调用： public static void TestCircle()

{

// 创建一个类的实例(也叫对象），【类名 实例变量名称 = new 类名();】

Circle c1 = new Circle(); // 创建一个Circle的实例

Circle c2 = new Circle(); // 创建另外一个Circle的实例

/\*

\* 一个特定的圆，一定要指定半径

\* 如何修改对象字段的值？-> 【实例变量.字段名称 = 字段值;】

\*/

c1.Radius = 10;

c2.Radius = 20;

/\*

\* 如何调用对象的方法？->【实例变量.方法名称(参数值1，参数值2，...);】

\*/

float area1 = c1.GetArea(); // 计算是实例对象c1的面积

float area2 = c2.GetArea(); // 计算是实例对象c2的面积

Console.WriteLine("圆c1的面积为{0},圆c2的面积为{1},", area1, area2);

}

namespace NsDemo01

{

// 描述圆的类

public class Circle

{

public float Radius; //对象字段，代表圆的半径

// 计算圆的面积

public float GetArea()

{

return 3.14f \* Radius \* Radius;

}

// 计算圆的周长

public float GetLength()

{

return 2 \* 3.14f \* Radius;

}

}

}