## Laborategia 6 Hautazko Ariketa txostena

## Nola egin dugun kodean:

Helburua 5 segundoro erabiltzaileak duen galdera kopurua eguneratzea da. Hau egiteko lehenengo PHP bat prestatu dugu honako kodearekin:

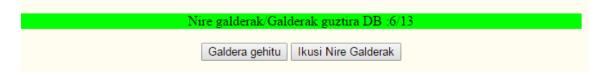
```
<?php
session_start();
       $link = new mysqli("localhost","root","","quiz");
        //$link = new
mysqli("mysql.hostinger.es","u526113874_rb15","123456789","u526113874_quiz");
if($link->connect_errno) {
die( "Huts egin du konexioak MySQL-ra: (".
$link->connect_errno() . ") " .
$link->connect_error() );
        $emaila= $_SESSION["session_username"];
        $galderak = $link -> query ("Select Id from galdera where emaila='$emaila'");
        $row1 = mysqli_num_rows($galderak);
        $erantzunak = $link ->query("Select Id from galdera");
       $row= mysqli_num_rows($erantzunak);
                       echo" Nire galderak/Galderak guztira
DB : " .$row1."/".$row."";
?>
```

Bertan galdera kopurua kalkulatuko da bakarrik eta hauek dagokion lekura bidaliko ditu. Hau zerbitzariaren aldeak egingo du. Bezeroaren zatian, JavaScript script baten bidez egin dugu. Datuak 5 segundoro birkargatzeko horrela egingo da:

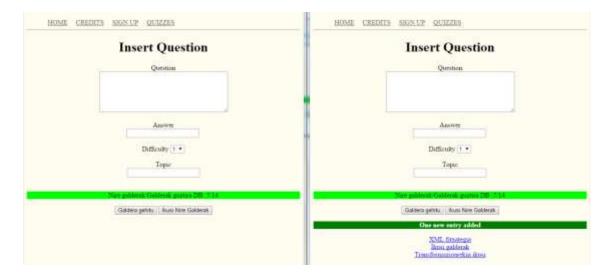
Honek zerbitzariaren aldean exekutatuko den *galderaKop.php*-ari deituko dio eta behin zerbitzariaren egoera aldatzen denean, erantzuna pantailan idatziko da. Hau guztia 5 segundoro egingo da eta hau da *setInterval*-ek egiten duena. Zer exekutatu nahi dugun esaten diogu eta zenbat milisegundotan (5000 ms = 5 s).

## Pantaila harrapaketak:

Galdera bat gehitu baino lehenago:



Gero galdera bat gehituko dugu beste leiho batean dagoen orria batean eta ikus dezagun nola aldatzen den:



Batetan bakarrik abisatzen du gehitu dela baina beste leihoan dagoen pertsonaren leihoko datuak ere aldatzen dira. Ezin izan dugu harrapatu aldaketa hori egiten duen momentua, oso azkar doa. Galdera 7/14-tik jartzen du bietan erabiltzaile bera delako baina aldaketa ondo egiten duela egiaztatuta gelditzen dela iruditzen zaigu.