

# PetLover 商业模式设计文档

项目成员：

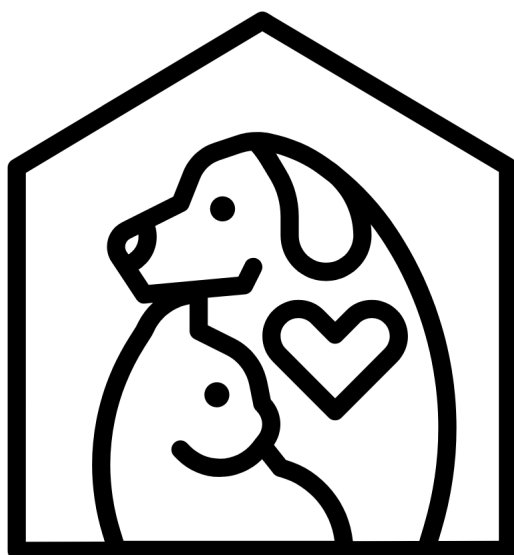
姬筠刚 191250055 (PM)

陈梓俊 191250016

丁炳智 191250024

刘庭烽 191250093

2021 年 11 月 22 日



# PetLover

PETS IN GOOD CARES

## 摘要

本项目名为 PetLover, 是由本小组于 2021 年秋季学期《需求与商业模式创新》课程大作业中设计的软件产品项目。此文档为商业模式评估文档, 主要内容包含本项目的商业模式评估有关的三种评估方式(包括商业模式环境、评估商业模式、蓝海战略)以及根据评估结果给出的更新过的商业模式画布。

## 目录

<b>1 总览</b>	<b>4</b>
1.1 工作概要	4
1.2 内容框架	4
1.3 度量数值	4
<b>2 商业模式环境</b>	<b>4</b>
2.1 市场影响力	4
2.1.1 市场问题	4
2.1.2 市场分类	4
2.1.3 需求和诉求	4
2.1.4 切换和成本	4
2.1.5 收入和吸引力	4
2.2 行业影响力	4
2.2.1 竞争对手	4
2.2.2 行业新进入者	4
2.2.3 替代性产品与服务	4
2.2.4 供应商和其他价值链参与者	4
2.2.5 利益相关者	4
2.3 关键趋势	4
2.3.1 技术趋势	4
2.3.2 行业管理趋势	4
2.3.3 行业管理趋势	4
2.3.4 社会经济趋势	4
2.4 宏观经济影响	4
2.4.1 全球市场情况	4
2.4.2 资本市场	4
2.4.3 大宗商品和其他资源	4
2.4.4 经济基础设施	4

目录	3
<b>3 评估商业模式</b>	<b>4</b>
3.1 总体评估	4
3.2 SWOT 分析	4
3.3 机会评估	4
3.3.1 价值主张中的机会	4
3.3.2 成本收入中的机会	4
3.3.3 基础设施中的机会	4
3.3.4 客户界面中的机会	4
3.4 评估威胁	4
3.4.1 对价值主张的威胁	4
3.4.2 成本收入的威胁	4
3.4.3 基础设施的威胁	4
3.4.4 客户界面上的威胁	4
<b>4 蓝海战略</b>	<b>4</b>
4.1 成本影响	4
4.2 对客户的影响	4
4.3 价值主张	4
<b>5 画布更新</b>	<b>4</b>
5.1 整体描述	4
5.2 画布更新可视化	4

## 1 总览

### 1.1 工作概要

### 1.2 内容框架

### 1.3 度量数值

## 2 商业模式环境

### 2.1 市场影响力

#### 2.1.1 市场问题

#### 2.1.2 市场分类

#### 2.1.3 需求和诉求

#### 2.1.4 切换和成本

#### 2.1.5 收入和吸引力

### 2.2 行业影响力

#### 2.2.1 竞争对手

#### 2.2.2 行业新进入者

#### 2.2.3 替代性产品与服务

#### 2.2.4 供应商和其他价值链参与者

#### 2.2.5 利益相关者

### 2.3 关键趋势

#### 2.3.1 技术趋势

#### 2.3.2 行业管理趋势

#### 2.3.3 行业管理趋势

#### 2.3.4 社会经济趋势

#### 2.4 宏观经济影响

## 5.1 整体描述

## 5.2 画布更新可视化