

Repaso interfaces gráficas de usuario

Crea la siguiente Ventana (JFrame) en un proyecto nuevo:

The screenshot shows a Java Swing window titled "Gimnasio Heroes!". The window has a standard title bar with minimize, maximize, and close buttons. The main content area is light gray and contains the following elements:

- Two text input fields: "Nombre:" and "Apellidos:".
- Two text input fields: "DNI:" and "Teléfono:".
- A dropdown menu labeled "Tipo Abono:" with "Gym Basic!" selected.
- Three radio buttons for "Descuento:" with "Sin descuento" selected, and "Familiar" and "Joven" as options.
- A label "Precio:" followed by a Euro symbol "€".
- A large empty text area for the result.
- A button labeled "Aceptar" at the bottom right.

- La ventana contiene:
 - Las JLabel de lblNombre, lblApellidos, lblDNI, lblTeléfono, lblTipoAbono, lblDescuento, lblPrecio y lblEuro
 - Las cajas de texto JTextField txtNombre, txtApellidos, txtDni, txtTelefono
 - El JComboBox comboAbonos, que tiene las siguientes opciones:
 - Gym Basic!
 - Gym Family Plus!
 - Gym Extreme Hero
 - Tres JRadioButton para los tipos de descuento, habilitado por defecto el "Sin descuento"
 - Un JTextArea con una caja de texto para el resultado y un Botón Aceptar.
- La ventana debe hacer lo siguiente:
 - En cada cambio del comboBox se deberá actualizar el precio de lblPrecio de la siguiente manera:
 - Gym Basic! 30

- Gym Family Plus! 35
- Gym Extreme Hero 45
- Cuando se pulse el botón aceptar se debe mostrar la siguiente información:

El cliente <Nombre> <Apellidos> ha contratado el <Tipo Abono> por un precio de <Precio> que con descuento <Descuento> queda <PrecioDEscuento>

Si ha seleccionado familiar tiene un descuento del 10% y si es joven del 15%, en cualquier otro caso el precio será el del abono completo.

El mensaje debe mostrarse en el JTextArea.