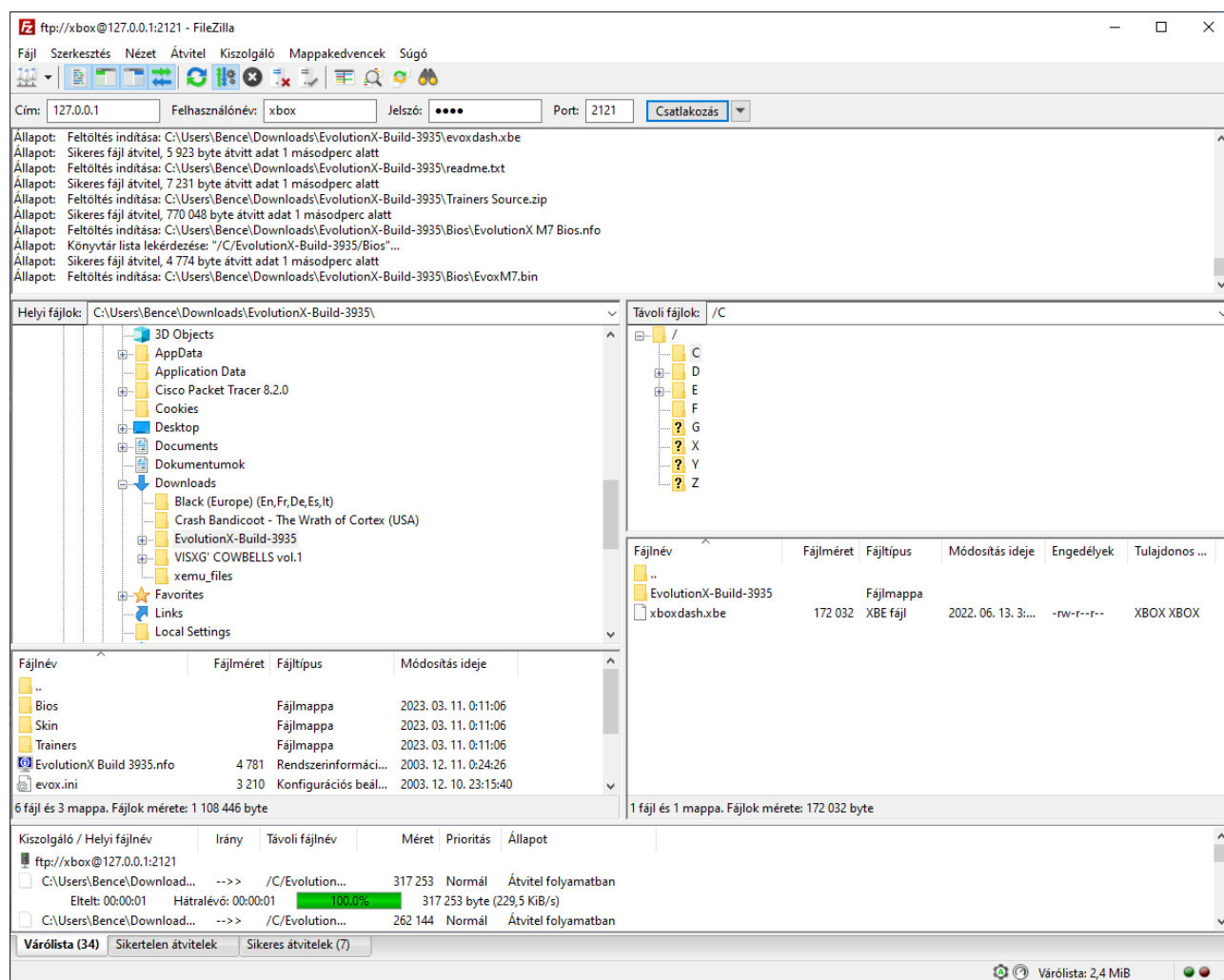
Letöltjük a dashboardot, majd kicsomagoljuk egy tetszőleges helyre.

Ha a 6. lépést kihagytad, akkor ez nem fog működni!

Én EvolutionX dash-t fogok telepíteni.



Majd FTP-n keresztül másoljuk fel a mappát az Xbox-ra egy tetszőleges meghajtóra. Én a C-re fogom.



Ha ez megvan, akkor menjünk vissza a HeXEn-be, ha bent van az iso. (CTRL + R)

Majd válasszuk ki a **8. Xbox Admin** opciót.

És itt a File Explorer-t.

A C meghajtóról töröljük az xboxdash.xbe-t.



Ezt a menüt a **START** gomb lenyomásával hozhatjuk elő. Ha megvan a Delete, akkor nyomunk egy **A-t**.

