Za uporabo programa Koncni\_izdelek.py je potrebno določiti video\_path, kjer se posnetek nahaja. Po odprtju se prikaže okno, kjer uporabnik označi 4 vogale plošče v smeri urinega kazalca, pri čemer je treba začeti z vogalom pred kablom. Nato nadaljujemo z pritiskom gumba Enter. Predvajanje videoposnetka se začne, pri čemer je izpisana predvidena faza. Za predčasno zaprtje programa pritisnite q. Ko so v podlago vloženi vsi 9 pini, pritisnite preslednico, da zamenjate način delovanja.

Za svoj program sem uporabil mediapipe, ki sledi gibanju roke, njeni poziciji in hitrosti. Uporabil sem njeno lokacijo ter hitrost premikanja. Želel sem uporabiti tudi program za štetje pinov, vendar zaradi prekrivanja z roko ni deloval pravilno, saj je bilo delno prekrivanje posledica položaja kamere in roke. Za ogled primera lahko odprete program blobcounting.py, kjer je prav tako potrebno označiti 4 vogale (za območje odlaganja pinov). Program je le prototip.