



Algoritmos e Estrutura de Dados I Aula01

Apresentação

Prof. MSc. Adalto Selau Sparremberger

assparremberger@senacrs.com.br







Quem sou eu?



- Doutorando em Informática na Educação UFRGS
- Mestre em Computação Aplicada UNISINOS 2017
- Bacharel em Sistemas de Informação ULBRA 2013
- Técnico em Informática I. E. Riachuelo 2006



- Professor / Técnico em Informática | Senac Tech 2015/2019
- Professor | FSPOA desde 2019/2



Desenvolvedor Web e Mobile



Quem é você?

- Nome:
- Idade (opcional):
- Onde Trabalha:
- Hobby:



Plano de Curso

UNIDADE CURRICULAR	ALGORITMOS E ESTRUTURA DE DADOS I
PERÍODO LETIVO: 3º SEMESTRE	CARGA HORÁRIA TOTAL: 60hs
PRÉ-REQUISITO	Programação Orientada a Objetos

CARACTERIZAÇÃO DA UNIDADE CURRICULAR

Desenvolver os conhecimentos sobre estruturas de dados, orientação a objetos e técnicas para desenvolvimento de aplicações.

COMPETÊNCIA ESSENCIAL

Compreender, selecionar e utilizar classes, estruturas de dados e fluxos de dados para o desenvolvimento de aplicações.

ELEMENTOS DE COMPETÊNCIA - COMPETÊNCIAS RELACIONADAS

Desenvolver estruturas reutilizáveis.

Desenvolve algoritmos utilizando os conceitos da orientação a objetos, de acordo com a documentação.

Compreender, implementar e manipular estruturas de dados lineares.

Compreender e implementar algoritmos de busca e ordenação.

BASES TECNOLÓGICAS

Revisão Sobre Programação Orientada a Objetos

Encapsulamento, Herança, e Polimorfismo

Estruturas de dados lineares: listas, filas, e pilhas.

Dicionários e Mapas.

Algoritmos de busca e ordenação.





Bibliografia

BIBLIOGRAFIA BÁSICA

CURY, Thiago. E.; BARRETO, Jeanine.dos. S.; SARAIVA, Maurício.de. O.; AL., et. **Estrutura de Dados**. Porto Alegre: Grupo A, 2018.

PINTO, Rafael. A.; PRESTES, Lucas. P.; SERPA, Matheus.da. S.; AL., et. **Estrutura de dados**. Porto Alegre: Grupo A, 2020.

FERRARI, Roberto. Estruturas de Dados com Jogos. Rio de Janeiro: Elsevier, 2014.

BIANCHI, Francisco. Estrutura de Dados e Técnicas de Programação. Grupo GEN, 2014.

BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR

MARKENZON. Estruturas de Dados e Seus Algoritmos. 3. ed. Rio de Janeiro: LTC, 2010.

EDELWEISS, Nina; GALANTE, Renata. Estruturas de Dados. Bookman, 2009.

MENEZES, Nilo Ney Coutinho. Introdução a programação com Python: algoritmos e lógica de

programação para iniciantes. São Paulo: Novatec, 2010.



Contrato Pedagógico

Início da aula da manhã: 19:00hs.

- Tempo de tolerância, abrir sistemas, conectar, dar boa noite para o Prof: 10 minutos.
- Slides no menu Conteúdos do Blackboard
- Códigos desenvolvidos em aula, ficará disponível no GitHub:
 - https://github.com/assparremberger/2023_2_Algoritmos_Estruturas_de_Dados_I_noite



DIA	CONTEÚDO
04/03	Apresentação da Disciplina Revisão de Métodos e Listas
11/03	Orientação a Objetos – Métodos Construtores
18/03	Orientação a Objetos – Associação de Classes
25/03	Herança
01/04	Polimorfismo - Sobrecarga e sobreescrita
08/04	Encapsulamento
15/04	Classes Abstratas
22/04	Exercícios
29/04	Avaliação Orientação a Objetos
06/05	Correção da Avaliação
13/05	Lista Encadeada
20/05	Lista Duplamente Encadeada
27/05	Fila - FIFO
03/06	Pilha - LIFO
10/06	Exercícios
17/06	Tuplas e Dicionários
24/06	Algoritmos de Busca e Ordenação
01/07	Avaliação Estruturas de Dados com OO
08/07	Revisão
15/07	Atividade de Recuperação



Avaliações

- Pequenas atividades de aula sobre o conteúdo da aula
- Avaliação Orientação a Objetos
- Avaliação OO + Estruturas de Dados
- Avaliação Algoritmos de Busca e Ordenação



Entrega dos Trabalhos

- Commit do fonte para um repositório Git no Github, Gitlab ou Bitbucket
- Entrega do link do repositório no Blackboard



Revisão de Métodos

```
# Método que não recebe parâmetro
# e não tem retorno
def imprimirPi():
    print( 3.14 )

# Executando o método
imprimirPi()
```



Revisão de Métodos

```
# Método que recebe parâmetros
# e não tem retorno
def calcular_imprimir_area(largura, comprimento):
    area = float( largura ) * float( comprimento )
    print( area )

# Executando o método
calcular_imprimir_area( 2 , 3 )
```



Revisão de Métodos

```
# Método que recebe parâmetros
# e retorna um valor
def calcular_area(largura, comprimento):
    area = float( largura ) * float( comprimento )
    return area

# Executando o método
print( calcular_area( 2 , 3 ) )
```



Revisão - Listas

```
carros = ["Doblo", "Novo Uno", "Sandero"]
print("Lista de Carros:\n", carros)
```

```
Lista de Carros
['Doblo', 'Novo Uno', 'Sandero']
```

```
carros = ["Doblo", "Novo Uno", "Sandero"]
print("Segundo carro: ", carros[1])
```

Segundo carro: Novo Uno



Exercício

- Construir um algoritmo que contenha 3 listas, cada lista contendo:
 - Nomes de produtos
 - Preços de cada produto
 - Quantidades de cada produto
 - Construir uma função para imprimir um dos produtos da lista e uma função para retirar um dos produtos das listas. As funções devem receber um parâmetro que será usado para acessar a posição dos itens das listas que serão impressos ou retirados.



