

# Sistema de Auxilio de localização de usuários com Tecnologia Indoor Wireless Navigation

Bruna de Sá Tavares, José Lucas Araújo, Wilton Sapia Dantas

9 de abril de 2016

## Introdução

Shoppings, convenções, grandes eventos. Todas esses itens tem o seguinte em comum : São locais internos com uma grande área que dificulta o senso de localização das pessoas que os frequentam. Diversas tentativas para resolver este problema foram propostas , desde mapas impressos até totens com mapas eletrônicos . Contudo, nenhuma das soluções atuais possui uma grande praticidade , seja pela necessidade de se encontrar os locais corretos no caso dos totens, seja pela facilidade de perda no caso dos mapas impressos. Nosso projeto visa , além de resolver o problema de localização , gerar um produto pratico e de fácil acesso para todos. Um aplicativo de navegação interna que irá localizar o usuário no local, além de gerar uma rota para algum ponto que o usuário deseja ir.

## Escopo

## Oportunidades de Negócio

Esse projeto tem como oportunidade de negócio o mapeamento de eventos, locais públicos como: shoppings, aeroportos e terminais de viação.

## Descrição dos Stakeholders

- Instituto Mauá de Tecnologia
- Funcionários
- Alunos
- Visitantes
- Administradores(nós)
- Linktel
- Evento Eureka
- Evento Mauá Hand-On

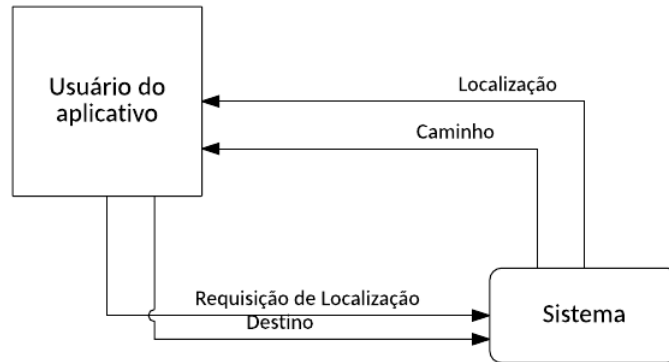


Figura 1: Diagrama de Contexto  
O projeto será dividido em dois módulos: o aplicativo android e o servidor. Estes estarão relacionados através da internet.

-Semana de Engenharia  
-iDocent (projeto de referência)

**Ambiente atual do cliente**

**Módulos do Sistema**

**Precedência e Prioridades**

**Requisitos Funcionais**

**Requitos Não Funcionais**

**Restrições**

**Ambiente Operacional**

Java Android, SQLite, MySQL, PHP, Apache server, HTML/CSS, Javascript, Ajax.

**Visão Geral do Sistema - Modelo Conceitual**

**Glossário**

**Referências**