**掷骰子游戏**

public static void Task13()

{

int totalMoney = 0; // 保存玩家手里的筹码

int money = 0; // 每次下注的金额

string result; //买大还是买小，只有两个值“大”，“小”

const int minMoney = 50; // 最小下注金额

int point = 0; // 骰子的点数，1~6的随机数

Random r = new Random ();

// 第一步：提示用户购买筹码

do {

Console.WriteLine ("请您购买筹码（>=" + minMoney + ")：");

totalMoney = int.Parse (Console.ReadLine()); // 用户输入购买的筹码金额

// 第一步A：如果购买的筹码小于最小下注金额则继续进行第一步

} while (totalMoney < minMoney);

do {

// 第二步：输入下注的金额

do {

Console.WriteLine ("请您下注（" + minMoney + "~" + totalMoney + ")：");

money = int.Parse (Console.ReadLine ()); // 用户输入下注的金额

// 第二步A：如果下注的金额小于最小下注金额或者大于玩家手里的筹码，则继续进行第二步

} while (money < minMoney || money>totalMoney);

// 第三步：选择买大还是买小

Console.WriteLine ("您买大还是买小：大，小");

result = Console.ReadLine (); // 用户输入“大”或者“小”

// 第四步：程序模拟掷骰子

point = r.Next (1, 7); // 生成一1~6的随机数

// 第五步：判断玩家赢了还是输了

if ((result == "大" && (point >= 4 && point <= 6)) || (result == "小" && (point >= 1 && point <= 3))) {

// 第五步A，如果玩家赢了，筹码=原来的筹码+下注的筹码

totalMoney += money;

Console.WriteLine ("恭喜您赢了" + money + ",您还有" + totalMoney + "筹码");

} else {

// 第五步B，如果玩家输了，筹码=原来的筹码-下注的筹码

totalMoney -= money;

Console.WriteLine ("很遗憾您输了" + money + ",您还有" + totalMoney + "筹码，祝您下次好运");

}

// 第六步：判断玩家手里的筹码是否可继续进行游戏

// 第六步A ：如果筹码小于最小投注金额，则退出游戏

if (totalMoney < minMoney)

{

break;

} else {

// 第六步B ：如果玩家可继续进行游戏，提示玩家是否继续

Console.WriteLine ("您要继续吗？(y退出，其他继续）");

// 第六步BA：玩家退出

if ("y" == Console.ReadLine()) {

break;

}

// 第六步BB：玩家继续游戏，回到第二步

}

} while (true);

Console.WriteLine ("欢迎下次光临");

}