

BOOTSTRAP

Cilj učenja

Upoznati se s načinima raspoređivanja i oblikovanja sadržaja na web stranici korištenjem razvojnog okvira Bootstrap 4 pri izradi responzivnih web stranica.

Očekivani ishodi učenja

Nakon završene vježbe studenti će biti sposobni:

- prilagoditi web sjedište za rad s razvojnim okvirom Bootstrap 4,
- prilagoditi html dokument za korištenje stilova i komponenti Bootstrapa,
- skicirati strukturu stupaca za određenu skupinu uređaja na temelju html kôda,
- definirati način prikaza sadržaja responzivne stranice (fiksni ili u punoj širini),
- definirati zadani razmještaj stupaca za sadržaj za pojedine skupine uređaja,
- uočiti oblikovanje elemenata stranice zadano stilovima Bootstrapa,
- vlastitim stilovima izmijeniti zadana oblikovanja predviđena stilovima Bootstrapa,
- uključiti responzivni video na web stranicu,
- kreirati elemente za navigaciju na temelju liste,
- kreirati padajući izbornik u okviru navigacije navbar i
- koristiti klasu collapse za prikazivanje i sakrivanje elemenata web stranice.

Zadatak 1

Kreirajte novo web sjedište pod nazivom **Vintage**. U web sjedište dodajte datoteku *restoran.html* prilagođenu za rad s *Bootstrapom*. Definirajte strukturu prikazanu slikom za različite vrste uređaja (N/A– jako mali ekrani (mob. telefoni) i md – srednji ekrani (stolna rač.)).

N/A:

md:


r1		
r2a		r2b
r3		
r4a		r4b
r5a		r5b
r6		
r6a	r6b	r6c

UPUTE:

- Unutar ćelije *r1* umetnite video *ponuda.mp4* te učinite da se prikazuje preko cijele ćelije. Umjesto css svojstva **width** koristite **max-width** da se izbjegne mogućnost skaliranja videa na prevelike dimenzije uslijed promjene veličine zaslona. Za pomoć, pogledajte [primjer](#).
- Video nema kontrole za pokretanje i zaustavljanje već se pokreće automatski čim se html stranica učitava te se izvodi u petlji bez prekida.
- Uz pomoć klase, redom imenujte ćelije sljedećim nazivima: *r1*, *r2a*, *r2b*, *r3*, *r4a*, *r4b*, *r5a*, *r5b*, *r6*, *r7a*, *r7b* i *r7c*.
- Izradite datoteku *style.css* i svakoj ćeliji dodijelite boju po vlastitom izboru.
- Isprobajte prikaz stranice koristeći se različitim širinama prozora preglednika.


Zadatak 2

Uz pomoć Bootstrap elemenata doradite prethodni zadatak i izradite *one-page web* tako da bude što sličniji danom predlošku.




Profesionalno osoblje


Ako ste rezervirali svoje mjesto, prilikom Vašeg dolaska će se među rezervacijama potražiti Vaše ime i odvesti će Vas se do Vašeg stola. Broj telefona i mogućnost rezervacije ima baš svaki restoran pa je, dakako, najbolje i najjednostavnije svoj dolazak unaprijed najaviti, pogotovo u doba ručka i večere kada je u restoranu najveća gužva.



Catering


Mi ćemo se pobrinuti za hranu, a Vi uživajte. Restoran *Vintage* pruža **prvoklasnu uslugu cateringa** koji se može prirediti u našem lokalu ili na Vaš zahtjev u prostoru Vaše tvrtke, kuće ili unaprijed dogovorenom prostoru s kapacitetom do 500 osoba. Catering može biti izrađen za različite evente kao što su proslava rođendana, matura, svatovi, poslovni sastanci i sl.






Ponuda 1

Tekst ponude 1




Ponuda 2

Tekst ponude 2



Ponuda 3


Tekst ponude 3



Ponuda 4

Tekst ponude 4

Kontaktirajte nas...



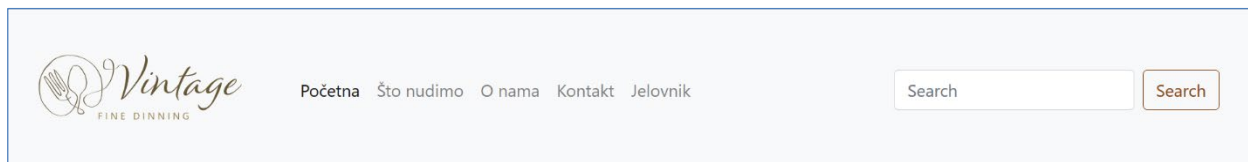
Adresa:
Restoran Vintage
Ulica Ivana Kumičića 1
51000 Rijeka
Broj telefona: +385 51 525 525
E-mail: vintage@info.hr

UPUTE:

- Unutar ćelije *r1* umetnite video *ponuda.mp4* te učinite da se prikazuje preko cijele ćelije.
- Unutar ćelije *r2a* umetnite sliku *osoblje.png* i tekst koji se nalazi u datoteci *r2a.txt*.
 - Slici *osoblje.png* odredite širinu na 125px.
 - Učinite da tekst „Profesionalno osoblje“ bude naslov druge razine, a ostatak teksta označite kao običan tekst.
- Unutar ćelije *r2b* umetnite sliku *rezervacija.png* i tekst koji se nalazi u datoteci *r2b.txt*.
 - Slici *osoblje.png* odredite visinu na 125px.
 - Učinite da tekst „Mogućnost rezervacije“ bude naslov druge razine, dok će ostatak teksta biti označen kao običan tekst.
- Unutar ćelije *r3* umetnite naslov druge razine: *Što nudimo?*. Definirajte ga kao klasu s nazivom *naslov*.
- Unutar ćelija *r4a*, *r4b*, *r5a* i *r5b*, razdijelite postojeći redak na dva jednaka stupca.
 - U prvoj ćeliji *r4a* u prvi stupac umetnite sliku *ponuda1.jpeg*, a u drugi stupac umetnite naslov treće razine *Ponuda 1* i *Tekst ponude 1* uz pomoć oznake *small1*.
 - U prvoj ćeliji *r4b* u prvi stupac umetnite sliku *ponuda2.jpeg*, a u drugi stupac umetnite naslov treće razine *Ponuda 2* i *Tekst ponude 2* uz pomoć oznake *small1*.
 - U prvoj ćeliji *r5a* u prvi stupac umetnite sliku *ponuda3.jpeg*, a u drugi stupac umetnite naslov treće razine *Ponuda 3* i paragraf *Tekst ponude 3* uz pomoć oznake *small*.
 - U prvoj ćeliji *r5b* u prvi stupac umetnite sliku *ponuda4.jpg*, a u drugi stupac umetnite naslov treće razine *Ponuda 4*, i paragraf *Tekst ponude 4* uz pomoć oznake *small1*.
 - Svim slikama podesite veličinu na 100px.
- Unutar ćelije *r6* umetnite tekst koji se nalazi u datoteci *r6.txt*.
 - Tekst *O nama* neka bude naslov druge razine, a ostatak teksta označite kao običan tekst.
- Ćelije *r7a* i *r7c* pustite prazne, a u ćeliju *r7b* umetnite:
 - Tekst *Kontaktirajte nas...* kao naslov druge razine,
 - Sliku *kontakt.png* i odredite joj širinu na 100px,
 - Ostatak teksta umetnite kao običan tekst, no ključne nazive poput adresa, broj telefona i e-mail označite podebljano.
- U *style.css* datoteci učinite sljedeće izmjene:
 - Slike unutar ćelija *r2a* i *r2b* centrirajte.
 - Naslove druge razine unutar ćelija *r2a* i *r2b* centrirajte.
 - Ćeliji *r3* dodajte pozadinsku sliku *ponuda.jpeg*. Visinu joj podesite na 180px i udaljite ju od ponuda za 50px.
 - Centrirajte naslov druge razine unutar ćelije *r3*, obojite ga u bijelo i povećajte mu veličinu na 75px.
 - Uokvirite ćelije koje sadrže tekst ponude sa sivim obrubom debljine 1px i između okvira umetnite razmak od 10px.
 - Naslov druge razine i paragraf unutar ćelija s opisom ponuda poravnajte s gornjim rubom slike koja se nalazi u tom dijelu.
 - Obostrano poravnajte običan tekst u ćeliji *r6*.

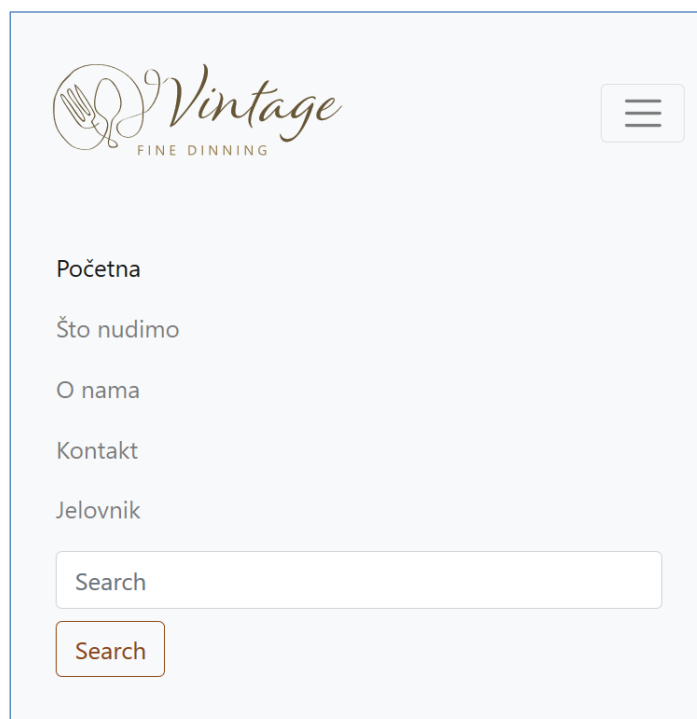
Zadatak 3

Na vrhu izrađene stranice načinite responzivnu navigacijsku traku s logom restorana. Logo restorana neka bude širine 200px i prikazan na samom početku navigacijske trake. Logo za ovaj zadatak ste već načinili u vježbi iz Illustratora te ga možete tamo preuzeti. Povežite *navbar* s poveznicama na dijelove stranice *Početna*, *Što nudimo*, *O nama* i *Kontakt*. Za pomoć u rješavanju koristite [w3s primjere](#) i [primjene za navbar](#). Izradite novu html datoteku *jelovnik.html* i učinite da zadnji link u glavnoj navigaciji vodi do nje.



Zadatak 4

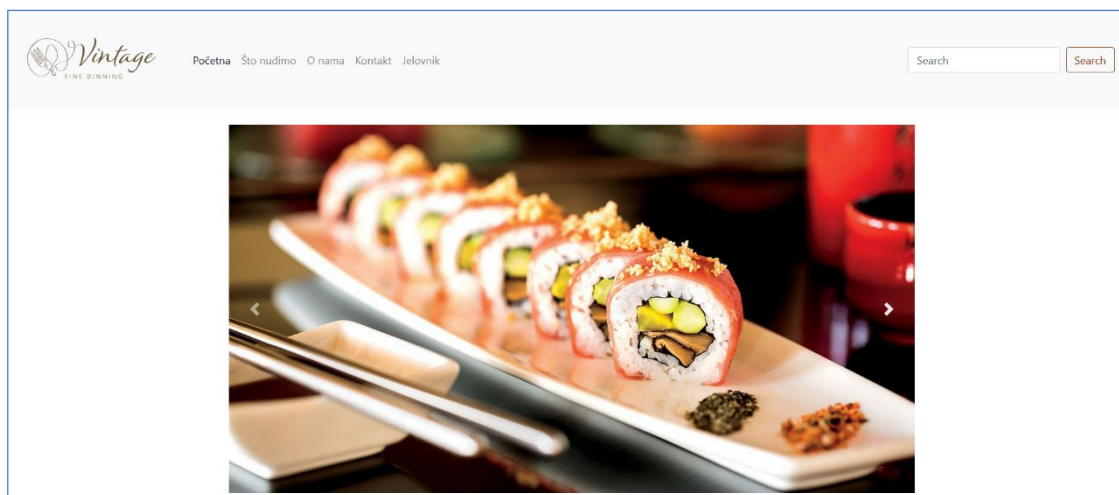
Izradite navigacijsku traku za mobilne uređaje. Navigacijska traka će imati skriveni izbornik, tzv. *hamburger menu*, koji se prikazuje pomoću svojstva *collapse* nakon klika na gumb.



Zadatak 5

U responzivnu mrežu dodajte novi redak koji ima samo jednu ćeliju i zauzima svih 12 stupaca. Redak dodajte neposredno nakon paragrafa teksta s naslovom *O nama*. Koristeći kôd [primjera](#), načinite karusel element s 8 fotografija koje se nalaze u mapi s materijalima na putanji `images/restoran/carousel/`. Fotografije najprije preuredite u Photoshopu tako da sve budu istih dimenzija, 1300 x 600 px. Karusel neka bude vidljiv samo na zaslonima velikih dimenzija, ali ne i na md i manjim zaslonima. Koristite klasu **d-none d-md-block**, a dodatna objašnjenja pronađite u [primjeru](#).

KARUSEL NA VELIKOM ZASLONU lg (>992px):



KARUSELA NEMA NA ZASLONIMA md, sm i sx:



Zadatak 6

U prazne dijelove (ili po potrebi novo dodane dijelove) responzivne mreže restorana **Vintage** koju ste napravili u prethodnim zadacima proizvoljno dodajte prikladan multimedijски sadržaj te iskoristite barem jedan bootstrap element koji do sada niste koristili.

Primjeri:

- koristiti bootstrap [formu](#) za kontaktiranje restorana ili ostavljanje komentara,
- koristiti [tablice](#) s popisom jela za jelovnik na stranici *jelovnik.html*,
- koristiti bootstrap elemente za oblikovanje [fotografija](#),
- koristiti responzivnu Google mapu ili OpenStreet mapu,
- ...

PRIMJER:

