Strings about:srcdoc

## Strings

Eine String-Variable ist kein primitiver Datentyp sondern ein Objekt. Sie besitzt nicht nur einen Wert (die Zeichenkette), sondern auch Methoden um bestimmte Eigenschaften dieser Zeichenkette zu ermitteln oder die gespeicherte Zeichenkette zu verändern. Elne Methode kann folgendermaßen aufgerufen werden.

Objektname. Methodenname (ggf. Parameter)

Die Methode length() liefert die Anzahl der zeichen einer Zeichenkette.

```
In [1]:
Scanner scan=new Scanner(System.in);
String eingabe=scan.next();
int anzahlZeichen=eingabe.length();
System.out.println("Sie haben insgesamt "+anzahlZeichen+ " Zeichen eingegeben");
```

Sie haben insgesamt 5 Zeichen eingegeben

Die Methode charAt() liefert ein einzelnes Zeichen. Als Parameter muss der Funktion der gewünschte Index mitgegeben werden.

```
In [3]:
Scanner scan=new Scanner(System.in);
System.out.println("Bitte Name eingeben");
String eingabe=scan.next();
char pos1=eingabe.charAt(0);
System.out.println("Dein Name begint mit einem "+pos1);
```

Bitte Name eingeben

Dein Name begint mit einem R

Die Metode replace() ermöglicht es, Zeichen in der Zeichenkette zu ändern. Sie benötigt dazu dazu zwei Parameter:

- 1. welches Zeichen ersetzt werden soll
- 2. durch was es ersetzt werden soll
- 3. Es können auch folgen von Zeichen (Strings) ersetzt werden

```
In [4]:
String text="Ich_bin_ein_langer_Text_mit_vielen_Unterstrichen_statt_Leerzeichen";
System.out.println(text.replace("_"," "));
```

Ich bin ein langer Text mit vielen Unterstrichen statt Leerzeichen

Wichtig: Das aufrufen der Funktion ändert den Wert der Variable nicht!

```
In [14]:
String text="Ich_bin_ein_langer_Text_mit_vielen_Unterstrichen_statt_Leerzeichen";
System.out.println(text.replace("_"," "));
System.out.println(text);
```

Ich bin ein langer Text mit vielen Unterstrichen statt Leerzeichen

1 von 2

Strings about:srcdoc

Toh hin din langen Toyt mit violen Untenstnichen statt Leenzeichen Soll der Wert der Variable geändert werden muss das Fraehniss der Methode der V

Soll der Wert der Variable geändert werden, muss das Ergebniss der Methode der Variable zugewiesen werden.

```
In [14]:
String text="Ich_bin_ein_langer_Text_mit_vielen_Unterstrichen_statt_Leerzeichen";
text=text.replace("_"," ");
System.out.println(text);
```

 ${\tt Ich \ bin \ ein \ langer \ Text \ mit \ vielen \ Unterstrichen \ statt \ Leerzeichen}$ 

2 von 2