



# GAME XÌ DÁCH

Môn học: Lập trình mạng căn bản  
GVHD: Đặng Lê Bảo Chương





# THÀNH VIÊN NHÓM 21:

---

22520143 – Dương Bá Cần

22521355 – Nguyễn Duy Nhật Thành

22520300 – Lê Viết Dương



1. Tổng quan
2. Mô hình phân rã chức năng
3. Cấu trúc gói tin
4. Network Stack
5. Demo





1

Tổng quan





## Dựa trên bài Xì Dách với luật chơi như sau:

- Chơi từ 2 – 4 người, người vào đầu tiên sẽ là chủ bàn (cái)
- Dùng bộ bài cơ bản 52 lá chia lần lượt mỗi người 2 lá, các lá bài còn dư được dùng để rút
- Mỗi người chơi sẽ tính điểm của mình rồi chọn “Rút bài” (tối đa 5 lá mỗi người) hoặc “Chốt bài”. Chủ bàn sẽ chọn sau cùng.
- Tổng điểm được cộng từ các lá bài:
  - + Lá bài số: điểm tương ứng với số trên lá bài
  - + Lá bài tây: J, Q, K tính là 10 điểm
  - + Lá bài Át (A): Có thể tính linh hoạt là 1, 10 hoặc 11 điểm
- Các trường hợp đặc biệt:
  - + Xì bàng: 2 lá đầu AA thì lật bài và thắng
  - + Xì dách: 2 lá đầu có 1 lá A còn lại là một trong các lá 10, J, Q, K cũng lật bài và thắng
  - + Ngũ linh: rút đủ 5 lá và tổng điểm nhỏ hơn bằng 21 thì thắng
  - + Quắc: tổng điểm lớn hơn 21 thì thua

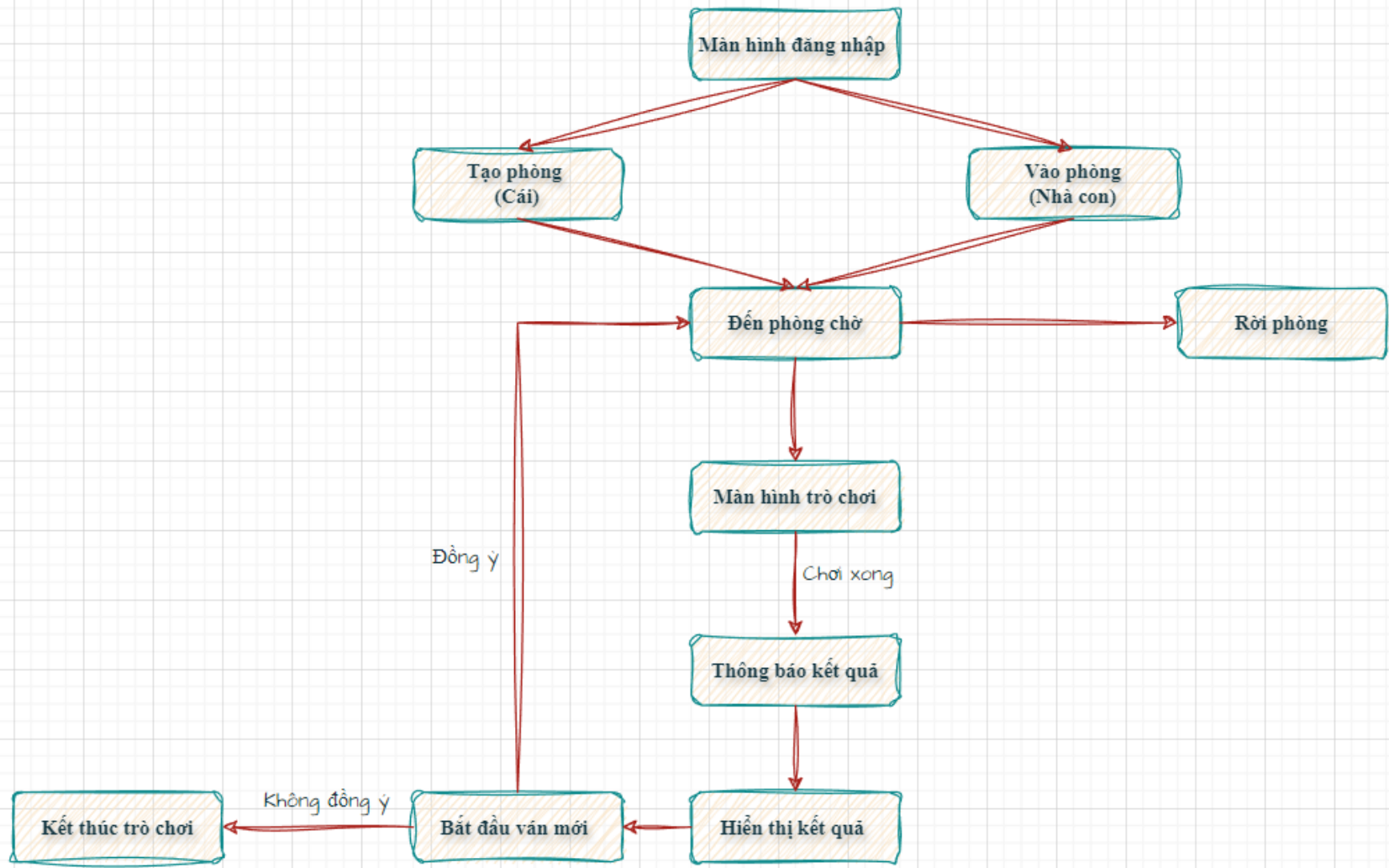




2

Mô hình phân rã chức năng







3

# Cấu trúc gói tin







# Client đến Server

**Control Message:** CONNECT/ DISCONNECT/ DISCONNECTGameRoom/  
Start/ DrawCard/ Show/ Block/ ReStart/ Check

PACKET	
Player Name	Turn (Check)





# Server đến Client

**Control Message:** LOBBYINFO/ INIT/ OTHERINFO/ OTHERINFORestart/  
SETUP/ TURN/ SetResult/ NextTurn/ UpdateCard/ UpdateCardForOtherPlayer/  
ShowBy/ ShowSuccess/ ReStart/ ReSetup/ Result/ ResultOrther/ CloseAll

PACKET								
Player Name	Turn	Count Card	Show Card (0/1)	ID game	Host (0/1)	List Card	Total Point	Special Case

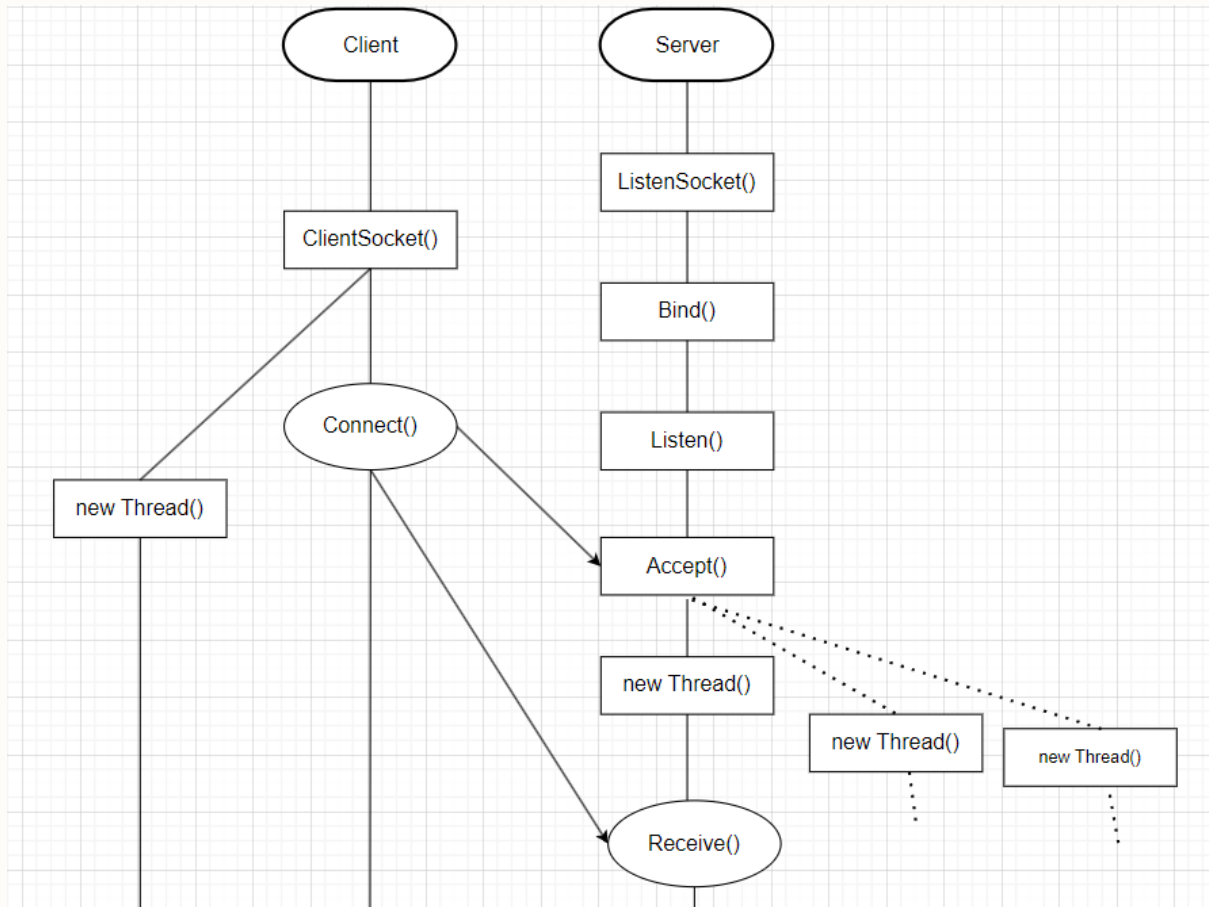


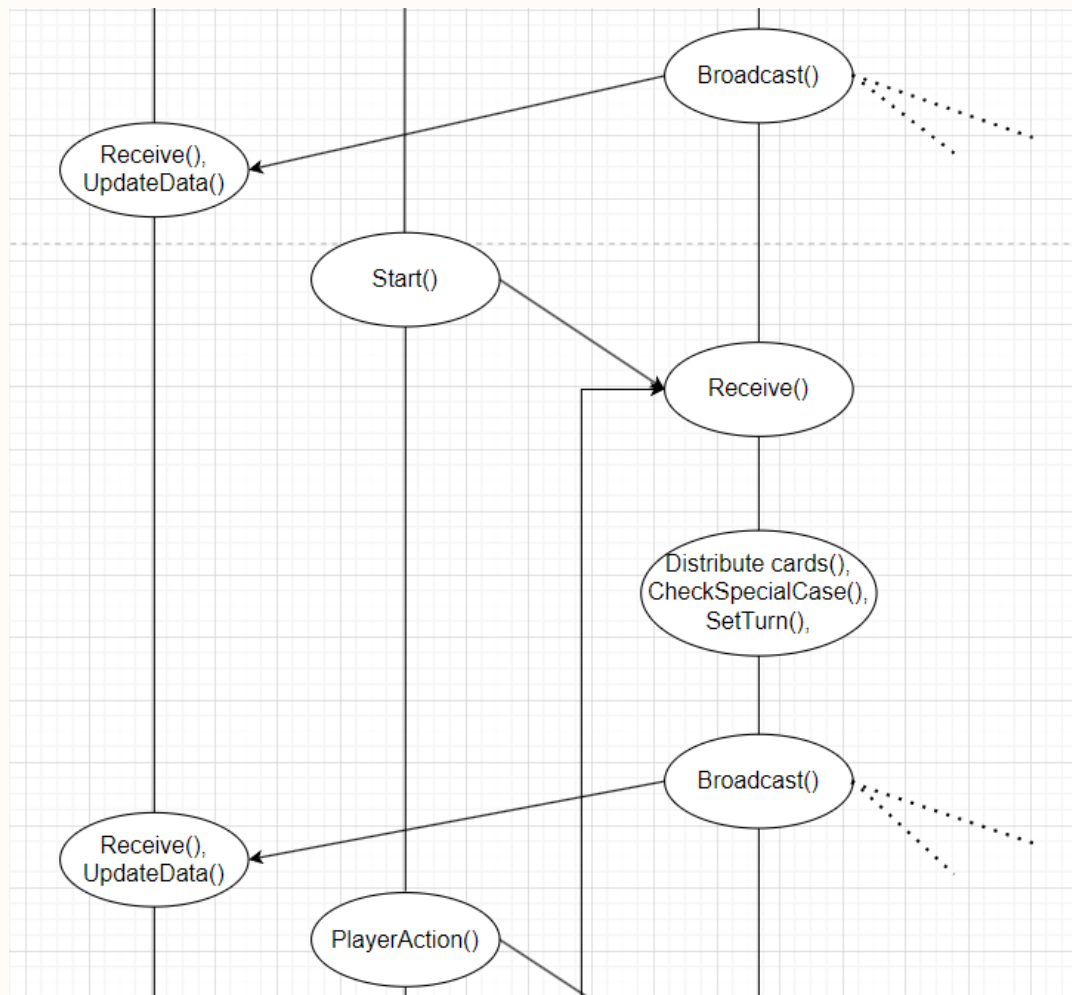


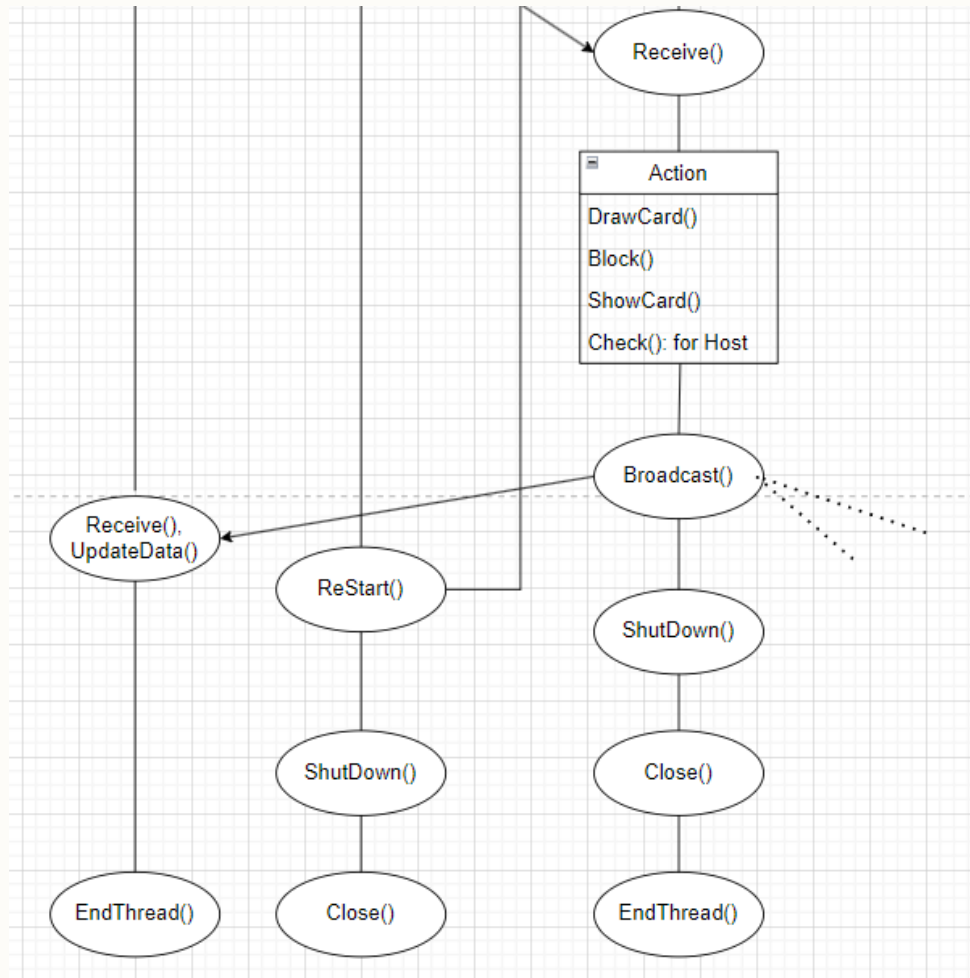
4

# Network Stack

---









5

Demo





**Thanks!**