

Summary and Preconditions	Steps	Expected Results	Actual result
Очистка экрана	1. Ввести произвольное число 2. Нажать кнопку "C"	Введенное число стирается, на экране отображается 0	
Изменение знака числа - 1	1. Ввести произвольное положительное число 2. Нажать кнопку "+/-"	Знак введенного числа меняется на отрицательный	
Изменение знака числа - 2	1. Ввести произвольное отрицательное число 2. Нажать кнопку "+/-"	Знак введенного числа меняется на положительный	
Изменение знака числа - 3	1. Ввести число 0 2. Нажать кнопку "+/-"	Введенное число 0 никак не изменяется, у него нет знака	Программа зависает
Изменение знака числа - 4	1. Ввести произвольное число (отрицательное или положительное) 2. Нажать кнопку "+/-" 3. Нажать кнопку "+/-"	На экране отображается введенное на шаге 1 число, без каких либо изменений	
Вычисление квадратного корня - 1	1. Ввести целое положительное число 2. Нажать кнопку "sqrt"	На экране результатов отображается результат вычисления квадратного корня от введенного числа	
Вычисление квадратного корня - 2	1. Ввести целое отрицательное число 2. Нажать кнопку "sqrt"	На экране результатов выводится сообщение об ошибке, нельзя брать квадратный корень от отрицательного числа	http://89.223.126.182:8080/issue/CA-34
Вычисление квадратного корня - 3	1. Ввести число 0 2. Нажать кнопку "sqrt"	На экран результатов выводится число 0 ($\sqrt{0} = 0$)	
Вычисление квадратного корня - 4	1. Ввести не целое положительное число 2. Нажать кнопку "sqrt"	На экране результатов отображается результат вычисления квадратного корня от введенного числа	
Вычисление квадратного корня - 5	1. Ввести не целое отрицательное число 2. Нажать кнопку "sqrt"	На экране результатов выводится сообщение об ошибке, нельзя брать квадратный корень от отрицательного числа	http://89.223.126.182:8080/issue/CA-34
Вычисление квадратного корня - 6	2. Нажать кнопку "sqrt" 3. Скопировать полученное число в буфер обмена 4. Нажать кнопку "*" 5. Ввести число из буфера обмена 6. Нажать кнопку "="	На экран результатов выводится число 9	1,0
Операции с 100% - 1	1. Ввести произвольное положительное число 2. Нажать клавишу "/" 3. Ввести число "100" 4. Нажать клавишу "%" 5. Нажать клавишу "="	На экране результатов должно быть число 1, потому что результат деления числа само на себя всегда 1	
Операции с 100% - 2	1. Ввести произвольное положительное число 2. Нажать клавишу "+" 3. Ввести число "100" 4. Нажать клавишу "%" 5. Нажать клавишу "="	На экране результатов должно быть число введенное на шаге 1, умноженное на два. Потому что $x+x = 2*x$	
Операции с 100% - 3	1. Ввести произвольное положительное число 2. Нажать клавишу "*" 3. Ввести число "100" 4. Нажать клавишу "%" 5. Нажать клавишу "="	На экране результатов должен быть квадрат исходного числа, введенного на шаге 1, потому что $x*x = x^2$	3*3=10 Результат всегда больше на 1
Операции с 100% - 4	1. Ввести произвольное положительное число 2. Нажать клавишу "-" 3. Ввести число "100" 4. Нажать клавишу "%" 5. Нажать клавишу "="	На экране результатов должно быть число 0, потому что $x-x = 0$	
Операции с 0% - 5	1. Ввести произвольное положительное число 2. Нажать клавишу "/" 3. Ввести число "0" 4. Нажать клавишу "%" 5. Нажать клавишу "="	Сообщение об ошибке, на ноль делить нельзя	http://89.223.126.182:8080/issue/CA-34
Операции с 0% - 6	1. Ввести произвольное положительное число 2. Нажать клавишу "+" 3. Ввести число "0" 4. Нажать клавишу "%" 5. Нажать клавишу "="	На экране результатов исходное число, потому что $x+0 = x$	
Операции с 0% - 7	1. Ввести произвольное положительное число 2. Нажать клавишу "*" 3. Ввести число "0" 4. Нажать клавишу "%" 5. Нажать клавишу "="	На экране результатов должен быть 0, потому что $x*0 = 0$	1,0
Операции с 0% - 8	1. Ввести произвольное положительное число 2. Нажать клавишу "-" 3. Ввести число "100" 4. Нажать клавишу "%" 5. Нажать клавишу "="	На экране результатов исходное число, потому что $x-0 = x$	Шаги не соответствуют названию и ожидаемому результату
Проверка цифровой клавиатуры	Нажать поочередно кнопки 7,8,9,4,5,6,1,2,3,0	В поле ввода отображается число 7894561230	"7" не работает
Проверка наличия основных функций	Осмотр формы программы	Присутствуют кнопки сложения, вычитания, умножения и деления. Обозначенные символами "+", "-", "*", "/".	
Проверка наличия дополнительных функций	Осмотр формы программы	Присутствуют кнопки вчисления квадратного корня, процентов, десятичного логарифма и частного от деления единицы на введенное число. Обозначенные символами "sqrt", "%", "ln", "1/x".	In отсутствует

Проверка работы с NumPad	1. Включить калвишу NUM LOCK на клавиатуре, если она не была включена ранее. 2. Набрать на NumPad "3+2" 3. Начать Enter	В поле ввода отображается 3, потом 2. После нажатия Enter - 5	http://89.223.126.182:8080/issue/CA-LC-33
--------------------------	---	---	---