

# SURFACE ET PÉRIMÈTRE D'UN CHAMP RECTANGULAIRE

## Énoncé

Écrire un algorithme, un programme en langage C, et un script en PHP qui permettent de calculer la surface et le périmètre d'un champ rectangulaire.

## Correction

### Algorithme

Listing 1: Pseudo-code pour le calcul

```
1 Declaration
2   longueur, largeur, surface, perimetre : reals
3 Debut
4   Afficher ("Donner la longueur : ")
5   Saisir (longueur)
6   Afficher ("Donner la largeur : ")
7   Saisir (largeur)
8
9   surface  <- longueur * largeur
10  perimetre <- 2 * (longueur + largeur)
11
12  Afficher ("Surface = ", surface)
13  Afficher ("Perimetre = ", perimetre)
14 Fin
```

## Programme en C

Listing 2: Programme en C pour le calcul

---

```
1  #include <stdio.h>
2
3  int main() {
4      float longueur, largeur, surface, perimetre;
5
6      printf("Donner_la_longueur:_:");
7      scanf("%f", &longueur);
8      printf("Donner_la_largeur:_:");
9      scanf("%f", &largeur);
10
11     surface = longueur * largeur;
12     perimetre = 2 * (longueur + largeur);
13
14     printf("Surface_=_%.2f\n", surface);
15     printf("Perimetre_=_%.2f\n", perimetre);
16
17     return 0;
18 }
```

---

## Script en PHP

Listing 3: Script PHP pour le calcul

---

```
1  <?php
2  $longueur = readline("Donner_la_longueur:_:");
3  $largeur  = readline("Donner_la_largeur:_:");
4
5  $surface  = $longueur * $largeur;
6  $perimetre = 2 * ($longueur + $largeur);
7
8  echo "Surface_=_$surface\n";
9  echo "Perimetre_=_$perimetre\n";
10  ?>
```

---