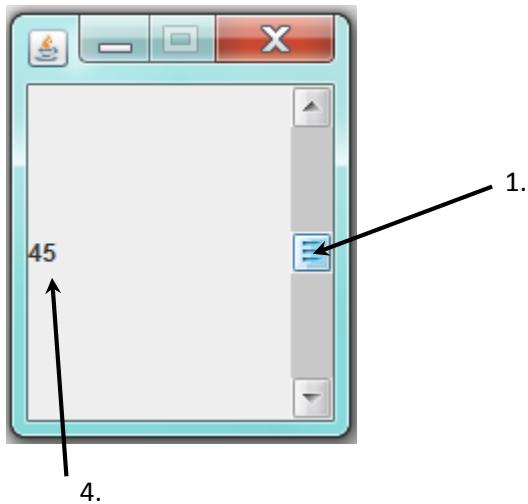


SELBSTTEST AUFGABE A4



1. Der Benutzer klickt den Schieber und bewegt ihn
2. Das Betriebssystem nimmt den Klick der Maus entgegen, und stellt fest, zu welchem Fenster (= welcher Anwendung) das Ereignis gehört.
➔ Das Betriebssystem meldet in diesem Fall der JVM das Ereignis.
3. Das zuständige Element (hier die Scrollbar) erzeugt eigenständig ein Event-Objekt und ruft dann die Methode `adjustmentValueChanged` auf.
4. Durch die Bearbeitung des Listeners wird die aktuelle Position des Schiebereglers ausgegeben.