

13

14

13

13

10

10

ко 13 12

John Doe Name

**Familie** Geburtsort

Geburtsdatum Alter Geschlecht m Menschen Gewicht **Spezies** Körpergröße 175

Artefaktgebunden, Farbenblind, Körperliche Auffälligkeit (Vernarbte

Schlafwandler, Schlechte Angewohnheit (Links-Rechts-Schwäche, Raucher), Schlechte Eigenschaft (Geiz, Neugier), Wahrer Name,

Hand), Persönlichkeitsschwächen (Arroganz, Eitelkeit),

Augenfarbe Haarfarbe braun

Kultur Mittelreicher **Sozialstatus** 

Schwarzmagier (Schüler des Demirion Ophenos) **Profession** 

Titel

Charakteristika **Sonstiges** 

### Durchschnittlich

Erfahrungsgrad

1000 AP gesamt

AP verfügbar

1000 AP ausgegeben



#### Portrait/Wappen

Zukauf

0

0

Max

31

34

Bonus/

0

Wert

31

34

2

#### Vorteile

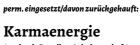
**Nachteile** 

Wilde Magie

Allerweltsname, Zauberer

#### Lebensenergie (GW der Spezies + KO + KO) Grundwert:

# Astralenergie (20 durch Zauberer + Leiteigenschaft)



(20 durch Geweiht + Leiteigenschaft) perm. eingesetzt/davon zurückgekauft:

# Seelenkraft

(GW der Spezies + (MU + KL + IN)/6) Grundwert:

# Zähigkeit

(GW der Spezies + (KO + KO + KK)/6) Grundwert:

Ausweichen

# (GE/2)



0



## **Initiative**

(MU+GE)/2





# Geschwindigkeit

(GW der Spezies, mögl. Einbeinig) Grundwert:





# Schicksalspunkte

| Wert | Bonus | Max | Aktuell |
|------|-------|-----|---------|
| 3    |       | 3   |         |

# Allgemeine Sonderfertigkeiten

Ortskenntnis (Heimat:)



ми **13**  кі 14

<sup>IN</sup> 13

сн **13** 

<sup>FF</sup> 10

ge 10 ко 13 кк **12** 

## Fertigkeiten

| TALENT                | TALENT PROBE BE SF. FW R ANMERKUNG TALENT |      | Ркове | BE | SF. | Fw         | R                       | Anmerkung |      |   |   |    |            |
|-----------------------|---|------|-------|----|-----|------------|-------------------------|-----------|------|---|---|----|------------|
| Körpertalente         | MU/GE/KK                                  |      |       |    | Т   | S. 188-194 | Wissenstalente          | KL/KL/IN  |      |   |   |    | S. 201-206 |
| Fliegen               | MU/IN/GE                                  | JA   | В     | 0  | -   |            | Brett- & Glücksspiel    | KL/KL/IN  | Nein | A | 0 | -  |            |
| Gaukeleien            | MU/CH/FF                                  | JA   | A     | 0  | -   |            | Geographie              | KL/KL/IN  | NEIN | В | 2 | +3 |            |
| Klettern              | MU/GE/KK                                  | JA   | В     | 0  | -   |            | Geschichtswissen        | KL/KL/IN  | NEIN | В | 3 | +3 |            |
| Körperbeherrschung    | GE/GE/KO                                  | JA   | D     | 0  | -   |            | Götter & Kulte          | KL/KL/IN  | NEIN | В | 3 | +3 |            |
| Kraftakt              | KO/KK/KK                                  | JA   | В     | 0  | -   |            | Kriegskunst             | MU/KL/IN  | NEIN | В | 0 | -  |            |
| Reiten                | CH/GE/KK                                  | JA   | В     | 0  | -   |            | Magiekunde              | KL/KL/IN  | NEIN | С | 5 | +2 |            |
| Schwimmen             | GE/KO/KK                                  | JA   | В     | 0  | -   |            | Mechanik                | KL/KL/FF  | Nein | В | 0 | -  |            |
| Selbstbeherrschung    | MU/MU/KO                                  | Nein | D     | 3  | +3  |            | Rechnen                 | KL/KL/IN  | Nein | A | 5 | +2 |            |
| Singen                | KL/CH/KO                                  | EVTL | A     | 0  | -   |            | Rechtskunde             | KL/KL/IN  | Nein | A | 3 | +3 |            |
| Sinnesschärfe         | KL/IN/IN                                  | EVTL | D     | 2  | +3  |            | Sagen & Legenden        | KL/KL/IN  | Nein | В | 0 | -  |            |
| Tanzen                | KL/CH/GE                                  | JA   | A     | 0  | -   |            | Sphärenkunde            | KL/KL/IN  | Nein | В | 6 | +2 |            |
| Taschendiebstahl      | MU/FF/GE                                  | JA   | В     | 0  | -   |            | Sternkunde              | KL/KL/IN  | Nein | A | 4 | +2 |            |
| Verbergen             | MU/IN/GE                                  | JA   | С     | 3  | -   |            |                         |           |      |   |   |    |            |
| Zechen                | KL/KO/KK                                  | Nein | A     | 0  | -   |            | Handwerkstalente        | FF/FF/KO  |      |   |   |    | S. 206-213 |
|                       |   |      |       |    |     |            | Alchimie                | MU/KL/FF  | JA   | С | 5 | -  |            |
| Gesellschaftstalente  | IN/CH/CH                                  |      |       |    |     | S. 194-198 | Boote & Schiffe         | FF/GE/KK  | JA   | В | 0 | -  |            |
| Bekehren & Überzeugen | MU/IN/CH                                  | Nein | В     | 5  | +2  |            | Fahrzeuge               | CH/FF/KO  | JA   | A | 0 | -  |            |
| Betören               | MU/CH/CH                                  | EVTL | В     | 0  | -   |            | Handel                  | KL/IN/CH  | NEIN | В | 0 | -  |            |
| Einschüchtern         | MU/IN/CH                                  | NEIN | В     | 4  | +2  |            | Heilkunde Gift          | MU/KL/IN  | JA   | В | 0 | -  |            |
| Etikette              | KL/IN/CH                                  | EVTL | В     | 3  | +3  |            | Heilkunde Krankheiten   | MU/IN/KO  | JA   | В | 0 | -  |            |
| Gassenwissen          | KL/IN/CH                                  | EVTL | С     | 0  | -   |            | Heilkunde Seele         | IN/CH/KO  | Nein | В | 0 | -  |            |
| Menschenkenntnis      | KL/IN/CH                                  | Nein | С     | 4  | +2  |            | Heilkunde Wunden        | KL/FF/FF  | JA   | D | 0 | -  |            |
| <br>Überreden         | MU/IN/CH                                  | Nein | С     | 5  | +2  |            | Holzbearbeitung         | FF/GE/KK  | JA   | В | 1 | -  |            |
| Verkleiden            | IN/CH/GE                                  | EVTL | В     | 2  | -   |            | Lebensmittelbearbeitung | IN/FF/FF  | JA   | A | 0 | -  |            |
| Willenskraft          | MU/IN/CH                                  | Nein | D     | 5  | +2  |            | Lederbearbeitung        | FF/GE/KO  | JA   | В | 0 | -  |            |
|                       |   |      |       |    |     |            | Malen & Zeichnen        | IN/FF/FF  | JA   | A | 4 | -  |            |
| Naturtalente          | MU/GE/KO                                  |      |       |    |     | S. 198-201 | Metallbearbeitung       | FF/KO/KK  | JA   | С | 1 | -  |            |
| Fährtensuchen         | MU/IN/GE                                  | JA   | С     | 0  | -   |            | Musizieren              | CH/FF/KO  | JA   | A | 0 | -  |            |
| esseln                | KL/FF/KK                                  | EVTL | A     | 0  | -   |            | Schlösserknacken        | IN/FF/FF  | JA   | С | 0 | -  |            |
| Fischen & Angeln      | FF/GE/KO                                  | EVTL | A     | 0  | -   |            | Steinbearbeitung        | FF/FF/KK  | JA   | A | 0 | -  |            |
| Orientierung          | KL/IN/IN                                  | NEIN | В     | 0  | -   |            | Stoffbearbeitung        | KL/FF/FF  | JA   | A | 1 | -  |            |
| Pflanzenkunde         | KL/FF/KO                                  | EVTL | С     | 5  | -   |            |                         |           |      |   |   |    |            |
| Tierkunde             | MU/MU/CH                                  | JA   | С     | 3  | +3  |            |                         |           |      |   |   |    |            |

#### Sprachen

Wildnisleben

| Garethi    | MS    |
|------------|-------|
| Rogolan    | li li |
| Thorwalsch | II    |
| Tulamidya  | I     |

MU/GE/KO

СО

#### Schriften

Kusliker Zeichen

## Routineproben

Alle Proben-Eigenschaften auf 13+ Optional: Je fehlendem Eigenschaftspunkt Fw um drei höher als angegeben

| Proben-<br>Mod | Nötiger<br>Fw | Proben-<br>Mod | Nötiger<br>Fw |
|----------------|---------------|----------------|---------------|
| ab +3          | 1             | -1             | 13            |
| +2             | 4             | -2             | 16            |
| +1             | 7             | -3             | 19            |
| +/-0           | 10            |                |               |

# Eigenschaftsmodifikationen

|    | -3 | -2 | -1 | •  | +1 | +2 | +3 |
|----|----|----|----|----|----|----|----|
| MU | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 | 15 | 16 |
| KL | 11 | 12 | 13 | 14 | 15 | 16 | 17 |
| IN | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 | 15 | 16 |
| СН | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 | 15 | 16 |
| FF | 7  | 8  | 9  | 10 | 11 | 12 | 13 |
| GE | 7  | 8  | 9  | 10 | 11 | 12 | 13 |
| КО | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 | 15 | 16 |
| KK | 9  | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 | 15 |

# Qualitätsstufen

| FERTIGKEITS-<br>PUNKTE | Qualitäts-<br>stufe |
|------------------------|---------------------|
| 0-3                    | 1                   |
| 4-6                    | 2                   |
| 7-9                    | 3                   |
| 10-12                  | 4                   |
| 13-15                  | 5                   |
| 16+                    | 6                   |



| 1E | sĸ        | zĸ | AW        | 1NI | gs | ws <b>7</b> |
|----|-----------|----|-----------|-----|----|-------------|
| 31 | <b>2</b>  | 1  | 5         | 12  | 8  |             |
| ми | кі        | 13 | сн        | ff  | ge | ко          |
| 13 | <b>14</b> |    | <b>13</b> | 10  | 10 | <b>13</b>   |

#### Kampftechniken

| Kampftechniken     | LEITEIG. | Sf. | KTW. | AT/FK | PA |
|--------------------|----------|-----|------|-------|----|
| Armbrüste          | FF       | В   | 6    | 6     | -  |
| Blasrohre          | FF       | В   | 6    | 6     | -  |
| Bögen              | FF       | С   | 6    | 6     | -  |
| Diskusse           | FF       | С   | 6    | 6     | -  |
| Dolche             | GE       | В   | 8    | 9     | 4  |
| Fechtwaffen        | GE       | С   | 6    | 7     | 3  |
| Feuerspeien        | FF       | В   | 6    | 6     | -  |
| Hiebwaffen         | KK       | С   | 6    | 7     | 4  |
| Kettenwaffen       | KK       | С   | 6    | 7     | -  |
| Lanzen             | KK       | В   | 6    | 7     | 4  |
| Peitschen          | FF       | В   | 6    | 7     | -  |
| Raufen             | GE/KK    | В   | 6    | 7     | 4  |
| Schilde            | KK       | С   | 6    | 7     | 4  |
| Schleudern         | FF       | В   | 6    | 6     | -  |
| Schwerter          | GE/KK    | С   | 6    | 7     | 4  |
| Stangenwaffen      | GE/KK    | С   | 10   | 11    | 6  |
| Wurfwaffen         | FF       | В   | 6    | 6     | -  |
| Zweihandhiebwaffen | KK       | С   | 6    | 7     | 4  |
| Zweihandschwerter  | KK       | С   | 6    | 7     | 4  |

# Lebensenergie

| Мах | Aktuell |  |
|-----|---------|--|
| 31  |         |  |
|     |         |  |
|     | 23      | 1/4 verloren (+1 Schmerz)              |
|     | 16      | 1/2 verloren (+1 Schmerz)              |
|     | 8       | 3/4 verloren (+1 Schmerz)              |
|     | 5       | 5 oder weniger (+1 Schmerz)            |
|     | 0       | o oder weniger (Held liegt im Sterben) |
|     |         |  |

13

12

# Nahkampfwaffen

| Waffe            | Kampftechnik  | Schadensb. | TP AT/PA Mod. |    | REICHWEITE | BF   | V. | AT | PA | GEWICHT |          |
|------------------|---------------|------------|---------------|----|------------|------|----|----|----|---------|----------|
| Magierstab, lang | Stangenwaffen | GE/KK16    | 1W6+2         | -1 | 2          | Lang | 12 |    | 10 | 8       | 0,75 Stn |
| Dolch            | Dolche        | GE14       | 1W6+1         | 0  | 0          | Kurz | 14 |    | 9  | 4       | 0,5 Stn  |
|                  |               |            |               |    |            |      |    |    |    |         |          |
|                  |               |            |               |    |            |      |    |    |    |         |          |

# Fernkampfwaffen

| Waffe | Kampftechnik | LADEZEITEN | TP | Munition | REICHWEITE | BF | V. | FERNKAMPF | GEWICHT |
|-------|--------------|------------|----|----------|------------|----|----|-----------|---------|
|       |              |            |    |          |            |    |    |           |         |
|       |              |            |    |          |            |    |    |           |         |
|       |              |            |    |          |            |    |    |           |         |
|       |              |            |    |          |            |    |    |           |         |

# Rüstungen

| Rüstung | ST. | V. | RS | BE | GS/INI | GEWICHT | Reise, |
|---------|-----|----|----|----|--------|---------|--------|
|         |     |    |    |    |        |         |        |
|         |     |    |    |    |        |         |        |
|         |     |    |    |    |        |         |        |
|         |     |    |    |    |        |         |        |

# Kampfsonderfertigkeiten

## Schild/Parierwaffe

| SCHILD/PARIE | RW | AFFE | : 5 | STR. BF V. |       |        |    |  | A Mod. | GEWICHT |  |  |
|--------------|----|------|-----|------------|-------|--------|----|--|--------|---------|--|--|
|              |    |      |     |            |       |        |    |  |        |         |  |  |
|              |    |      |     |            |       |        |    |  |        |         |  |  |
|              |    |      |     |            |       |        |    |  |        |         |  |  |
|              |    |      |     |            |       |        |    |  |        |         |  |  |
| Zustände     | I  | II   | III | IV         | STATI | US     |    |  | Liegen | d       |  |  |
| Animosität   |    |      |     |            | Beweg | ungsun | f. |  | Pechm  | agnet   |  |  |

| ZUSTANDE   | 1 | Ш | Ш | IV | STATUS        | Liegend      | ш |
|------------|---|---|---|----|---------------|--------------|---|
| Animosität |   |   |   |    | Bewegungsunf. | Pechmagnet   |   |
| Belastung  |   |   |   |    | Bewusstlos    | Raserei      |   |
| Berauscht  |   |   |   |    | Blind         | Stumm        |   |
| Betäubung  |   |   |   |    | Blutrausch    | Taub         |   |
| Entrückt   |   |   |   |    | Brennend      | Überrascht   |   |
| Furcht     |   |   |   |    | Eingeengt     | Übler Geruch |   |
| Paralyse   |   |   |   |    | Fixiert       | Unsichtbar   |   |
| Schmerz    |   |   |   |    | Handlungsunf. | Vergiftet    |   |
| Verwirrung |   |   |   |    | Krank         | Versteinert  |   |



| LE |  |
|----|--|
| 31 |  |
|    |  |

ZK 2

1

13

SK

14

AW 5

СН

13

INI 12

10

8

10

ws 7

ко

13

KK

12

| Kampftechniken     | LEITEIG. | SF. | KTW. | AT/FK | PA |
|--------------------|----------|-----|------|-------|----|
| Armbrüste          | FF       | В   | 6    | 6     | -  |
| Blasrohre          | FF       | В   | 6    | 6     | -  |
| Bögen              | FF       | С   | 6    | 6     | -  |
| Diskusse           | FF       | С   | 6    | 6     | -  |
| Dolche             | GE       | В   | 8    | 9     | 4  |
| Fechtwaffen        | GE       | С   | 6    | 7     | 3  |
| Feuerspeien        | FF       | В   | 6    | 6     | -  |
| Hiebwaffen         | KK       | С   | 6    | 7     | 4  |
| Kettenwaffen       | KK       | С   | 6    | 7     | -  |
| Lanzen             | KK       | В   | 6    | 7     | 4  |
| Peitschen          | FF       | В   | 6    | 7     | -  |
| Raufen             | GE/KK    | В   | 6    | 7     | 4  |
| Schilde            | KK       | С   | 6    | 7     | 4  |
| Schleudern         | FF       | В   | 6    | 6     | -  |
| Schwerter          | GE/KK    | С   | 6    | 7     | 4  |
| Stangenwaffen      | GE/KK    | С   | 10   | 11    | 6  |
| Wurfwaffen         | FF       | В   | 6    | 6     | -  |
| Zweihandhiebwaffen | KK       | С   | 6    | 7     | 4  |
| Zweihandschwerter  | KK       | С   | 6    | 7     | 4  |

# Lebensenergie

| Max | Aktuell |  |
|-----|---------|--|
| 31  |         |  |
|     |         |  |
|     | 23      | 1/4 verloren (+1 Schmerz)              |
|     | 16      | 1/2 verloren (+1 Schmerz)              |
|     | 8       | 3/4 verloren (+1 Schmerz)              |
|     | 5       | 5 oder weniger (+1 Schmerz)            |
|     | 0       | o oder weniger (Held liegt im Sterben) |
|     |         |  |

# Nahkampfwaffen

| Waffe            | Kampftechnik  | Schadensb. | CHADENSB. TP |     | AT/PA Mod. Reichwi |      | BF | V. | AT | PA | GEWICHT  |
|------------------|---------------|------------|--------------|-----|--------------------|------|----|----|----|----|----------|
| Magierstab, lang | Stangenwaffen | GE/KK16    | 1W6+2        | -1  | 2                  | Lang | 12 |    | 10 | 8  | 0,75 Stn |
| Dolch            | Dolche        | GE14       | 1W6+1        | 0 0 |                    | Kurz | 14 |    | 9  | 4  | 0,5 Stn  |
|                  |               |            |              |     |                    |      |    |    |    |    |          |
|                  |               |            |              |     |                    |      |    |    |    |    |          |

# Fernkampfwaffen

| Waffe | Kampftechnik | Ladezeiten | TP | Munition | REICHWEITE | BF | V. | FERNKAMPF | GEWICHT |
|-------|--------------|------------|----|----------|------------|----|----|-----------|---------|
|       |              |            |    |          |            |    |    |           |         |
|       |              |            |    |          |            |    |    |           |         |
|       |              |            |    |          |            |    |    |           |         |
|       |              |            |    |          |            |    |    |           |         |

## Rüstungen

| Rüstung | Ko | То | LА | RΑ | LВ | кB | BE | GS/INI | GEWICHT |
|---------|----|----|----|----|----|----|----|--------|---------|
|         |    |    |    |    |    |    |    |        |         |
|         |    |    |    |    |    |    |    |        |         |
|         |    |    |    |    |    |    |    |        |         |
|         | Г  |    |    |    |    |    |    |        |         |

# Kampfsonderfertigkeiten

# Schild/Parierwaffe

| Schild/Parierwaffe | STR. | BF | V. | AT/PA Mod. | GEWICHT |
|--------------------|------|----|----|------------|---------|
|                    |      |    |    |            |         |
|                    |      |    |    |            |         |
|                    |      |    |    |            |         |
|                    |      |    |    |            |         |
|                    |      |    |    |            |         |

| Zustände   | I | II | III | IV | STATUS        | Liegend      |  |
|------------|---|----|-----|----|---------------|--------------|--|
| Animosität |   |    |     |    | Bewegungsunf. | Pechmagnet   |  |
| Belastung  |   |    |     |    | Bewusstlos    | Raserei      |  |
| Berauscht  |   |    |     |    | Blind         | Stumm        |  |
| Betäubung  |   |    |     |    | Blutrausch    | Taub         |  |
| Entrückt   |   |    |     |    | Brennend      | Überrascht   |  |
| Furcht     |   |    |     |    | Eingeengt     | Übler Geruch |  |
| Paralyse   |   |    |     |    | Fixiert       | Unsichtbar   |  |
| Schmerz    |   |    |     |    | Handlungsunf. | Vergiftet    |  |
| Verwirrung |   |    |     |    | Krank         | Versteinert  |  |



13

14

13

13

10

10

Geldbeutel

ко 13

12

#### Ausrüstung

| GEGENSTAND         | # \ | Wert ( | GEWICHT | Wo getragen | Gegenstand | # | WERT | GEWICHT | Wo getragen |             |   |                |
|--------------------|-----|--------|---------|-------------|------------|---|------|---------|-------------|-------------|---|----------------|
| Dolch              |     | 45     | 0,5     |             |            |   |      |         |             | Dukaten     |   | 0              |
| Kleidungsset: Frei |     | 25     |         |             |            |   |      |         |             | Silbertaler |   | 0              |
| Magierstab, lang   |     | 80     | 0,75    |             |            |   |      |         |             | Heller      |   | 0              |
| Tabak              |     | 0,1    | 0,1     |             |            |   |      |         |             |             |   | _              |
| Tabakdose          |     | 3      | 0,05    |             |            |   |      |         |             | Kreuzer     |   | 0              |
| Tabakspfeife       |     | 5      | 0,1     |             |            |   |      |         |             | Edelsteine  |   |                |
|                    |     |        |         |             |            |   |      |         |             |             |   |                |
|                    |     |        |         |             |            |   |      |         |             |             |   |                |
|                    |     |        |         |             |            |   |      |         |             |             |   |                |
|                    |     |        |         |             |            |   |      |         |             |             |   |                |
|                    |     |        |         |             |            |   |      |         |             | Schmuck     |   |                |
|                    |     |        |         |             |            |   |      |         |             | Schmuck     |   |                |
|                    |     |        |         |             |            |   |      |         |             |             |   |                |
|                    |     |        |         |             |            |   |      |         |             |             |   |                |
|                    |     |        |         |             |            |   |      |         |             |             |   |                |
|                    |     |        |         |             |            |   |      |         |             |             |   |                |
|                    |     |        |         |             |            |   |      |         |             | Sonstiges   |   |                |
|                    |     |        |         |             |            |   |      |         |             | · ·         |   |                |
|                    |     |        |         |             |            |   |      |         |             |             |   |                |
|                    |     |        |         |             |            |   |      |         |             |             |   |                |
|                    |     |        |         |             |            |   |      |         |             |             |   |                |
|                    |     |        |         |             |            |   |      |         |             |             |   |                |
|                    |     | _      |         |             |            |   |      |         |             |             |   |                |
|                    |     | _      |         |             |            |   |      |         |             |             |   |                |
|                    |     | _      |         |             |            |   |      |         |             |             |   |                |
|                    |     |        |         |             |            |   |      |         |             |             |   |                |
|                    |     |        |         |             |            |   |      |         |             |             |   |                |
|                    |     |        |         |             |            |   |      |         |             |             |   |                |
|                    |     | _      |         |             |            |   |      |         |             |             |   |                |
|                    |     | _      |         |             |            |   |      |         |             |             |   |                |
|                    |     |        |         |             |            |   |      |         |             |             |   |                |
|                    |     |        |         |             |            |   |      |         |             |             |   |                |
| _                  |     | -0 :   |         |             |            |   |      |         |             |             |   | Gewicht in Stn |
| GESAMT             | 1,  | 58,1   | 1,      | 5           |            |   |      |         |             | Tragkraf    | t | 24             |

Tier

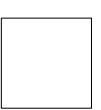
| Name    |     | Größe |    | Тур |    | AP  | 1  |
|---------|-----|-------|----|-----|----|-----|----|
| MU      | KL  | IN    | СН | FF  | GE | ко  | KK |
| LeP     | AsP | SK    | ZK | F   | RS | INI | GS |
| Angriff | AT  |       | PA |     | TP |     | RW |

Aktionen

Talente

Fertigkeiten

Notizen



(KKx2)



| AsP Max. |                 | Aktuell  |          |          |          |          |          |          |
|----------|-----------------|----------|----------|----------|----------|----------|----------|----------|
|          | ми<br><b>13</b> | KL<br>14 | IN<br>13 | сн<br>13 | ғғ<br>10 | ge<br>10 | ко<br>13 | кк<br>12 |

#### Zauber & Rituale

| ZAUBER/RITUAL                           | Probe          | Fw | Kosten | ZAUBER-<br>DAUER | REICH-<br>WEITE | Wirkungs-<br>dauer | MERKMAL   | SF. | Wirkung | S. |
|---|----------------|----|--------|------------------|-----------------|--------------------|-----------|-----|---------|----|
| Band und Fessel (Druiden, Elfen, Hexen  | KL/CH/KK       | 4  | 8 AsP  | 16 Akt           | 8 m             | QS x 2 h           | Einfluss  | В   |         |    |
| Bannbaladin                             | MU/IN/CH (+SK) | 5  | 8 AsP  | 4 Akt            | 4 m             | QS x 3 Min         | Einfluss  | В   |         |    |
| Horriphobus                             | MU/IN/CH (+SK) | 5  | 8 AsP  | 2 Akt            | 8 m             | QS x 3 Min         | Einfluss  | В   |         |    |
| Imperavi                                | MU/KL/CH       | 5  | 16 AsP | 16 Akt           | Berührung       | QS x 3 Min         | Einfluss  | С   |         |    |
| Incendio                                | KL/CH/KO       | 5  | 8 AsP  | 1 Akt            | 16 m            | sofort             | Elementar | В   |         |    |
| Invocatio Minima                        | MU/CH/KO       | 4  | 4 AsP  | 4 Akt            | 1 m             | sofort             | Sphären   | Α   |         |    |
| Invocatio Minor                         | MU/CH/KO       | 6  | 16 AsP | 30 Min           | 8 m             | sofort             | Sphären   | В   |         |    |
| Orcanofaxius                            | MU/KL/CH       | 5  | 8 AsP  | 2 Akt            | 16 m            | sofort             | Elementar | С   |         |    |
| Schwarzer Schrecken (Druiden, Intuitive | MU/IN/CH       | 6  | 8 AsP  | 4 Akt            | 8 m             | QS h               | Einfluss  | Α   |         |    |
| Skelettarius                            | MU/KL/CH       | 5  | 8 AsP  | 2 Akt            | 8 m             | QS x 2 KR          | Dämonisch | В   |         |    |
|   |                |    |        |                  |                 |                    |           |     |         |    |
|   |                |    |        |                  |                 |                    |           |     |         |    |
|   |                |    |        |                  |                 |                    |           |     |         |    |
|   |                |    |        |                  |                 |                    |           |     |         |    |
|   |                |    |        |                  |                 |                    |           |     |         |    |
|   |                |    |        |                  |                 |                    |           |     |         |    |
|   |                |    |        |                  |                 |                    |           |     |         |    |
|   |                |    |        |                  |                 |                    |           |     |         |    |
|   |                |    |        |                  |                 |                    |           |     |         |    |
|   |                |    |        |                  |                 |                    |           |     |         |    |
|   |                |    |        |                  |                 |                    |           |     |         |    |

# Eigenschaftsmodifikationen

|    | -3 | -2 | -1 | 0  | +1 | +2 | +3 |
|----|----|----|----|----|----|----|----|
| MU | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 | 15 | 16 |
| KL | 11 | 12 | 13 | 14 | 15 | 16 | 17 |
| IN | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 | 15 | 16 |
| СН | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 | 15 | 16 |
| FF | 7  | 8  | 9  | 10 | 11 | 12 | 13 |
| GE | 7  | 8  | 9  | 10 | 11 | 12 | 13 |
| КО | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 | 15 | 16 |
| KK | 9  | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 | 15 |

| Leiteigenschaft<br><b>KL</b> | Merkmal(e) |
|------------------------------|------------|
| Tradition<br>Gildenmagier    |            |

## Magische Sonderfertigkeiten

Bindung des Stabes, Hammer des Adepten, Scholar des Demirion Ophenos, Tradition (Gildenmagier)

#### **Zaubertricks**

Bauchreden