

## **Titre du Défi : Créativité et Technologie - Réinventer l'Éducation**

**Description :** Dans un monde où la technologie évolue à un rythme effréné, l'éducation doit suivre le pas. Ce défi vise à explorer des méthodes innovantes d'utilisation des technologies de l'information pour stimuler la créativité des apprenants et enrichir leur parcours éducatif. Nous cherchons des solutions qui brisent les barrières traditionnelles de l'apprentissage et qui encouragent les étudiants à penser au-delà des limites conventionnelles.

Pour ce défi, nous souhaitons mettre un accent particulier sur le profilage des apprenants. C'est un atout que les solutions proposées incluent des mécanismes pour identifier et comprendre les profils individuels des apprenants, y compris leurs préférences, leurs styles d'apprentissage, leurs forces et leurs besoins spécifiques. L'objectif est de permettre une personnalisation poussée des parcours éducatifs qui s'adapte dynamiquement à l'évolution de chaque apprenant.

### **Objectifs du Défi :**

**Innovation Pédagogique :** Proposer des outils ou des méthodes pédagogiques qui utilisent la technologie pour favoriser une approche plus créative de l'enseignement et de l'apprentissage.

**Personnalisation de l'Apprentissage :** Créer des systèmes qui adaptent le contenu éducatif aux besoins individuels des apprenants, en tenant compte de leur rythme et style d'apprentissage.

**Collaboration et Partage :** Encourager la collaboration entre apprenants grâce à des plateformes qui facilitent le partage des connaissances et des idées créatives.

**Accessibilité :** Assurer que les solutions proposées soient accessibles à tous, indépendamment de la situation géographique ou des ressources disponibles.

### **Objectifs Spécifiques liés au Profilage :**

**Analyse Comportementale :** Utiliser des données analytiques pour observer et comprendre les comportements d'apprentissage et ajuster les méthodes d'enseignement en conséquence.

**Adaptabilité :** Développer des systèmes qui s'adaptent en temps réel aux changements dans les profils d'apprentissage, permettant une évolution constante des stratégies pédagogiques.

**Feedback Continu :** Intégrer des outils de retour d'information qui aident les apprenants à prendre conscience de leur propre progression et à identifier les domaines d'amélioration.

### **Critères d'Évaluation :**

**Originalité :** Le degré d'innovation et l'originalité de la solution proposée.

**Impact Éducatif :** L'efficacité de la solution à améliorer l'expérience d'apprentissage et à stimuler la créativité.

**Faisabilité :** La facilité de mise en œuvre de la solution dans différents contextes éducatifs.

**Durabilité :** La capacité de la solution à être durable et évolutive avec le temps.

## **Critères d'Évaluation liés au Profilage :**

**Personnalisation** : La capacité de la solution à profiler avec précision les apprenants et à personnaliser l'expérience d'apprentissage en fonction de ce profilage.

**Réactivité** : L'efficacité avec laquelle la solution répond aux besoins changeants des apprenants basés sur leur profil.

**Intégration de l'IA dans le Défi** : L'IA peut transformer l'éducation en fournissant des analyses approfondies des données des apprenants, en personnalisant l'apprentissage et en offrant des expériences éducatives interactives et engageantes. Pour ce défi, nous recherchons des solutions qui

## **Exploitent l'IA pour :**

**Profilage Avancé** : Utiliser l'IA pour analyser les données comportementales et cognitives afin de créer des profils d'apprenants détaillés, permettant une personnalisation plus fine des contenus et des stratégies pédagogiques.

**Adaptation en Temps Réel** : Développer des systèmes d'IA capables de s'adapter en temps réel aux besoins changeants des apprenants, en ajustant les parcours éducatifs de manière dynamique.

**Assistance Virtuelle** : Créer des assistants virtuels propulsés par l'IA pour guider les apprenants à travers leur parcours éducatif, offrant un soutien et des recommandations personnalisées.

**Créativité Augmentée** : Fournir des outils d'IA qui stimulent la créativité des apprenants en proposant des défis, des jeux de rôle et des simulations qui encouragent la pensée critique et la résolution de problèmes.

**Résultats Attendus** : Nous attendons des propositions qui démontrent clairement comment la technologie peut être utilisée de manière novatrice pour transformer l'éducation. Les solutions gagnantes seront celles qui présentent un potentiel réel de mise en œuvre et qui ont un impact significatif sur la stimulation de la créativité des apprenants.

**Résultats Attendus avec l'Axe de Profilage** : Les propositions gagnantes seront celles qui non seulement intègrent la technologie de manière novatrice, mais qui utilisent également le profilage des apprenants pour créer des parcours éducatifs personnalisés et évolutifs. Nous cherchons des solutions qui peuvent non seulement cartographier les compétences et les intérêts des apprenants, mais aussi anticiper et s'adapter à leurs besoins futurs.

**Résultats Attendus avec l'IA** : Les solutions gagnantes intégrant l'IA devraient démontrer une compréhension approfondie des besoins des apprenants et offrir une expérience éducative enrichie et personnalisée. Elles devraient également être capables de s'adapter et d'évoluer avec les apprenants, en anticipant leurs besoins futurs et en stimulant leur créativité de manière continue.

Nous encourageons les participants à penser de manière créative et à proposer des solutions qui ne se limitent pas seulement à l'utilisation de la technologie existante, mais qui envisagent également le développement de nouvelles technologies éducatives.

**Comment Participer** : Les participants sont invités à soumettre une description de leur solution (Application (Mobile, Desktop), prototype, maquette, démonstration vidéo, présentation...). Les propositions sont soumises au nom de l'équipe par le mail de chef d'équipe.