**浮点型的数后面有小数点，他是近似值，不是精确值**

float high;

high = 1.78f; // 有小数点的数值后面加后缀【f】，表达是单精度浮点型float

**double型的无论是数据范围还是精度（小数点后的位数）都比float大**

double length = 38.50d; // 有小数点的数值后面加后缀【d】，表达是双精度浮点型double

**如果有小数点的数值后面没有加任何后缀（f或者d）,那它代表的是double类型**

length = 47.328; // 等同于 length = 47.328d;

decimal price = 74.25m; //有小数点的数值后面加后缀【m】，表达是decimal类型的数值

**范围**： decimal<float<double int>long>short>byte

**精度**：decimal>double>float

**数据类型前面加const表达是一个常量，说明这个值不可改变**

const float PI = 3.1415926f;

// PI = 3.1415; 这行代码是错误的，因为常量的值不可修改 要加上const才行