

# Tasarım ve Arayüz Raporu

## Proje Amaç ve Hedefleri

QR Pass, davet ve etkinlik düzenlemelerinde QR teknolojisini kullanarak, davet oluşturup katılımcılarla organizasyon arasındaki iletişimi sağlayabilmeyi, böylece elle veri girişinin azaltılarak hata olasılığının azaltmayı amaçlıyor.

- Etkinliklerin daha düzenli ve hızlı bir şekilde yönetilmesi,
- Davet katılım takibini sağlamak,
- Etkinliğe kayıt olma işlemini kolaylaştırmak,
- QR teknolojisi ile etkinlik girişlerini kolaylaştırmak,
- Etkinlik bilgilerini düzenli bir şekilde yönetmek

projemizin hedefleridir.

## Tasarım Süreci ve Yöntemleri:

### Projenin sistem tasarımında hazırlanan belgeler;

- Database diagramı
- Use-case diyagramı
- Sequence diyagramı
- Backend UML Class diyagramı

### Projenin arayüz tasarımında hazırlanan belgeler;

- Mock up

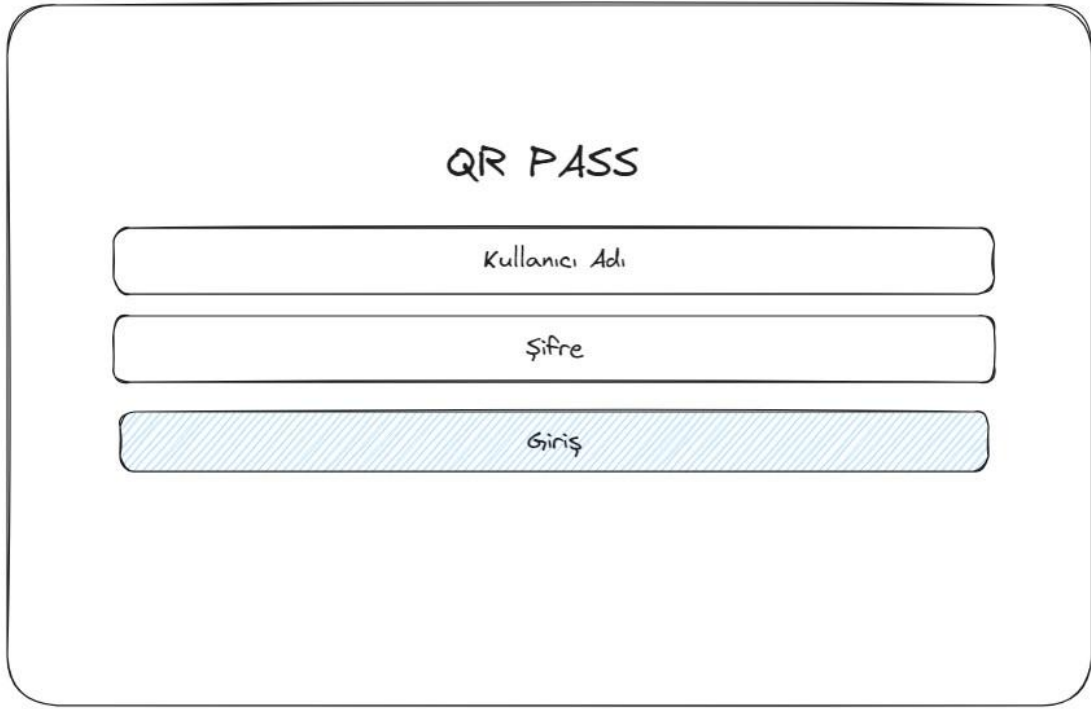
Tasarım belgelerinin tamamına tasarım raporunda yer verilmiştir.

### Projenin tasarımında kullanılan yardımcı elemanlar;

- Excalidraw
- Draw io
- Miro

# QR Pass Mock-up

## Web - Giriş

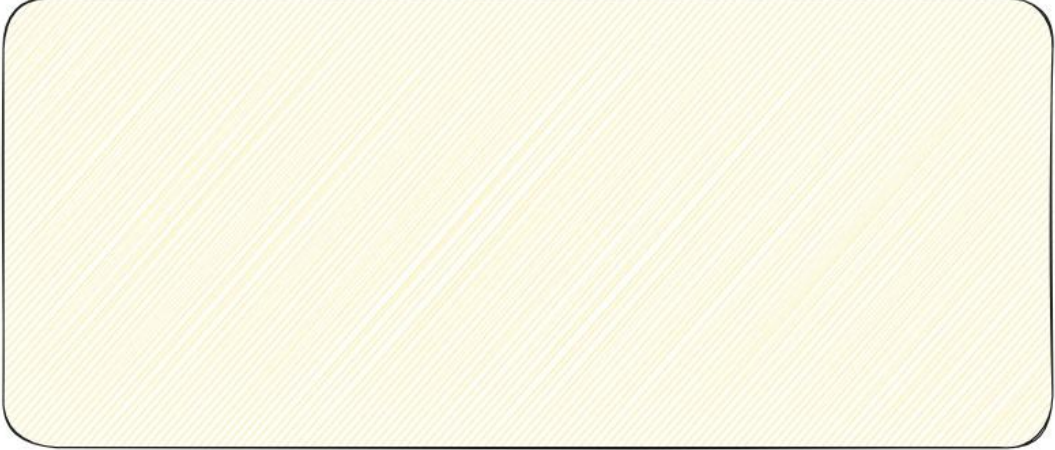


A mock-up of a web login form titled "QR PASS". The form is contained within a rounded rectangle. It features three input fields stacked vertically. The first field is labeled "Kullanıcı Adı" (Username). The second field is labeled "Şifre" (Password). The third field is labeled "Giriş" (Login) and is highlighted with a blue diagonal hatching pattern. The text "QR PASS" is centered above the input fields.

Web giriş arayüzümüz sade bir şekilde tasarlanmış olup etkinlik yöneticilerine hitap etmektedir. Etkinlik yöneticisinin sahip olduğu kullanıcı adı ve şifre alana yazılarak giriş butonuyla sisteme giriş yapılmaktadır.

## Web -Katılımcı Görüntüleme ve Düzenleme

Etkinlik ID : 697646897	kayıt linki kopyala
Etkinlik Adı : Tesla explains "what is electric?"	Alımları Kapat
Yer : konferans salonu	Okunan Bilet : 12/40
Tarih : 26.01.2002	
Zaman : 12.00	



Etkinlik yöneticilerinin erişebildiği bu sayfada yönetici kayıt linkini kopyalayarak linki iletmek istediği yerlere iletebilir. Ve proje detaylarını görüntüleyebilir. Ayrıca alımları kapat butonuyla yeterli katılımcıya ulaştığını düşünen yönetici alımları durdurabilir.

## Web -Etkinlik Görüntüleme ve Oluşturma

ETKİNLİKLER

Etkinlik Oluştur

Etkinlik Adı	Tarih-Saat
Tesla explains "what is electric"?	26.01.2002 - 12.00
Tesla explains "what is electric"?	26.01.2002 - 12.00
Tesla explains "what is electric"?	26.01.2002 - 12.00
Tesla explains "what is electric"?	26.01.2002 - 12.00

ETKİNLİK OLUŞTUR

etkinlik adı

tarih

saat

Yer

Resim Url

Max kişi sayısı

Etkinlik yarat

Web arayüzü Etkinlikler sayfasında Daha önceden oluşturulan etkinlikler görüntülenebilir. Etkinlik Oluştur butonuna tıklanarak etkinlik oluşturma sayfasına gidilir. Etkinlik Oluştur sayfasında etkinlik adı, tarihi, saati, yeri, max kişi sayısı ve eklenecek resmin url'i eklenip Etkinlik Yarat butonundan yeni etkinlik oluşturulabilir.

## Web - Etkinlięe Kayıt

### Etkinlik Kayıt

Etkinlik Adı : Tesla explains "what is electric?"  
Yer : konferans salonu  
Tarih : 26.01.2002  
Zaman : 12.00

Ad

Soyad

Mail

Gönder

Etkinlięe Kayıt sayfasında etkinlik bilgileri yer almaktadır. Katılımcı ad, soyad ve mailini girip Gönder tuşuna basarak etkinlięe katılmak için istek gönderebilir.

## Mobil Giriş

Etkinlikler

QR PASS

Kullanıcı Adı

ŞİFRE

GİRİŞ

Mobil giriş arayüzümüz sade bir şekilde tasarlanmış olup etkinlik yöneticilerine hitap etmektedir. Etkinlik yöneticisinin sahip olduğu kullanıcı adı ve şifre alana yazılarak giriş butonuyla sisteme giriş yapılmaktadır.

## Mobil - Etkinlik Görüntüleme

Etkinlikler	
Tesla Cars	26.01.2002 12.00
Tesla Cars	26.01.2002 12.00
Tesla Cars	26.01.2002 12.00

Etkinlik yöneticilerinin görüntüleyebileceği bu sayfada gerçekleştirilen etkinlikler listelenmektedir.

## Mobil - Katılımcı Görüntüleme

Participants

Etkinlik Adı : Tesla explains "what is electric?"  
Yer : konferans salonu  
Tarih : 26.01.2002  
Zaman : 12.00

Participants

Etkinlik Adı : Tesla explains "what is electric?"  
Yer : konferans salonu  
Tarih : 26.01.2002  
Zaman : 12.00

Ahmet Faruk Şuha  
ahmetfarukcuha@gmail.com

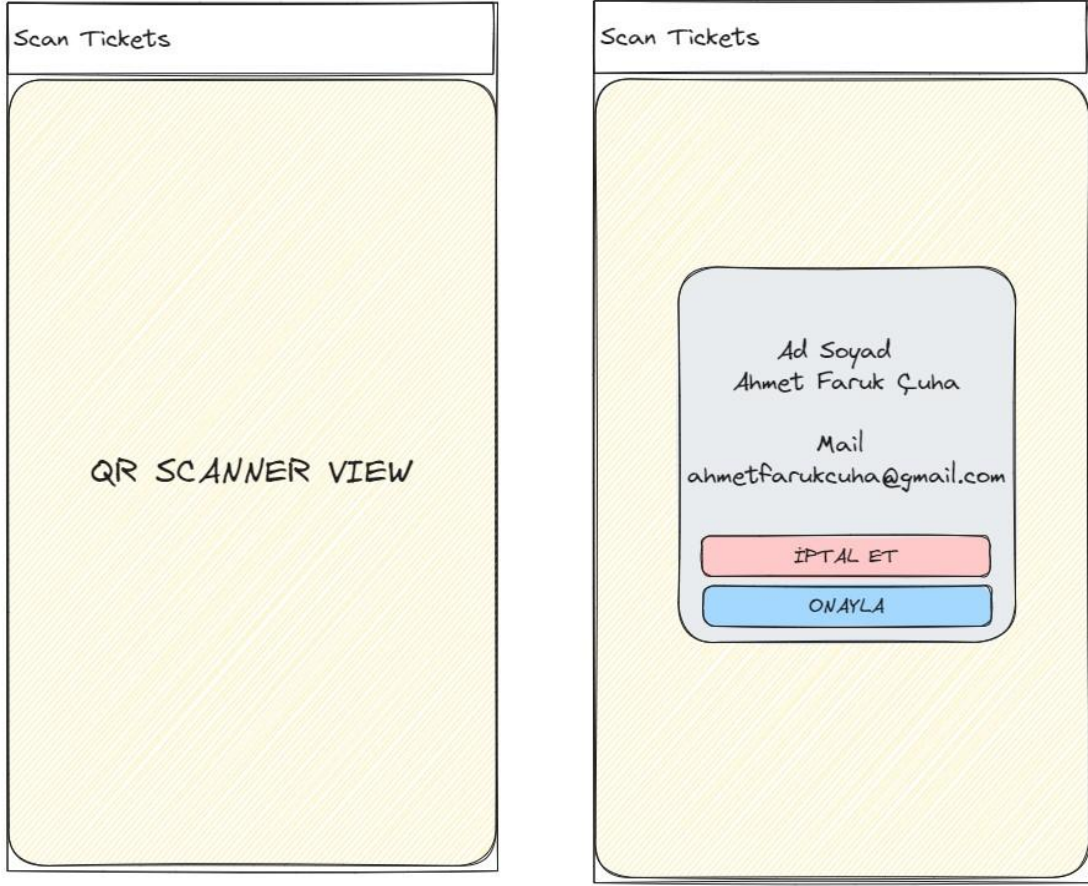
Ahmet Faruk Şuha  
ahmetfarukcuha@gmail.com

Ahmet Faruk Şuha  
ahmetfarukcuha@gmail.com

Etkinlik yöneticileri proje detaylarını ve katılımcıların etkinliğe katılım durumlarını görüntüleyebilir.

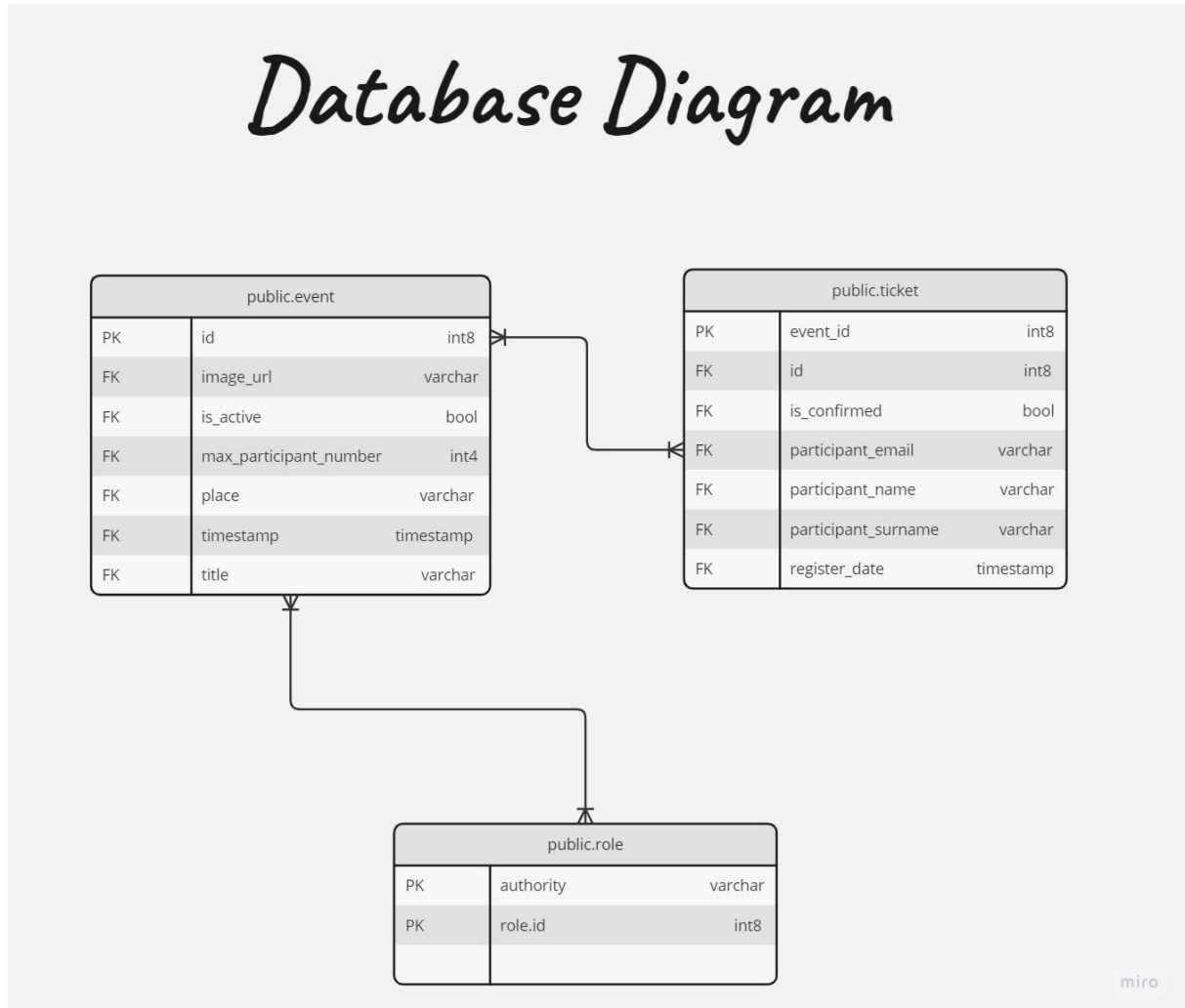


## Mobil - QR Tarama ve Onaylama



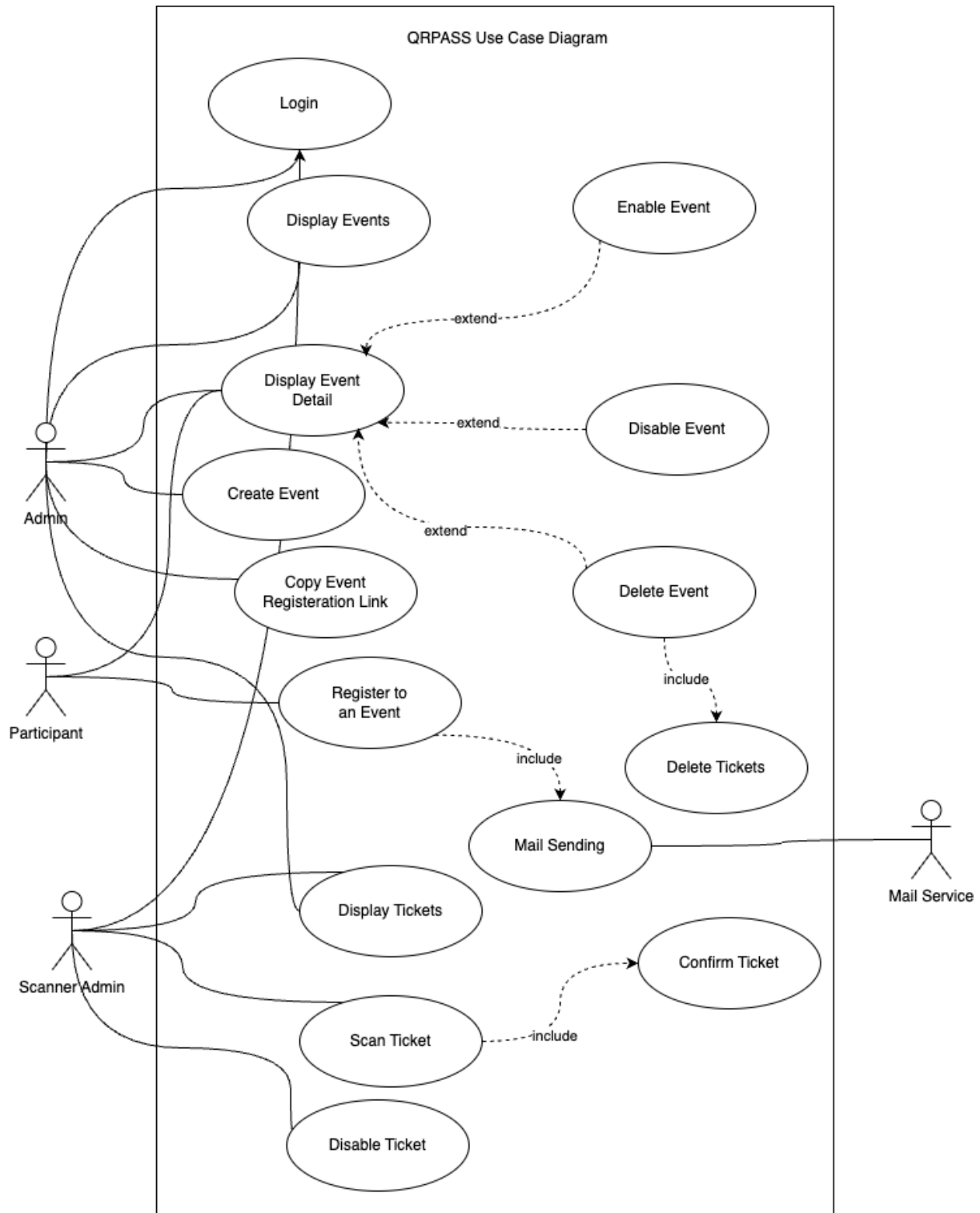
Yukarıdaki görsellerde belirtildiği gibi QR Pass isimli projemizin web ve mobil olmak üzere 2 taraflı kullanım için arayüzleri çizilmiş ve başlıklar halinde sunulmuştur.

## QR Pass Database Diagram



QR Pass projemiz 3 farklı veritabanı içermekte olup veriler ve ilişkileri yukarıdaki görselde belirtilmiştir.

# QR Pass Use Case Diagram

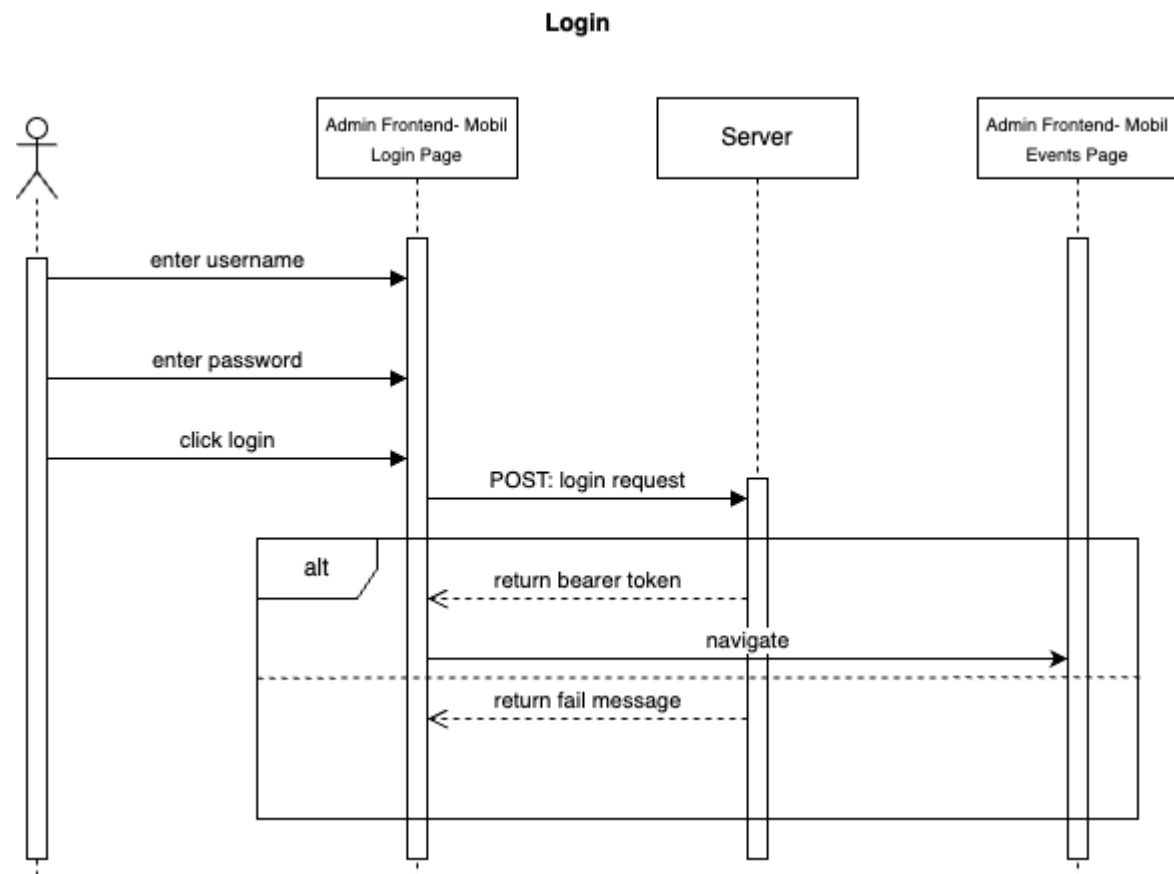


## QR Pass Backend Sequence Diagrams

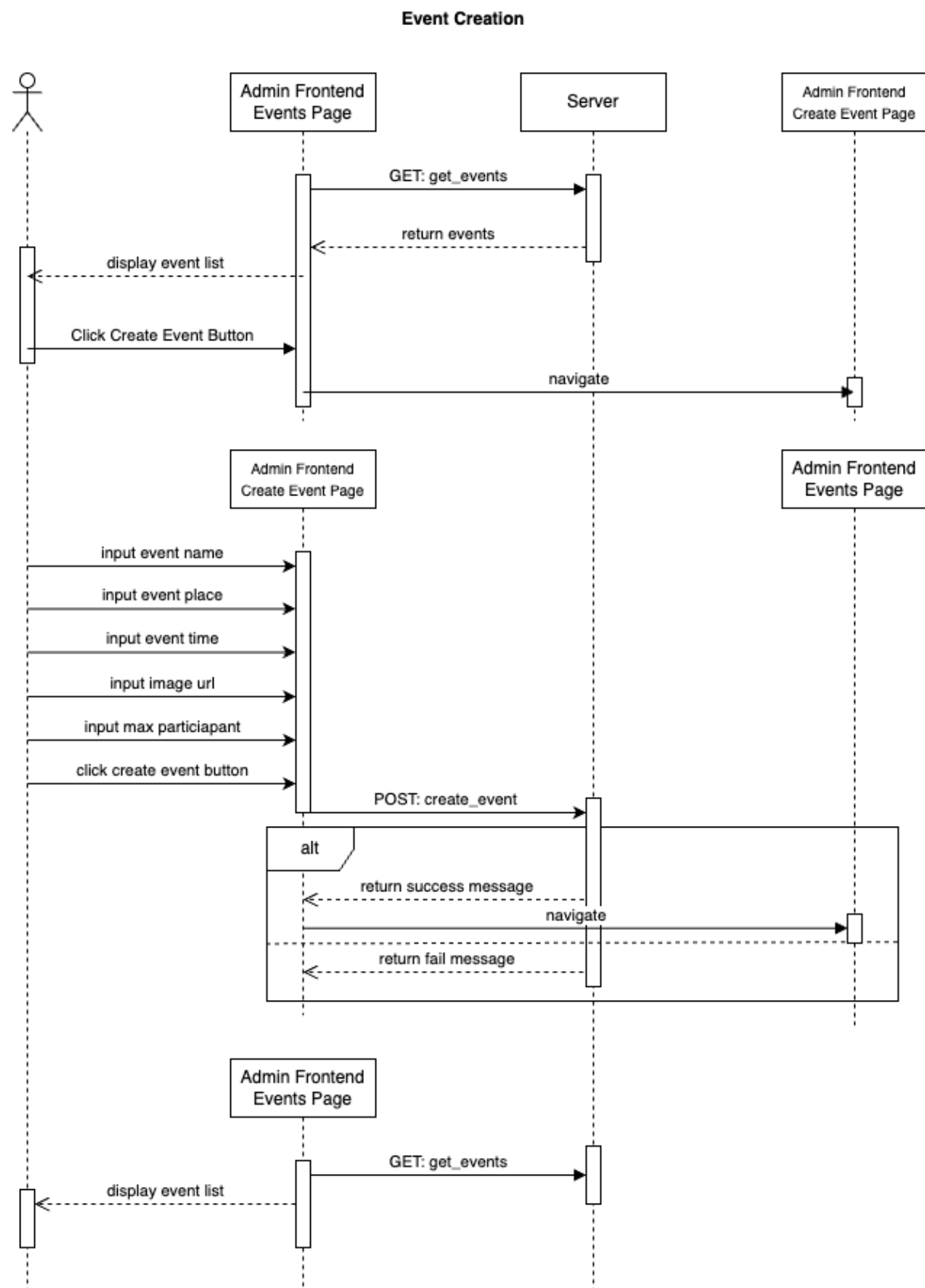
BAtunun attığı diyagramlar eklenecek.

# QR Pass Frontend Sequence Diagrams

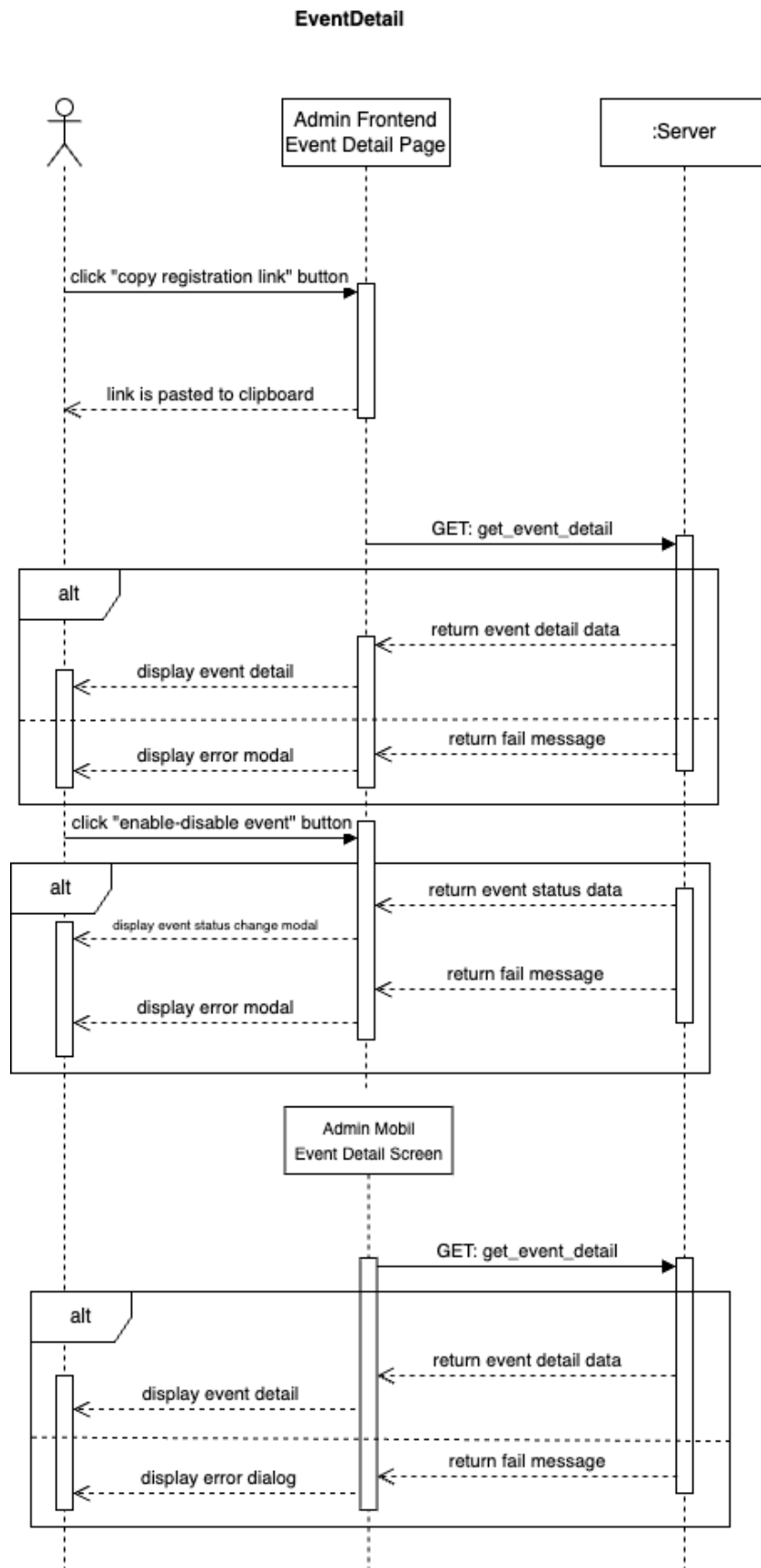
## Login Sequence Diagram



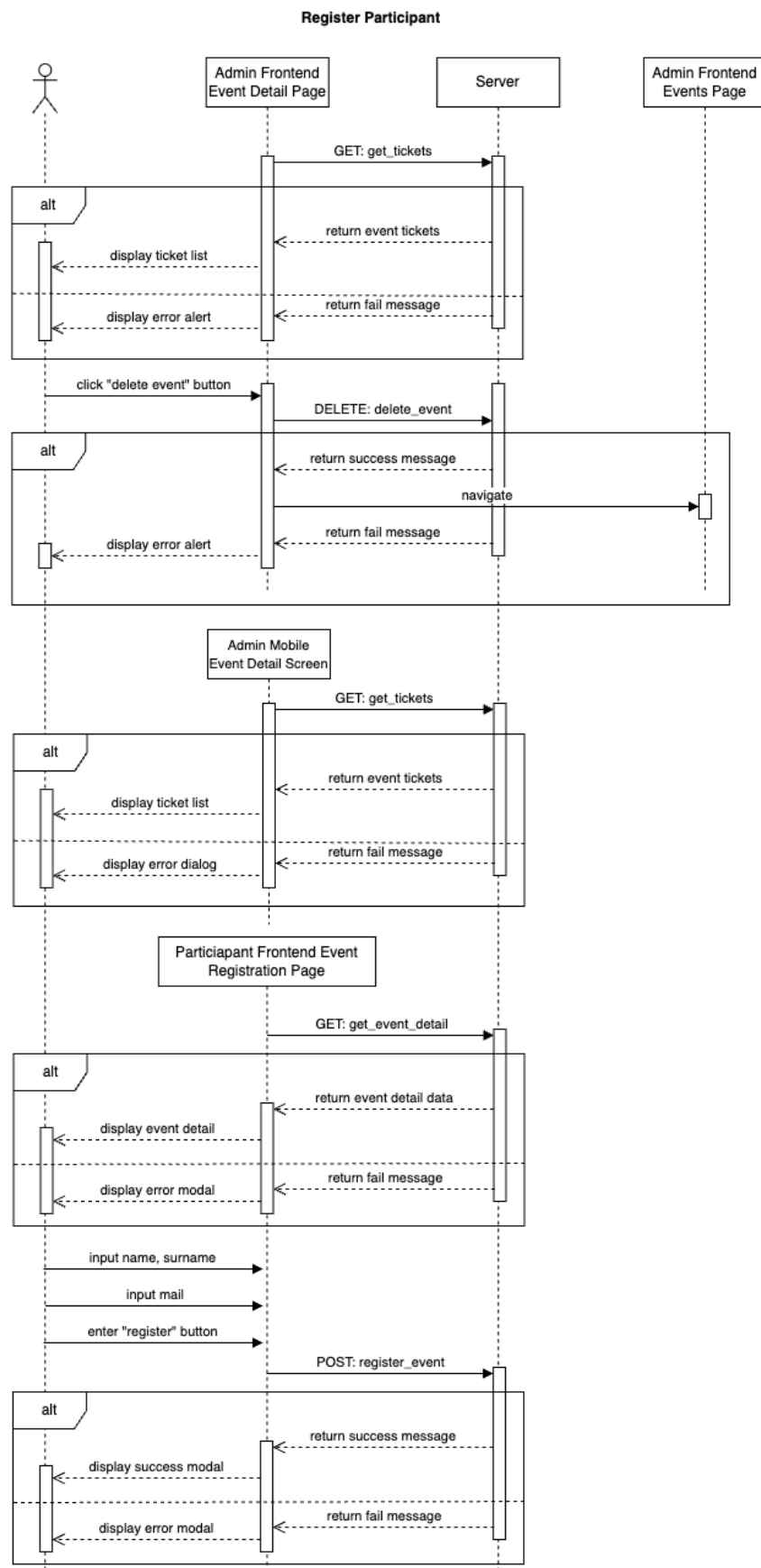
# Event Creation Sequence Diagram



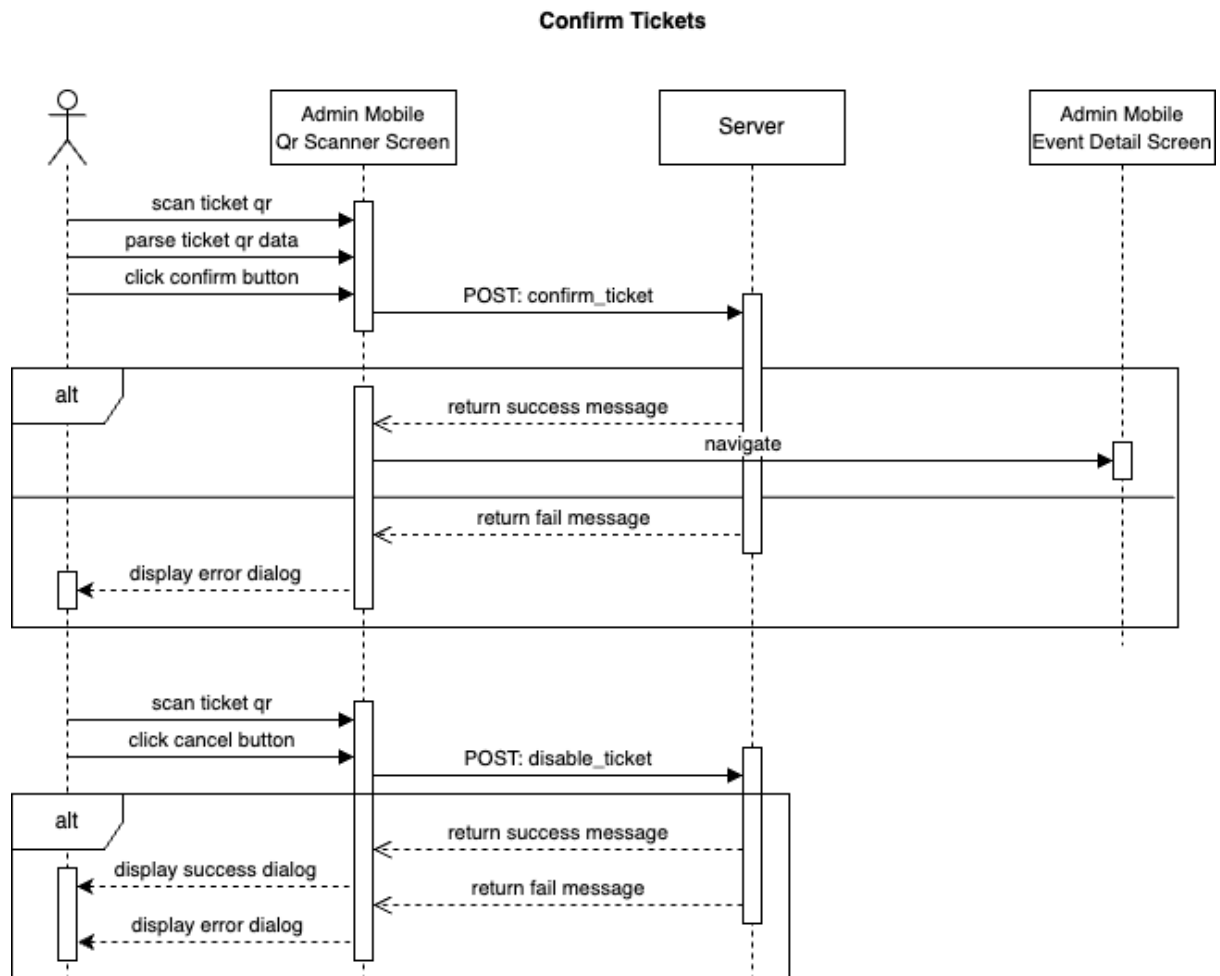
# Event Detail Sequence Diagram



# Register Participant Sequence Diagram



## Confirm Tickets Sequence Diagram



Uml Class Diagram  
BATU ATACAK.



## Sonuçlar ve Değerlendirme

Proje sürecinin sonunda, hedeflediğimiz kullanıcı dostu ve estetik açıdan çekici arayüzü başarıyla oluşturduk. Kullanıcılar için güçlü bir deneyim sağlamak amacıyla yapılan kullanıcı araştırmaları ve geri bildirimler doğrultusunda tasarımımızı geliştirdik. Bu süreçte, bir dizi önemli karar alarak, projenin başlangıcındaki hedeflere ulaşma konusunda önemli adımlar attık.

### Başarılar:

- Kullanıcı araştırmaları ve analizler sayesinde, müşterimizin ihtiyaçlarını anlamak ve tasarım kararlarımızı buna göre ayarlamak mümkün oldu.
- Mockup ve prototiplerle yapılan kullanıcı testleri, tasarımın kullanılabilirliğini artırmak ve olası sorunları erken aşamada tespit etmek için etkili bir araç oldu.
- Proje ekibi arasındaki düzenli iletişim ve işbirliği, zaman çizelgesi içindeki kilometre taşlarını başarıyla tamamlamamıza yardımcı oldu.

### Zorluklar ve Çözümler:

- Proje süresince, beklenmeyen teknik zorluklar ve uyum sorunlarıyla karşılaştık. Ancak, proje ekibi olarak hızlı ve etkili çözümler üreterek bu sorunların üstesinden geldik.
- Kullanıcı testleri sırasında elde edilen geri bildirimleri dikkate alarak, tasarımı sürekli olarak revize ettik ve kullanıcı geri bildirimlerine açık olmamız, son ürünün kullanıcı beklentilerini karşılamasına yardımcı oldu.

### Sonuç:

Projenin sonucunda elde ettiğimiz arayüz, kullanıcı dostu, estetik ve işlevsel bir deneyim sunma hedeflerimize ulaştığımızı düşünüyoruz. Müşteri geri bildirimi ve test sonuçları, tasarımın olumlu bir şekilde karşılandığını göstermektedir. Ancak, projenin yaşam döngüsü boyunca kullanıcı geri bildirimlerini izlemeye ve olası iyileştirmeleri değerlendirmeye devam edeceğiz.