# Révision Générale - Notions de Base en Algorithmique

#### E LEARNING BTS

Séance du 04 Septembre 2025

# 1 Notions Générales

## 1.1 Les Actions

#### Saisie d'un contenu

Syntaxe : saisir(nom\_variable)

Description : Permet de lire une valeur entrée par l'utilisateur et de la stocker dans une

variable. **Exemple :** 

saisir(age)

## **Affichage**

# Syntaxe:

- afficher("texte") pour afficher du texte
- afficher(nom\_variable) pour afficher le contenu d'une variable

**Description**: Permet d'afficher un message ou la valeur d'une variable à l'écran.

Exemple:

afficher("Bonjour")
afficher(age)

#### Affectation

Syntaxe : nom\_variable <- expression</pre>

Description : Permet d'attribuer une valeur ou le résultat d'une expression à une variable.

Exemple:

x <- 10

somme <- a + b

# 1.2 Les Opérations

## **Opérations Arithmétiques**

- + : Addition
- - : Soustraction
- \* : Multiplication
- / : Division
- % : Modulo (reste de la division entière)

# Exemple:

```
resultat <- (a + b) * c / 2
reste <- nombre % 10
```

## Opérations de Test (Comparaison)

- < : Strictement inférieur
- > : Strictement supérieur
- <= : Inférieur ou égal
- >= : Supérieur ou égal
- != : Différent de
- = : Égal à

#### Exemple:

```
si (age >= 18) alors ...
si (note != 0) alors ...
```

#### **Opérations Logiques**

- et : Conjonction logique (ET) vrai si les deux conditions sont vraies
- ou : Disjonction logique (OU) vrai si au moins une condition est vraie
- ! : Négation logique (NON) inverse la valeur d'une condition

#### Exemple:

```
si (age >= 18 et permis = vrai) alors ...
si (jour = "samedi" ou jour = "dimanche") alors ...
si !(connecte) alors ...
```

## 1.3 Les Alternatives

```
Syntaxe:
si condition
    alors instruction(s)
fin si
Description : Exécute une ou plusieurs instructions uniquement si la condition est vraie.
Exemple:
si (note >= 10)
    alors afficher("Admis")
fin si
```

## Syntaxe:

fin si

```
si condition
    alors instruction(s)
    sinon instruction(s)
fin si
Description : Exécute un bloc d'instructions si la condition est vraie, sinon exécute un autre
bloc.
Exemple:
si (note >= 10)
    alors afficher("Admis")
    sinon afficher("Non admis")
```

# Alternative Multiple

```
Syntaxe:
si condition1
    alors instruction(s)
    sinon si condition2
        alors instruction(s)
        sinon instruction(s)
fin si
Description: Permet de tester plusieurs conditions successivement.
Exemple:
si (note >= 16)
    alors afficher("Très bien")
    sinon si (note >= 14)
        alors afficher("Bien")
        sinon si (note >= 10)
            alors afficher("Assez bien")
            sinon afficher("Insuffisant")
fin si
```