

BOOTSTRAP

Cilj učenja

Upoznati se s načinima raspoređivanja i oblikovanja sadržaja na web stranici korištenjem razvojnog okvira Bootstrap 4 pri izradi responzivnih web stranica.

Očekivani ishodi učenja

Nakon završene vježbe studenti će biti sposobni:

- prilagoditi web sjedište za rad s razvojnim okvirom Bootstrap 4,
- prilagoditi html dokument za korištenje stilova i komponenti Bootstrapa,
- skicirati strukturu stupaca za određenu skupinu uređaja na temelju html kôda,
- definirati način prikaza sadržaja responzivne stranice (fiksni ili u punoj širini),
- definirati zadani razmještaj stupaca za sadržaj za pojedine skupine uređaja,
- uočiti oblikovanje elemenata stranice zadano stilovima Bootstrapa,
- vlastitim stilovima izmijeniti zadana oblikovanja predviđena stilovima Bootstrapa,
- uključiti responzivni video na web stranicu,
- kreirati elemente za navigaciju na temelju liste,
- kreirati padajući izbornik u okviru navigacije navbar i
- koristiti klasu collapse za prikazivanje i sakrivanje elemenata web stranice.

Bootstrap je najpopularniji razvojni *front-end* okvir, ujedno i alat otvorenog kôda (*open source*) za razvoj web stranica i web aplikacija koji uključuje tehnologije HTML, CSS i JavaScript. To je najpopularnija biblioteka komponenti za izradu responzivnih web stranica koja nam omogućava brzu izradu web stranica pomoću responzivnog sustava mreže, opsežnih komponenti i snažnih dodataka izgrađenih na jQueryu.

Bootstrap nam služi za izradu *front-end* dijela web stranica te je kompatibilan sa svim modernim preglednicima (Chrome, Firefox, Edge, Safari i Opera). Jednostavan je za korištenje, što znači da ga može koristiti svatko tko ima osnovna znanja web tehnologija HTML-a i CSS-a.

CSS omogućava responzivnost web stranica kako bi one bile prilagođene uređajima različitih rezolucija zaslona (mobiteli, tableti, stolna računala). Izuzev responzivnog dizajna, Bootstrap također ima razne ugrađene značajke u obliku tipografije, JavaScript dodataka, raznih komponenti i dr.

Za lakše praćenje i rješavanje ove vježbe preporuča se korištenje osnovnih primjera na originalnom web sjedištu Bootstrapa i W3Schools:

- 1) W3Schools: https://www.w3schools.com/bootstrap/bootstrap_grid_basic.asp
- 2) Bootstrap službene stranice: <https://getbootstrap.com/docs/4.5/getting-started/introduction/>

Kompletni praktični vodič u video obliku s jednostavnim objašnjenjem svih osnovnih elemenata može se pogledati na YouTubeu: <https://www.youtube.com/watch?v=5GcQtLDGXy8>

Za pisanje kôda preporuča se Adobe Dreamweaver, a osnovne video lekcije o korištenju Dreamweavera dostupne su također na YouTubeu i na službenim Adobeovim stranicama:

- 1) Kreiranje web sjedišta s Bootstrapom u Dreamweaveru: <https://www.youtube.com/watch?v=pX0-o4XcKhI>
- 2) Korištenje Bootstrapa u Dreamweaveru: <https://helpx.adobe.com/dreamweaver/how-to/responsive-web-design.html>
- 3) Osnove: <https://helpx.adobe.com/dreamweaver/how-to/responsive-web-design-basics.html>

Bootstrap je moguće preuzeti sa službenih stranica (<https://getbootstrap.com/>), a ako se web razvija unutar Dreamweavera tada nije potrebno posebno preuzimanje datoteka.

Zadatak 1

Preuzmite html stranicu *zadatak1.html* koja je prilagođena za rad s *Bootstrapom* iz mape *zadatak1* zajedno s datotekama *css* i *js* koje su potrebne za korištenje *Bootstrapa*. Definirajte strukturu mreže za velike, srednje, male i jako male zaslone te u `<div>` elemente dodajte i tekst kako je prikazano na slikama ispod (dijelovi zadatka pod c i d).

- Blokove razmjestite u 2 retka koristeći klasu `.row`, a kolone koristeći klasu `.col`. Osnove korištenja tih dviju klasa možete pronaći u sljedećem [primjeru](#).
- Nadalje, blokove raširite uzduž cijelog prozora tako što ćete ih smjestiti u fluidni omotač koristeći bootstrap klasu `.container-fluid`. Objašnjenje o korištenju omotača pronađite u sljedećem [primjeru](#).
- Definirajte mrežu za velike zaslone (col-lg):

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
PREDJELA						GLAVNA JELA					
Hladna predjela			Topla predjela			Vegetarijanska jela			Riblja jela		

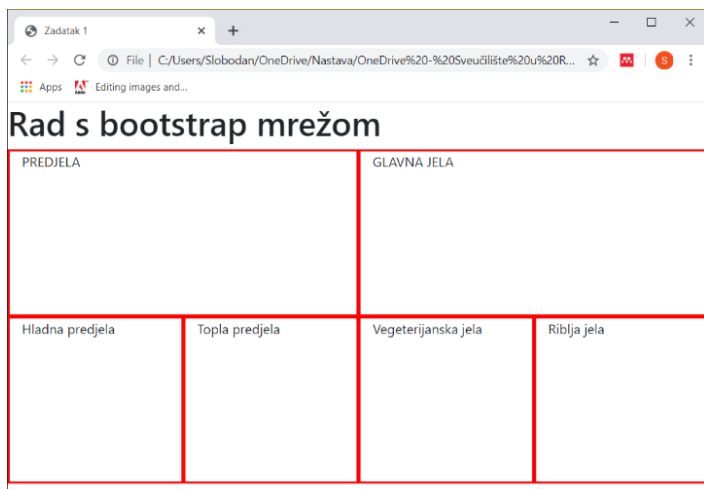
- Prethodno definiranu mrežu prilagodite za srednje (col-md), male (col-sm) i jako male zaslone (col-):

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
PREDJELA						GLAVNA JELA					
Hladna predjela			Topla predjela			Vegetarijanska jela			Riblja jela		

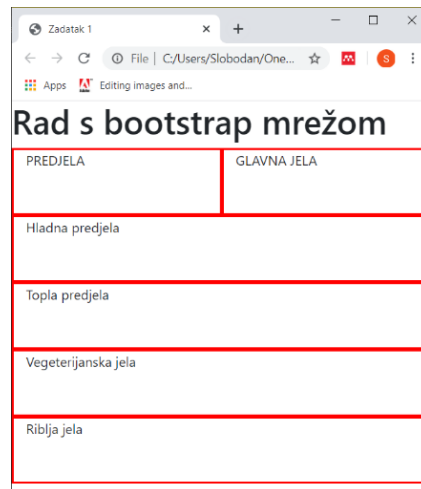
- Kako biste vidjeli definirane blokove, dodajte stil u zaglavlje dokumenta tako da definirate css selektore:
 - `div` – kojem definirajte visinu na 200px,
 - `.row div` – kojem definirajte obrub crvene boje i širine 2px.

Dobivena rješenja i raspored blokova u stupcima testirajte na različitim veličinama zaslona.

RJEŠENJE ZA VELIKE ZASLONE:



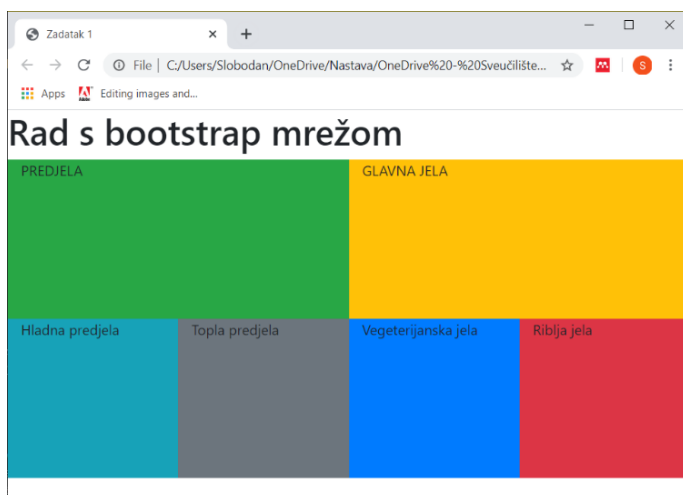
RJEŠENJA ZA SREDNJE I MALE ZASLONE:



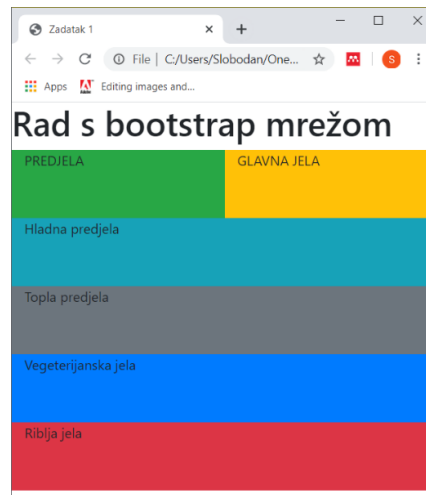
Zadatak 2

Kopirajte html datoteku *zadatak1.html* u *zadatak2.html*. Maknite *css* stil koji definira crveni obrub `<div>` elementima, a pozadinsku boju blokova promijenite kako je prikazano na predlošcima ispod, ali tako da koristite zadane klase iz *bootstrapa* poput: *.bg-primary*, *.bg-success*, *.bg-info* i sl. Kao pomoć u rješavanju zadatka koristite [primjer](#).

RJEŠENJE ZA VELIKE ZASLONE:



RJEŠENJA ZA SREDNJE I MALE ZASLONE:



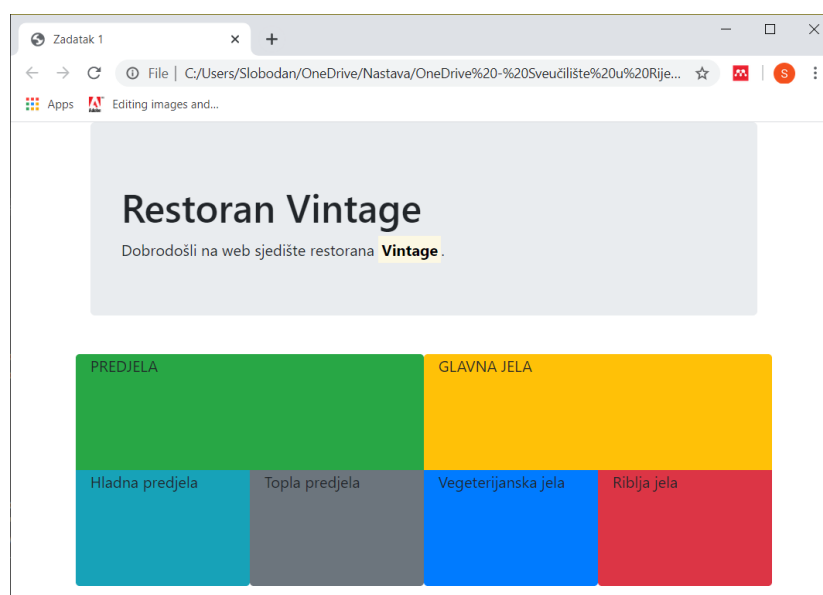
Zadatak 3

Kopirajte datoteku *zadatak2.html* u *zadatak3.html*. Omotače koji koriste klasu `.container-fluid` zamijenite s klasom `.container`. Na vrh sadržaja dokumenta dodajte novi omotač također s klasom `.container`, a u njega smjestite element tzv. *Jumbotron* (koristeći klasu `.jumbotron`) koji sadrži naslov prve razine s tekstom „Restoran Vintage“ i paragraf teksta kako je prikazano na slici ispod. Za pomoć u rješavanju koristite sljedeći [primjer](#).

Dodatno uredite stranicu na sljedeći način:

- iza *jumbotron* elementa korištenjem `
` načinite 5 praznih redova,
- koristeći *inline* stil visinu `<div>` elementa za *jumbotron* postavite na 220px;
- u rečenici dobrodošlice riječ **Vintage** označite posebnom bootstrap oznakom za tipografiju `<mark>` ([primjer](#) korištenja različitih oznaka za tipografiju),
- korištenjem klase `.font-weight-bold` podebljajte slova riječi **Vintage** u oznaci `<mark>`,
- klasom `.rounded-top` zaoblite rubove u prvom retku (zeleni i žuti blok), a klasom `.rounded-bottom` zaoblite donje rubove svih preostalih blokova u donjem redu (dodatni [primjeri](#) za korištenje klasa iz ove skupine za brzo stiliziranje),

RJEŠENJE:



- ispod svih blokova u novi „container“ dodajte 3 gumba kako je prikazano na slici:



- prva dva gumba su većih dimenzija (klasa `.btn-lg`), a treći je privremeno isključen (parametar `disabled`), za pomoć u rješavanju koristite [primjer](#).