

Projektarbeit Zoo

Projekt Dokumentation

Moritz Gasbichler

Version: Abgabe Milestone 3.0

Letztes Änderungsdatum: 12.07.2022

Inhalt

1. Überblick	3
1.1 Sinn und Zweck.....	3
1.2 Attribute	3
1.2.1 Animal.....	3
1.2.2 Enclosure	3
1.2.3 Zoo.....	3
2. Planung.....	4
2.1 UML Klassendiagramm.....	4

1. Überblick

1.1 Sinn und Zweck

Dieses Programm führt Tiere eines Zoos auf und speichert die einzelnen Tiere in den ihnen zugeteilten Gehegen. Für ein jedes Tier wird der Name, das Geburtsdatum, Geschlecht und Lebensraum erfasst. Ausserdem können Grösse und Art des Geheges bestimmt werden

1.2 Attribute

1.2.1 Animal

Attribut	Datentyp	Validierung
animalUUID	String	Gültige UUIDv4 (Via Regex geprüft)
name	String	Normaler String
birthday	Date	Format: yyyy-mm-dd (Via Regex geprüft)
amountOfLegs	Integer	0 oder gerade Ganzzahl
gender	String	Normaler String mit dem Geschlecht
feed	String	Normaler String
kindOfEnclosure	String	Normaler String
biotop	String	Normaler String
kindOfAnimal	String	Normaler String
enclosure	Enclosure	Gültiges Enclosure

1.2.2 Enclosure

Attribut	Datentyp	Validierung
enclosureUUID	String	Gültige UUIDv4 (Via Regex geprüft)
length	Integer	Ganzzahl grösser als 0
width	Integer	Ganzzahl grösser als 0
kindOfEnclosure	String	Normaler String
zoo	Zoo	Valider Zoo

1.2.3 Zoo

Attribut	Datentyp	Validierung
zooUUID	String	Gültige UUIDv4 (Via Regex geprüft)
name	String	Normaler String

2.1 UML Klassendiagramm

