

	M307_LB1				
	ME24				

#	#	Formales	Kriterien	+++	++	+	0
1	1	Vorbereitung	Rechtzeitiger Eintritt in den TEAMS-Call. Demonstrationszeit ist mit relevantem Content gefüllt.	3			
1	2	Codestruktur	Der Codeeditor ist bereit für das Fachgespräch. Variablennamen sind gemäss JS-Best-Practice. Variablentypen sind gemäss JS-Best-Practice. Code ist sinnvoll und nachhaltig geschachtelt (wartungsfreundlich).	3			
1	3	Kommentierung	Die Menge an Kommentaren ist angemessen (Best-Practice). Es wird nicht offensichtliches kommentiert, sondern Hintergrundwissen. Kommentierung unterstützt die Strukturierung des Codes.	3			
1	4	Header	Files haben einen substantiellen Header (Best-Practice). Methoden haben eine vollständigen Header (Best-Practice). Methodenheader sind vollständig (Best-Practice).	3			
1	5	Entwicklungsumgebung	Die eigene Entwicklungsumgebung wird sicher und effektiv eingesetzt. Die benötigten Files werden effizient gefunden. Der Wechsel zwischen Codierung und Ausführung geschieht reibungslos.	3			
1	6	Cooperation	Die Teilnehmenden können einen Live-Sharing-Link verschicken. Live-Sharing kann angewendet werden. TEAMS-Sharing gelingt reibungslos.	3			
1	7	Sprache	Es wird die offizielle Schriftsprache angewendet. Bei Nativ-English-People: Auch English möglich -> kein Bonus, kein Malus Es wird das korrekte Fachvokabular angewendet.	3			

#	#	LU01: Script4Fun	Kriterien	+++	++	+	0
2	1	Methoden	Erfragten Codeteile können gemäss Anweisung ausgeführt werden. Bestehende Methoden können um Inputparameter erweitert oder reduziert werden. Returnvalues können im Hauptcode nach Vorgaben weiterverarbeitet werden.	3			
2	2	Algebra	Basisrechenarten können erklärt und ausgeführt werden. Basisrechenarten können mit und ohne Returnvalue ausgegeben werden. Mathematische Spezialfälle können im Code entsprechend behandelt werden.	3			
2	2	Geometrie	Basisrechenarten können erklärt und ausgeführt werden. Basisrechenarten können mit und ohne Returnvalue ausgegeben werden. Mathematische Spezialfälle können im Code entsprechend behandelt werden.	3			
2	3	Sortierung	Es kann mindestens ein Sortierverfahren erklärt werden. Die Sortierung kann auf Buchstaben und Zahlen angewendet werden. Es kann nach vorhaben auf oder absteigend sortiert werden	3			

#	#	LU02: JSON	Kriterien	+++	++	+	0
3	1	Anlegen	Es kann JSON-Objekt nach Vorgaben angelegt nach Vorgaben angelegt werden. Bestehendes JSON kann ein- oder 2 dimensional erweitert werden. JSON-Array-Objekte können gezielt erweitert werden.	3			
3	2	Lesen	Es kann eine JSON-Datei gelesen und einfach ausgegeben werden. Es können einzelne Elemente des JSONs (Key) ausgegeben werden. JSON-Arrays können mittels Schleifen ausgegeben werden.	3			
3	2	Schreiben	Veränderte Daten können im File aktualisiert werden. Verändert Daten können als JSON-Datei einfach geschrieben werden. JSON-Daten können gezielt (mit Schleifen, etc.) in Files geschrieben werden.	3			

#	#	LU03: POST/GET	Kriterien	+++	++	+	0
4	1	TBD		3			
4	2	TBD		3			
4	2	TBD		3			
4	3	TBD		3			

#	#	LU04: REST	Kriterien	+++	++	+	0
5	1	TBD		3			
5	2	TBD		3			
5	2	TBD		3			
5	3	TBD		3			

		Zwischensumme	66				
--	--	---------------	----	--	--	--	--

#	#	Bonus/Malus	Kriterien	+++	++	+	0
6	1	Bonus	Für None-Native-English-speakers: Demonstration ist auf Englisch (3 Punkte) = ca. 1/4 Note Für None-Native-English-speakers: Diskussion ist auf Englisch (3 Punkte) = ca. 1/4 Note	3			
6	2	Malus	Themenblock LU01: Code bzw. Inhalt kann nur grob, fehlerhaft oder sehr lückenhaft dargelegt bzw. umgesetzt werden. Themenblock LU02: Code bzw. Inhalt kann nur grob, fehlerhaft oder sehr lückenhaft dargelegt bzw. umgesetzt werden. Themenblock LU03: Code bzw. Inhalt kann nur grob, fehlerhaft oder sehr lückenhaft dargelegt bzw. umgesetzt werden. Themenblock LU04: Code bzw. Inhalt kann nur grob, fehlerhaft oder sehr lückenhaft dargelegt bzw. umgesetzt werden.	-12	-8.00	-2.67	
				-9.00	-6.00	-2.00	
				-12.00	-8.00	-2.67	
				-12.00	-8.00	-2.67	

		Summe	27.00				
--	--	-------	-------	--	--	--	--

LuL1	Kommentar	LuL2	Kommentar
Note	1.1	Note	1.1

LuL1	Kommentar	LuL2	Kommentar
1		1	

LuL1	Kommentar	LuL2	Kommentar

LuL1	Kommentar	LuL2	Kommentar

LuL1	Kommentar	LuL2	Kommentar

LuL1	Kommentar	LuL2	Kommentar

1		1	
---	--	---	--

LuL1	Kommentar	LuL2	Kommentar

1.00		1.00	
------	--	------	--