



Babar Yaqoob

Permis de travail: Française | **Date de naissance:** 21/03/2000 | **Lieu de naissance:** Rawalpindi, Pakistan |


Nationalité: Pakistanaise | **Numéro de téléphone:** (+33) 766712412 (Tél. mobile) | **Adresse électronique:**

babaryaqoob.1@icloud.com | **LinkedIn:** <https://www.linkedin.com/in/babar-yaqoob1/> |

WhatsApp Messenger: 0766712412 |

Adresse: 93190, Livry-Gargan, France (1 All. des Jonquilles, 93190 Livry-Gargan, France)

EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

 **QUIPSOL TECHNOLOGIES PVT.** – NEW CITY, WAH CANTT, PAKISTAN

DATA ANALYST – 12/05/2022 – 07/05/2023

- Automatisation des flux de travail et des rapports basés sur SQL, réduisant la charge manuelle de 30 %.
- Réalisation du nettoyage, de la validation et des opérations ETL pour les tableaux de bord de business intelligence.
- Contribution à la préparation à l'IA en maintenant des jeux de données structurés pour les tests de modèles ML.
- Outils: SQL, Excel, Power BI, Python (pandas), Microsoft Office 365.

ÉDUCATION ET FORMATION

22/09/2025 – EN COURS Paris, France

MASTER OF SCIENCE IN ARTIFICIAL INTELLIGENCE École Centrale d'Électronique (ECE), France

Site web [Ece.fr/en](https://ecef.fr/en) | **Domaine d'études** Développement et analyse de logiciels et d'applications | **Niveau CEC** Niveau 7 CEC

07/09/2020 – 14/09/2024 Islamabad, Pakistan

BACHELORS OF SCIENCE IN COMPUTER SCIENCE IQRA University, Pakistan

Site web <https://iuisl.iqra.edu.pk/> | **Domaine d'études** Développement et analyse de logiciels et d'applications | **Niveau CEC** Niveau 6 CEC

PROJETS

08/08/2025 – EN COURS

Dynamic Portfolio Website

- Développement d'un portfolio avec Next.js et Framer Motion, alimenté par des données JSON dynamiques.
- Conception d'une interface utilisateur réactive et déploiement sur Vercel avec intégration d'API.

Lien https://github.com/BabarKhan4/Dynamic_Portfolio

14/08/2023 – 03/02/2024

Outworld Dungeons 2D-Platformer

- Développement en solo d'une plateforme de science-fiction 2,5D avec Unity et C#, intégrant gameplay 2D, énigmes physiques et IA ennemie.
- Création complète des ressources, sons et interfaces, avec Git, Blender et Photoshop pour la gestion des actifs.

Lien <https://github.com/BabarKhan4/OutworldDungeon>

COMPÉTENCES

Google Search Console | Game development | WordPress Development | SEO | Editorial content | microsoft 365 | Analytical Problem-solving | Strategic Thinking | Python | SQL | MySQL | Integration API | Team Collaboration | Unity Engine | Git | Machine Learning | Azure | Google colab | Jupyter Notebook | TensorFlow | PyTorch | Generative AI | Github