

Documentación Wikipedia

Asignatura: Lenguajes de marcas

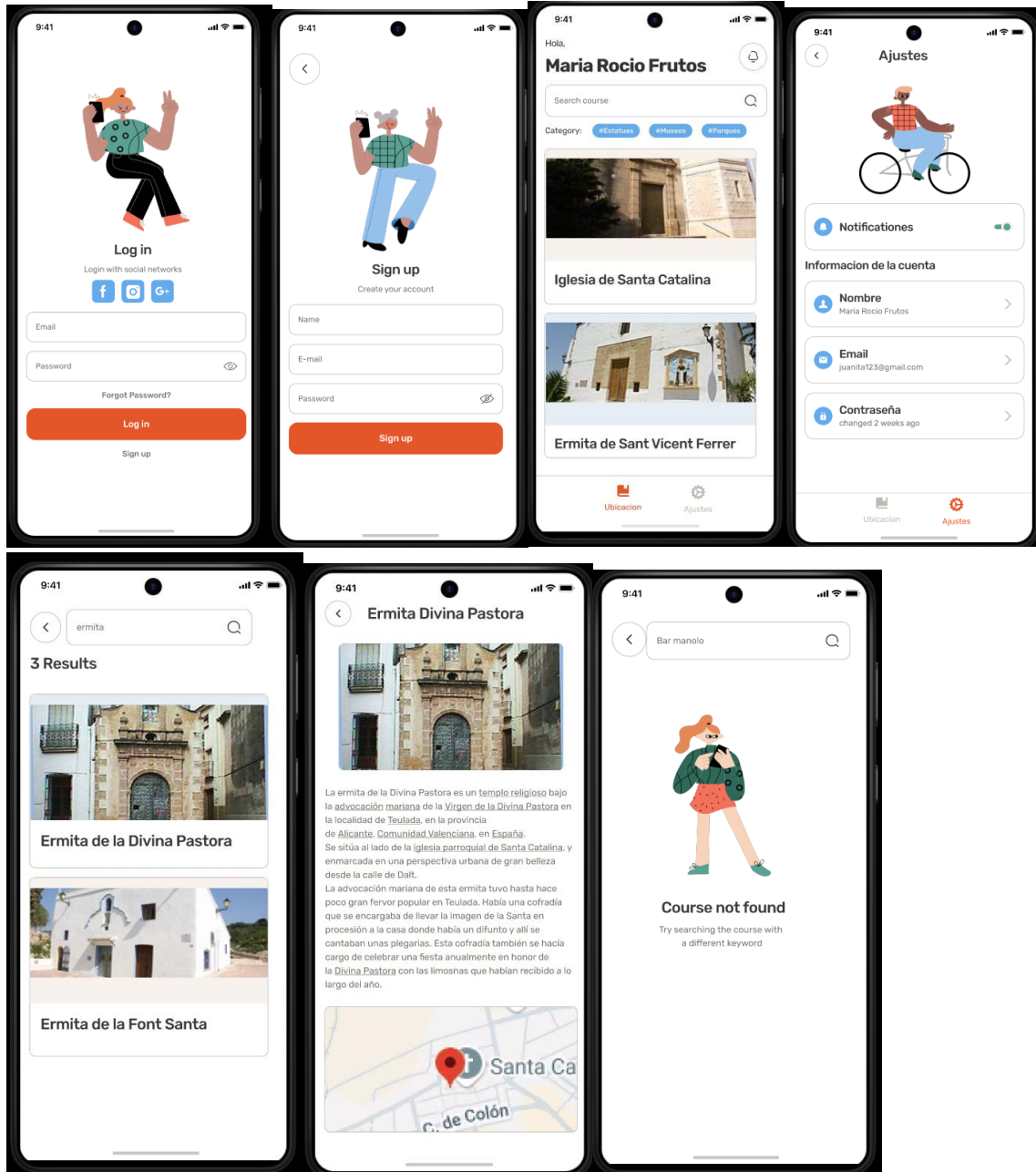
Alumno: Josep Vicent Mestre Llobell

Software usado:

Figma ha sido el software usado para la representación del prototipo de esta aplicación, la elección de este software ha sido porque he encontrado muchas plantillas la plantilla usada es una de toda la gran selección de plantillas que existen. La plantilla seleccionada ha sido “Course EdTech mobile App”

Preparación del programa:

Para esto he quitado pantallas innecesarias, y he modificado las pantallas con las que me quedado. Para dejar las siguientes pantallas.



Dadas estas pantallas la aplicación el diagrama de flujo de esta aplicacion es el siguiente.

