

M307_LB1	für 6.0	für 5.0	für 4.0	für 3.0	für 2.0
Punkte	57.0	45.6	34.2	22.8	11.4
ME24					

LuL1		LuL2	
PKT	0.0	PKT	0.0
Note	1.0	Note	1.0

#	#.#	Formales	Kriterien	+++	++	+	0
1	1	Codestuktur	Variablennamen sind gemäss JS-Best-Practise.	3.0			
			Variabtentypen sind gemäss JS-Best-Practise.				
			Code ist sinnvoll und nachhaltig geschachtelt (wartungsfreundlich).				
2	Kommentierung		Die Menge an Kommentaren ist angemessen (Best-Practise).	3.0			
			Es wird nicht offensichtlich kommentiert, sondern Hintergrundwissen.				
3	Header		Kommentierung unterstützt die Strukturierung des Codes.				
			Files haben einen substantiellen Header (Best-Practise).	3.0			
4	Cooperation		Methoden haben eine vollständigen Header (Best-Practise).				
			Methodenheader sind vollständig (Best-Practise).				
			Die Teilnehmenden können einen Live-Sharing-Link verschicken.	3.0			
#	#.# LU01: Script4Fun		Live-Sharing kann angewendet werden.				
			TEAMS-Sharing gelingt reibungslos.				
#	#.#	LU01: Script4Fun	Kriterien	+++	++	+	0
2	1	Methoden	Erfragten Codeteile können gemäss Anweisung ausgeführt werden.	3			
			Bestehende Methoden können um Inputparameter erweitert oder reduziert werden.				
			Returnvalues können im Hauptcode nach Vorgaben weiterverarbeitet werden.				
2	Algebra		Basisrechenarten können erklärt und Ausgeführt werden.	3			
			Basisrechenarten können mit und ohne Returnvalue ausgegeben werden.				
3	Geometrie		Mathematische Spezialfälle können im Code entsprechend behandelt werden.				
			Basisrechenarten können erklärt und Ausgeführt werden.	3			
			Basisrechenarten können mit und ohne Returnvalue ausgegeben werden.				
4	Sortierung		Mathematische Spezialfälle können im Code entsprechend behandelt werden.				
			Es kann mindestens ein Sortierverfahren erklärt werden.	3			
			Die Sortierung kann auf Buchstaben und Zahlen anwendet werden.				
#	#.# LU02: JSON		Es kann nach vorhaben auf oder absteigend sortiert werden.				
#	#.#	LU02: JSON	Kriterien	+++	++	+	0
3	1	Anlegen	Es kann JSON-Objekt nach Vorgaben angelegt nach Vorgaben angelegt werden.	3			
			Bestehendes JSON kann ein- oder 2 dimensional erweitert werden.				
			JSON-Array-Objekte können gezielt erweitert werden.				
2	Lesen		Es kann eine JSON-Datei gelesen und einfach ausgegeben werden.	3			
			Es können einzelne Elemente des JSONS (Key) ausgegeben werden.				
3	Schreiben		JSON-Arrays können mittels Schleifen ausgegeben werden.				
			Veränderte Daten können im File aktualisiert werden.	3			
			Veränderte Daten können als JSON-Datei einfach geschrieben werden.				
#	#.# LU03: POST/GET		JSON-Daten können gezielt (mit Schleifen, etc.) in Files geschrieben werden.				
#	#.#	LU03: POST/GET	Kriterien	+++	++	+	0
4	1	TBD		3			
2	TBD			3			
3	TBD			3			
4	TBD			3			
#	#.#	LU04: REST	Kriterien	+++	++	+	0
5	1	TBD		3			
2	TBD			3			
3	TBD			3			
4	TBD			3			
Zwischensumme:				57			

#	##	Bonus	Kriterien	+++	++	+	0
6	1	Bonus: Bili	Für None-Native-English-speakers: Demonstration ist auf Englisch (3 Punkte) = ca. 1/4 Note	3.0			
			Für None-Native-English-speakers: Diskussion ist auf Englisch (3 Punkte) = ca. 1/4 Note	3.0			
			Hinweis: Für Native-English-Speakers ist die Wahl zwischen Hochdeutsch und English notenneutral.	6.0			

LuL1	Kommentare	LuL2	0.0
0.0		0.0	

#	#.##	Malus	Kriterien	---	--	-	0
7	1	Vorbereitung - bis 5%	Tritt verspätet dem TEAMS-Call bei (Ausnahme höhere Gewalt). Bei Beginn des Fachgespräches nicht der Codeeditor nicht parat bzw. gestartet Codes aus dem Unterricht liegen nicht vor bzw. sind unstrukturiert/unlogisch abgelegt oder benannt.	-2.9			
	2	Entwicklungsumgebung bis 5%	Die eigene Entwicklungsumgebung unsicher oder ineffizient verwendet. Die benötigten Files können nur mit Wartezeiten gefunden werden. Der Wechsel zwischen Codierung und Ausführung geschieht ineffektiv oder ineffizient.	-2.9			
3		Schriftsprache - bis 10%	Nicht-Anwendung der Schriftsprache (ab 2/3, ca. 50%, ca. 1/3)	-5.7			
4		Fachthemen äquivalent Punktevergabe	Themenblock LU01: Code bzw. Inhalt kann nur grob, fehlerhaft oder sehr lückenhaft dargelegt bzw. umgesetzt werden. Themenblock LU02: Code bzw. Inhalt kann nur grob, fehlerhaft oder sehr lückenhaft dargelegt bzw. umgesetzt werden. Themenblock LU03: Code bzw. Inhalt kann nur grob, fehlerhaft oder sehr lückenhaft dargelegt bzw. umgesetzt werden. Themenblock LU04: Code bzw. Inhalt kann nur grob, fehlerhaft oder sehr lückenhaft dargelegt bzw. umgesetzt werden.	-12.0			
		Zwischensumme		-56.4			