



#### Bachelorarbeit in Informatik

# Aktive Arbeitsraumüberwachung für die Mensch-Roboter-Kooperation mittels Tiefenbild-Kameras

Robert Maier – 29.10.2010

Betreuer: Dipl.-Ing. Claus Lenz

Aufgabensteller: Prof. Dr.-Ing. Alois Knoll





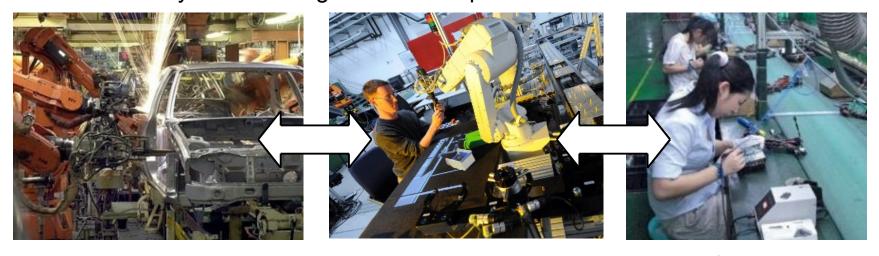
#### Inhalt

- Motivation
- JAHIR: Joint Action for Humans and Industrial Robots
- Gesamtkonzept
- Tiefenbild-Kamera
- Komponente zur aktiven Arbeitsraumüberwachung mittels Tiefenbild-Kameras
- Evaluation
- Zusammenfassung und Ausblick



#### **Motivation**

- Bisher: Getrennter Arbeitsraum von Mensch und Roboter
- JAHIR als hybride Montagestation: Kooperation von Mensch und Roboter



 Ziel: Komponente zur aktiven Arbeitsraumüberwachung mit Hilfe einer Tiefenbild-Kamera für JAHIR → Sicherheit des menschlichen Arbeiters



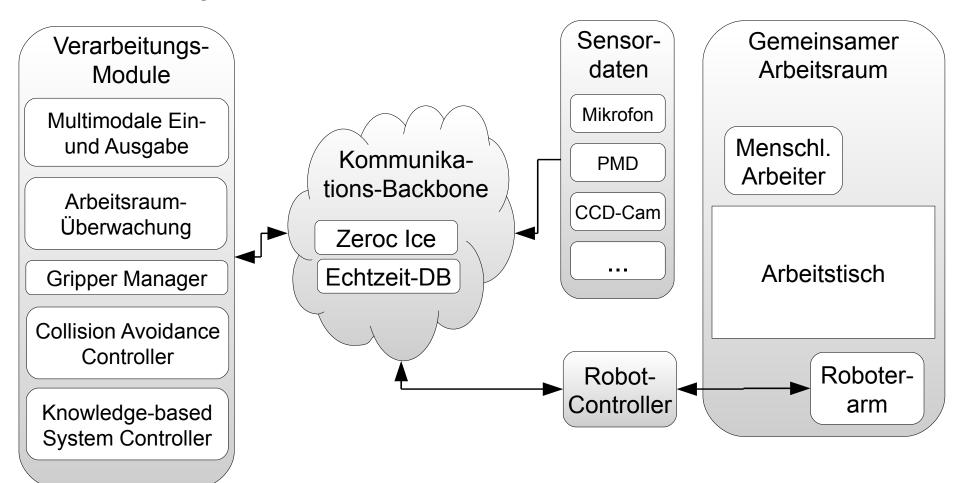


# JAHIR: Aufbau des Set-Up



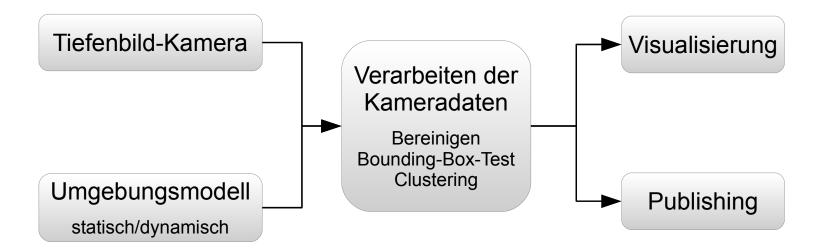


## **JAHIR: Systemarchitektur**





#### Gesamtkonzept





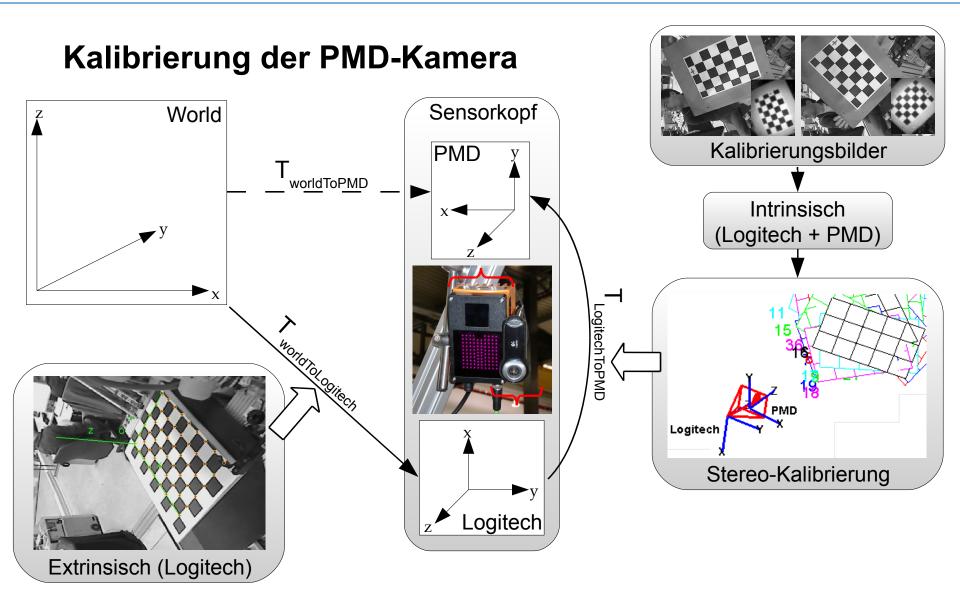




#### Verfahren zum Gewinnen von Tiefeninformationen

Stereo Vision	3D-Laserscanner	PMD-Kamera
Bild 1 Bild 2	Reflektierter Strahl  Ausgesendeter Strahl	
Kamera 1 Kamera 2  • Bilder verschied. Kameras  → Features vergleichen  • Triangulation	<ul> <li>Basierend auf ToF-Prinzip</li> <li>Laserstrahl tastet Szene ab</li> <li>Mechanische Ablenkung durch rotierenden Spiegel</li> </ul>	<ul> <li>Basierend auf ToF-Prinzip</li> <li>Gleichzeitige Beleuchtung der gesamten Szene</li> <li>Messen der Intensität und der Laufzeit des Lichts je Pixel</li> <li>→ "smart pixels"</li> </ul>
<ul><li>- Problem: Erkennen von Features</li><li>- sehr rechenintensiv</li><li>- eingeschränkt echtzeitfähig</li></ul>	- eingeschränkt echtzeitfähig	- Rauschen
+ Standard-Kameras	+ kontrastarme Szenen	+ echtzeitfähig + kontrastarme Szenen





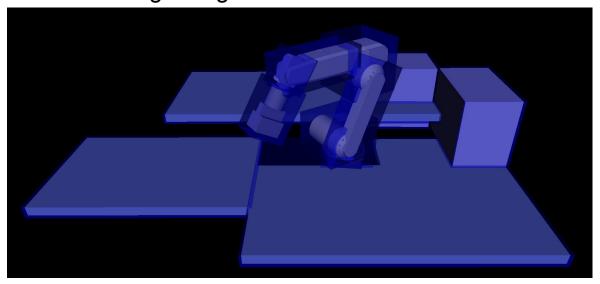






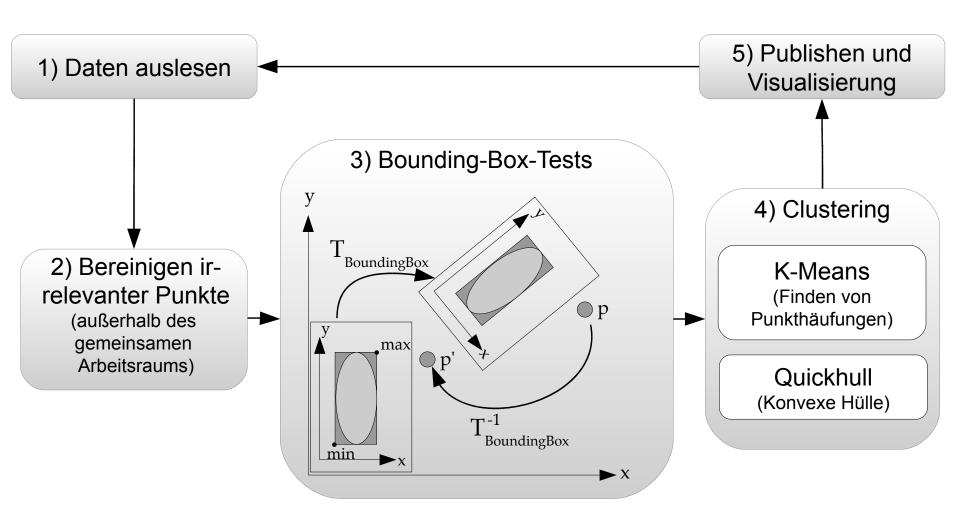
#### Szenenrepräsentation

- Zusammensetzung: Szene → Models → Bodies → Shapes
- Statische Umgebung: dreidimensionales CAD-Modell



- Dynamische Umgebung: Änderungen der Umgebung über Ice-Interfaces
  - Änderungen der Roboter-Position und -Stellung
  - Hinzufügen, Ändern und Löschen von Models, Bodies und Shapes

#### Auswerten und Verarbeiten der Sensordaten

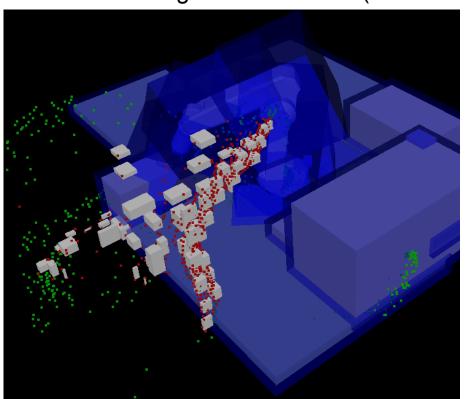


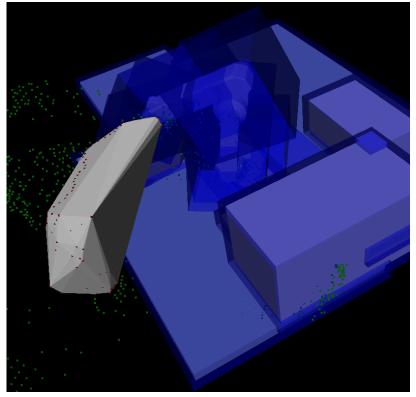




# Wiedereinspeisen der verarbeiteten Daten und Visualisierung

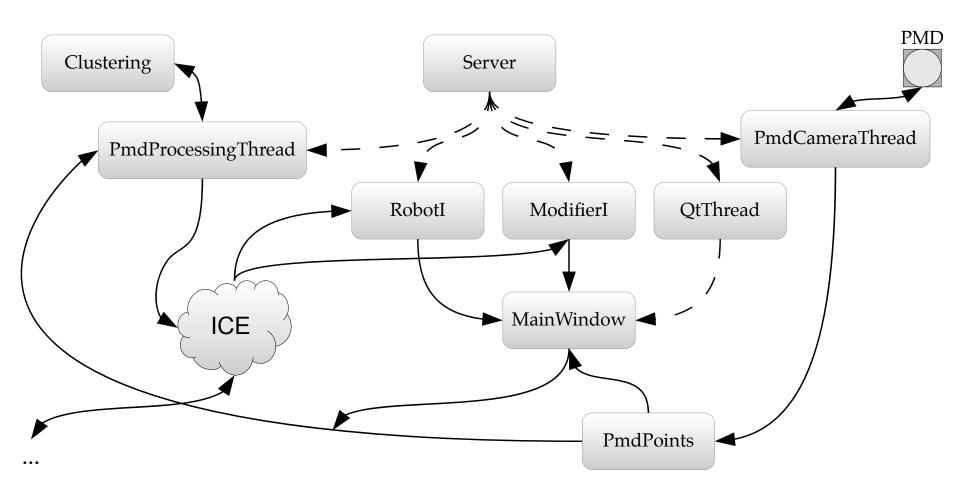
Visualisierung: Cluster-Boxen (K-Means) – konvexe Hülle (Quickhull)





Publishen der unbekannten Hindernisse im Arbeitsraum über Ice-Interfaces

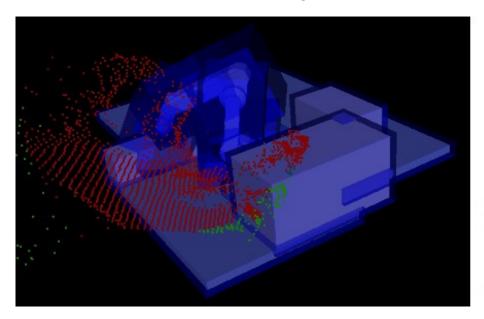
## Systemarchitektur der erstellten Komponente

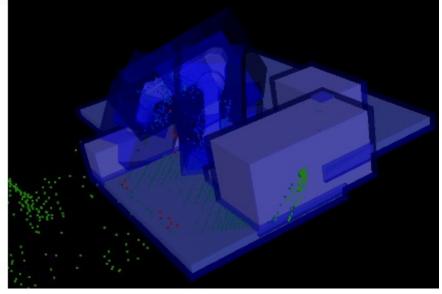




# **Evaluation: Genauigkeit (1)**

Manuelle Anpassungen der extrinsischen Kalibrierungsparameter nötig





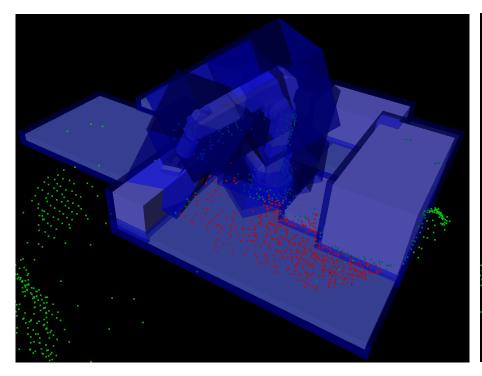


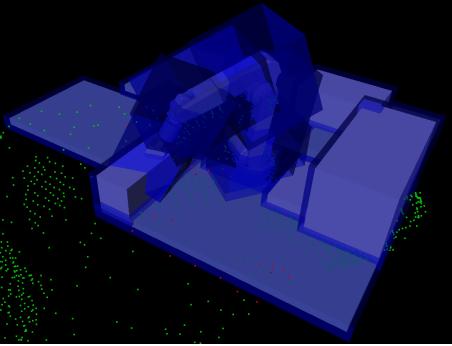




# **Evaluation: Genauigkeit (2)**

- Zusätzlicher Sicherheitsabstand der Bounding-Boxen
- Fehler in den Tiefenwerten bei dunklen Flächen



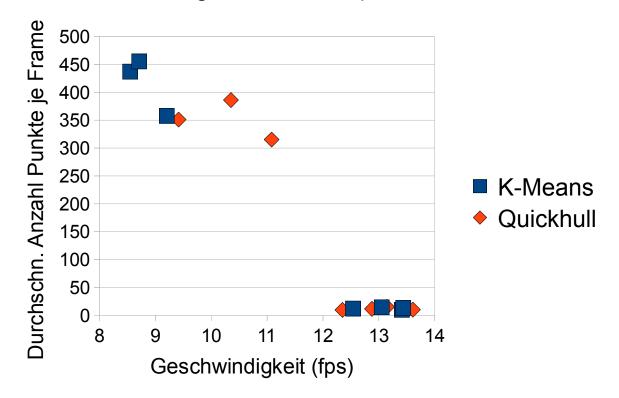






#### **Evaluation: Performanz**

- Ausleserate der PMD-Kamera: ~14,2 fps
- Performanz: Verarbeitungsrate der Komponente







#### **Zusammenfassung und Ausblick**

- Fazit:
  - Zusätzliche Maßnahme zur Überwachung des Arbeitsraums
  - Auswahl, Montage und Kalibrierung einer PMD-Kamera
  - Verarbeitungszyklus zum Verarbeiten der Sensordaten
  - Veröffentlichen der gefundenen Hindernisse und Visualisierung
- Ausblick:
  - Einbinden von zusätzlichen PMD-Kameras
  - Fusion der Tiefendaten mit CCD-Bildern
  - Technische Weiterentwicklung von PMD-Kameras nötig