

RELATÓRIO

Lab 5: Modelação de Comportamento (interações)

Exercício 5.1

A interação apresentada no Diagrama 1 representa a sequência de pagamento de um bem/serviço através do serviço *ApplePay*.

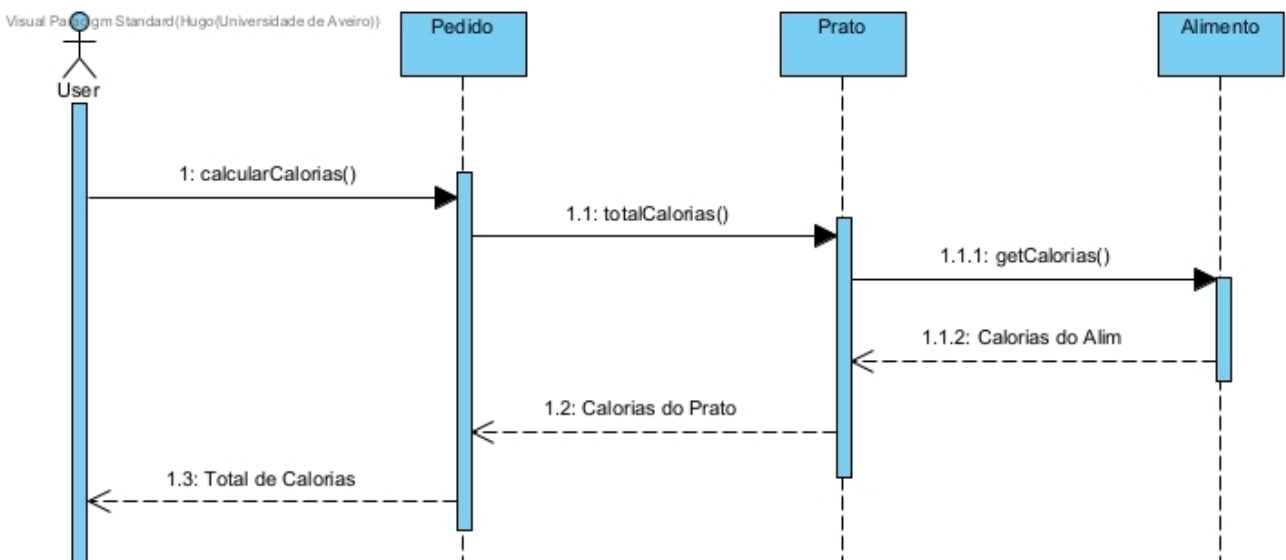
Esta sequência é iniciada através de um pedido (*click*) de *Checkout* com o *ApplePay*, por parte do utilizador.

Após este pedido, a aplicação *IOS* irá comunicar um pedido de pagamento ao *PassKit View Controller* que será respondido, por este último, com uma mensagem de pedido de aprovação e de dados como morada de faturação e de envio (*Request Approval, Bill/Ship Address*).

Depois de o utilizador autorizar o pedido anterior, o *PassKit View Controller* irá reaver a informação de pagamento e será enviado um *Apple Token* para o *Apple Server*, que encriptará o *Token* com um *Merchant ID* e enviará o *token* encriptado para o *PassKit View Controller* e este, envia-o, de seguida, para a *IOS Application*.

A aplicação fará um pedido de pagamento ao *Payment Service* e este irá transformar o pedido e descriptar o *Token data*. O *Payment Service* comunicará ao *Gateway* um *Gateway Payment Request* e este responderá com um *Gateway Payment Response*. O *Payment Service* transformará a resposta recebida pelo *Gateway* e, por último, enviará um *Payment Response* à *IOS Application*.

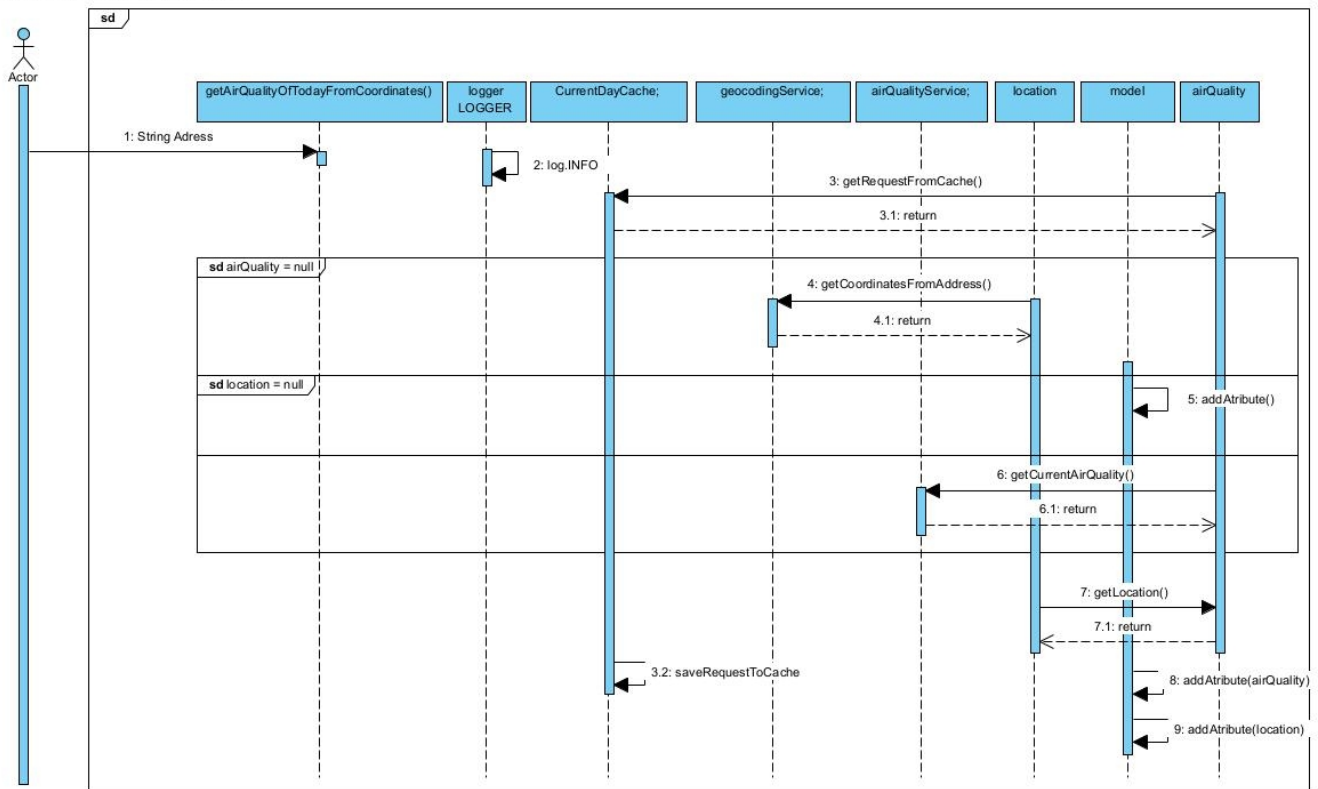
Exercício 5.2



Exercício 5.3

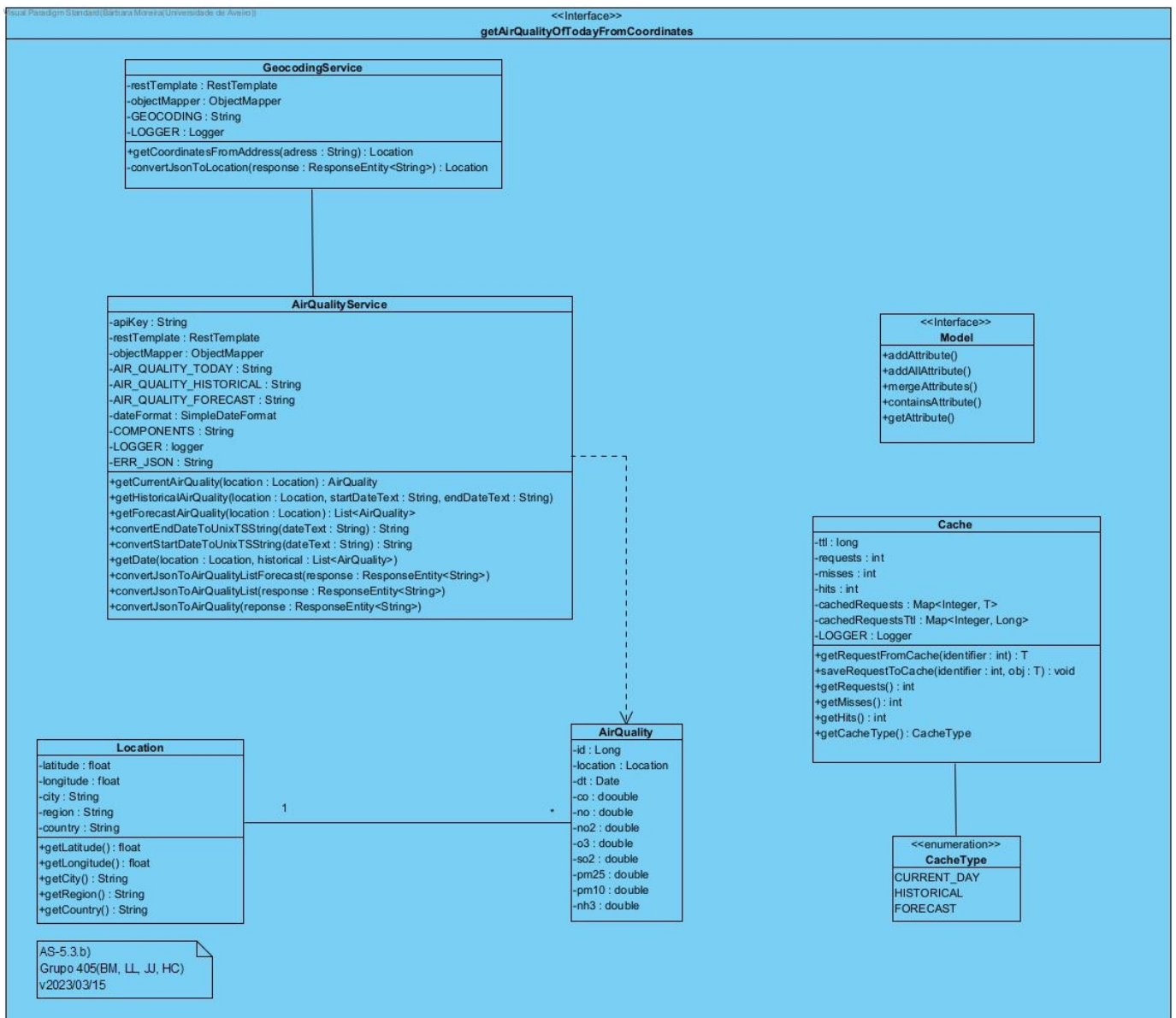
a)

Qual Paradigm Standard (Bárbara Moreira/Universidade de Aveiro)

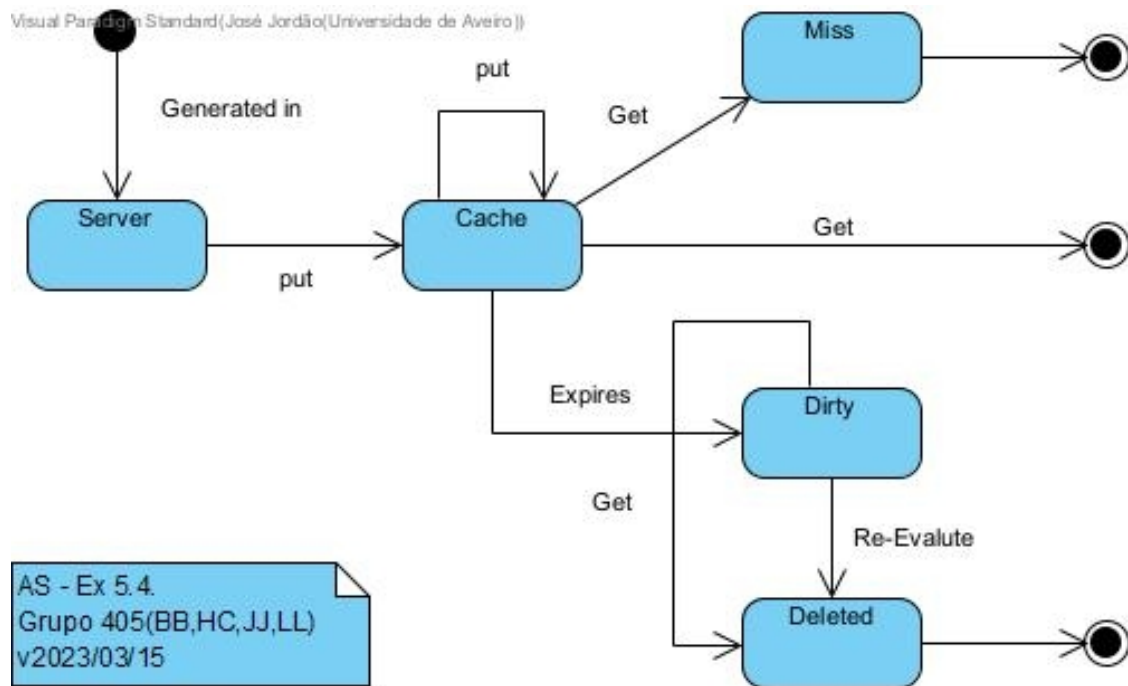


AS-5.3 a)
Grupo 405(BM, LL, JJ, HC)
v2023/03/15

b)

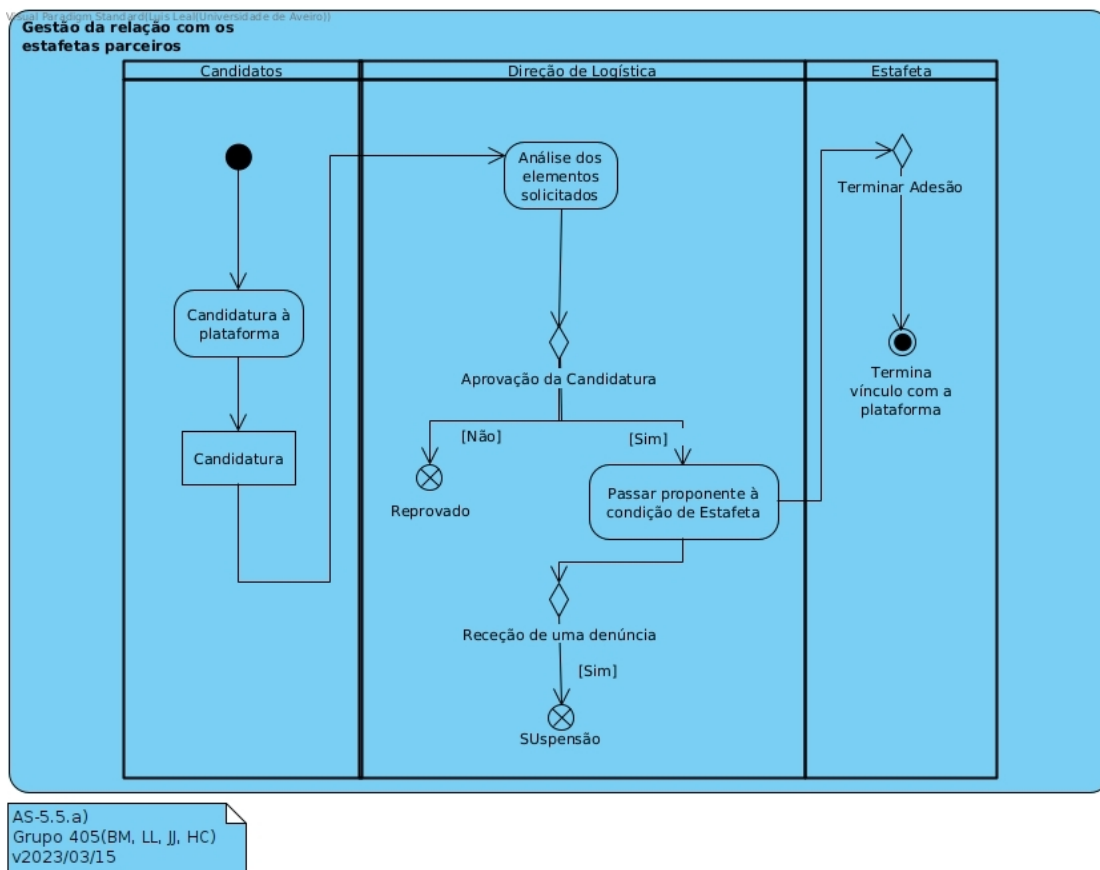


Exercício 5.4



Exercício 5.5

a)

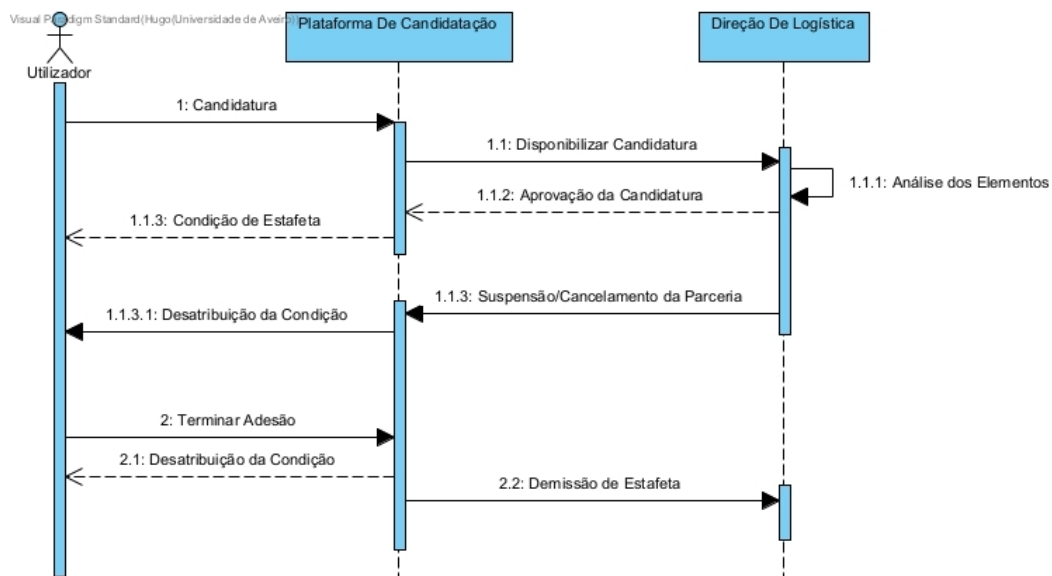


b) e c)

Ambos os modelos de diagramas (casos de utilização e classes) possuem limitações para a informação fornecida no trecho e, desta forma, considerou-se não ser relevante representar os mesmos.

d)

É útil utilizar um modelo de interação com sequência para representar o processo de candidatura e as operações de cancelamento, suspensão e demissão.



e)

