

## Nombra cuatro valores que se pueden usar con la propiedad justify-content.

Center – Centra los elementos dentro del contenedor.

Space-between - Deja el mismo espacio entre elementos, colocando el primero al principio y el ultimo al final.

Stretch - Ocupa todo el espacio disponible.

Left - Alinea los elementos a la izquierda.

## ¿Qué es un objetivo primordial?

Es el objetivo principal a conseguir en el proyecto, lo que podríamos llamar la meta. Todos los pasos serán para conseguir dicho objetivo.

Por ejemplo, si queremos hacer un edificio de 3 pisos ese sería el objetivo primordial, para conseguir ese objetivo primero deberíamos hacer cimientos, luego 1º piso, segundo, etc...

## ¿Qué son los wireframes de baja fidelidad?

Es un boceto de lo que queremos que acabe siendo nuestra página web o app, así dejamos claro donde irán logos, imágenes, etc... y así nos hacemos una idea de lo que necesitaremos antes de empezar la construcción de la página o aplicación.

## ¿Qué es Git y para qué sirve?

Es una herramienta que te ayuda con las versiones de tu código.

Guarda una copia la cual se etiqueta para poder diferenciar versiones, además puedes comparar versiones y ver las líneas que se han tenido cambios. Muy útil para trabajar en equipo.

Para ayudarnos podemos utilizar herramientas como: GitHub o Gitlab entre otras, para almacenar nuestros repositorios Git en la nube.

## ¿Qué es un mapa del sitio?

Es una especie de diagrama de la pagina web donde explica su organización y distribución, así facilita la búsqueda dentro de ella.

Es como el índice de un libro, te dice dónde está el contenido y como está organizado

Nombra tres valores que se pueden usar con flex-direction, incluido el valor predeterminado que usa flexbox cuando se crea.

Row - Organiza elementos en filas (Predeterminado).

Colum - Organiza elementos en columnas.

Initial