

# Алгоритмы и структуры данных 1 модуль.

Андрей Тищенко

2024/2025

Лекция 3 сентября.

## Выставление оценок

Накоп =  $0.25\text{Коллок} + 0.25\text{КР} + 0.4\text{ДЗ} + 0.1\text{РС}$ .

Коллоквиум между 1 и 2 модулем. После коллока письменная контрольная работа (примерно в конце второго модуля).

ДЗ - констест.

РС - работа на семинаре.

Итог = Накоп или  $0.5\text{Накоп} + 0.5\text{Экз}$  (экзамен можно не сдавать).

В первом случае накоп округляется, во втором - нет.

## 1 Структуры данных

*Абстрактный тип данных* - определяется набор операций, но умалчивается реализация.

*Структура данных* - реализация абстрактного типа данных.

### 1.1 Линейные структуры данных

#### Массив

---

```
int a[20];
array<int, 20> a;
vector<int> a(20); // O(1) amortized
// amortized means average O(1), but O(n) is possible
```

---

## 1.2 Список

### Виды списков

1. Односвязный (храним указатель на начало и конец, указатель на следующий элемент).
2. Двусвязный (аналогично односвязному, но также указатель на предыдущий).

## 1.3 Стек

Свойства: LIFO (last in, first out)

### Реализация

Массив: простая реализация, так как переполнение невозможно.

Список: возвращаем head, добавление в head (список двусвязный).

deque: добавление и взятие элементов из начала или конца (покрывает функционал).

### Виды стеков

1. Стек с минимумом (дополнительный стек, который хранит минимумы на префиксах).

## 1.4 Очередь

Свойства: FIFO (first in, first out)

### Реализация

Массив: кладём элементы по очереди, после переполнения массива мы должны класть элементы в начало (храним указатель на начало и конец очереди).

Список: Возвращаем tail, добавление в head (список двусвязный).

deque: добавление и взятие элементов из начала или конца (покрывает функционал).

Два стека: кладём элементы в первый стек, если нужно взять элемент, то берём из второго стека. Если второй стек пустой, перекладываем все элементы во второй стек. Амортизированное  $O(1)$ .

## 1.5 Устройство вектора

Выделяет какое-то базовое количество памяти по умолчанию. Хранится указатель на начало, конец используемой пользователем памяти и конец аллоцированной памяти.

Когда конец используемой пользователем памяти совпадает с концом аллоцированной памяти, аллоцируется кусок памяти в 1.5 или 2 (зависит от реализации) раза больше. Получается, что при выполнении  $n$  пушбеков, вектор перезапишет себя не более  $\log n$  раз. Всего будет переписано не более  $1 + \dots + \frac{n}{2} + n \approx 2n = O(n)$ .

## 2 Метод потенциалов анализа сложности

$\varphi$  - функция подсчёта потенциала (зависит от параметров структуры данных).

$$\varphi_0 \rightarrow \varphi_1 \rightarrow \varphi_2 \rightarrow \dots \rightarrow \varphi_n$$

Определение: амортизированное время работы:

$$a_i = t_i + \Delta\varphi, \quad \Delta\varphi = \varphi_{i+1} - \varphi_i$$

$\sum a_i = \sum t_i + (\varphi_n - \varphi_0) \Rightarrow \frac{\sum t_i}{n} = \frac{\varphi_0 - \varphi_n}{n} + \frac{\sum a_i}{n} \leq \frac{\varphi_0 - \varphi_n}{n} + \max(a_i)$   
 $\max(a_i), \frac{\varphi_0 - \varphi_n}{n}$  хотим минимизировать, в наших силах выбрать функцию потенциала.

$$\varphi_i = 2n_1$$

$$\text{push: } t_i = 1, \quad a_i = 1 + 2 = 3$$

$$\text{pop: } t_i = 1 \text{ или } t_i = 2n_1 + 1, \quad a_i = 1 \text{ или } a_i = 2n_1 + 1 + (0 - 2n_1) = 1$$

Значит  $\max(a_i) \leq 3$ , при этом  $\frac{\varphi_0 - \varphi_n}{n} \leq 0$ , то есть амортизированное время работы:

$$\frac{\sum t_i}{n} \leq 3$$

**Лекция 10 сентября.**

## 3 Символы Ландау

Оценка сверху:

$$f(x) = O(g(x)) \Leftrightarrow \exists C > 0 \exists x_0 \geq 0 \forall x \geq x_0 : |f(x)| \leq C|g(x)|$$

Оценка снизу:

$$f(x) = o(g(x)) \Leftrightarrow \exists \varepsilon > 0 \exists x_0 \forall x \geq x_0 : |f(x)| \leq \varepsilon |g(x)|$$

Равенство функций:

$$f(x) = \Theta(g(x)) \Leftrightarrow \exists 0 < C_1 < C_2, \exists x_0 \forall x \geq x_0 : C_1 |g(x)| \leq |f(x)| \leq C_2 |g(x)|$$

Примеры:

1.  $3n + 5\sqrt{n} = O(n)$
2.  $n = O(n^2)$ . Оценка грубая, но правильная, потому что  $n \leq n^2$ .  
Лучше было бы понять, что  $n = O(n)$
3.  $n! = O(n^n)$
4.  $\log n^2 = O(\log n)$
5. Пусть мы в задаче ввели параметр  $k$ , при этом оптимально, чтобы выполнялось соотношение  $k \log k = n$ . Как можно оценить  $k$ ?  
 $k = O(?)$ , обсудим на семинаре.

## Задача

Найти асимптотику сортировки слиянием.

Пусть  $T(n)$  - время, используемое для сортировки массива длины  $n$ .  
Зная принцип работы этой сортировки можно сказать, что

$$T(n) = 2 \cdot T\left(\frac{n}{2}\right) + O(n)$$

Сформулируем Мастер теорему

$$T(n) = \begin{cases} aT\left(\frac{n}{b}\right) + O(n^c), & a \in \mathbb{N}, b \in \mathbb{R}, b > 1, c \in \mathbb{R}, c \geq 0 \\ O(1), & n \leq n_0 \end{cases}$$

Разберём три случая:

1.  $c > \log_b a : T(n) = O(n^c)$
2.  $c = \log_b a : T(n) = O(n^c \log n)$

3.  $c < \log_b a$  :  $T(n) = O(n^{\log_b a})$

На  $i$ -ом слое:  $a^i \left(\frac{n}{b^i}\right)^c$

Листья (слой  $\log_b n$ ):  $a^{\log_b n}$  задач, сложность каждой равна 1

$$T(n) \leq \sum_{i=0}^{\log_b n} O\left(a^i \left(\frac{n}{b^i}\right)^c\right) = O\left(\sum_{i=0}^{\log_b n} a^i \left(\frac{n}{b^i}\right)^c\right) = O\left(n^c \sum_{i=0}^{\log_b n} \left(\frac{a}{b^c}\right)^i\right)$$

Положим  $q = \frac{a}{b^c}$ , тогда:

$$q < 1 \Leftrightarrow a < b^c \Leftrightarrow c > \log_b a, \quad O\left(n^c \sum_{i=0}^{\log_b n} q^i\right) = O\left(n^c \frac{1}{1-q}\right) = O(n^c)$$

$$q = 1 \Leftrightarrow O(n^c \log_b n)$$

$q > 1$ :

Докажем лемму:

$$\forall q > 1 : 1 + q + \dots + q^n = O(q^n)$$

$$\frac{q^{n+1}-1}{q-1} < \frac{q^{n+1}}{q-1} = \frac{q}{q-1} q^n = O(q^n)$$

$$\begin{aligned} \text{Тогда для } q > 1: O\left(n^c \left(\frac{a}{b^c}\right)^{\log_b n}\right) &= O\left(n^c \frac{a^{\log_b n}}{b^{c \log_b n}}\right) = O\left(n^c \frac{a^{\log_b n}}{n^c}\right) = \\ &= O(a^{\log_b n}) = O(n^{\log_b a}) \end{aligned}$$

## Примеры

Сортировка слиянием:

$$T(n) = 2T\left(\frac{n}{2}\right) + O(n^1) \Rightarrow$$

$$\Rightarrow a = 2, \quad b = 2, \quad c = 1 \Rightarrow \log_b a = c \wedge T(n) = O(n^c \log n) = O(n \log n)$$

Бинарный поиск:

$$T(n) = T\left(\frac{n}{2}\right) + O(1) \Rightarrow$$

$$\Rightarrow a = 1, \quad b = 2, \quad c = 0 \Rightarrow \log_b a = c \Rightarrow T(n) = O(n^c \log n) = O(\log n)$$

Обход полного двоичного дерева с  $n$  вершинами:

$$T(n) = 2T\left(\frac{n}{2}\right) + O(1) \Rightarrow$$

$$\Rightarrow a = b = 2, \quad c = 0 \Rightarrow \log_2 2 > 0 \Rightarrow T(n) = O(n^{\log_b a}) = O(n^1) = O(n)$$