/\*

\* 某怪物boss血量100000，玩家使用某武器进行攻击，

\* 武器伤害值在121-344之间（随机产生伤害），求玩

\* 家攻击了多少次，怪物倒下。

\*/

public static void TestTask06()

{

Task06 t06 = new Task06();

Console.WriteLine(t06.GetAttackCount());

}

namespace NsTask06

{

public class Task06

{

public int GetAttackCount()

{

int count = 0; // 代表攻击的次数

int hp = 100000;

Random r = new Random(Guid.NewGuid().GetHashCode());

do

{

int ap = r.Next(121, 345); // 模拟每次攻击造成的伤害

hp -= ap; // 怪物被攻击以后的生命值

count++;

} while (hp > 0); // 只要怪物活着，就一直攻击

return count;

}

}

}