

VYSOKÉ UČENÍ TECHNICKÉ V BRNĚ  
Fakulta informačních technologií

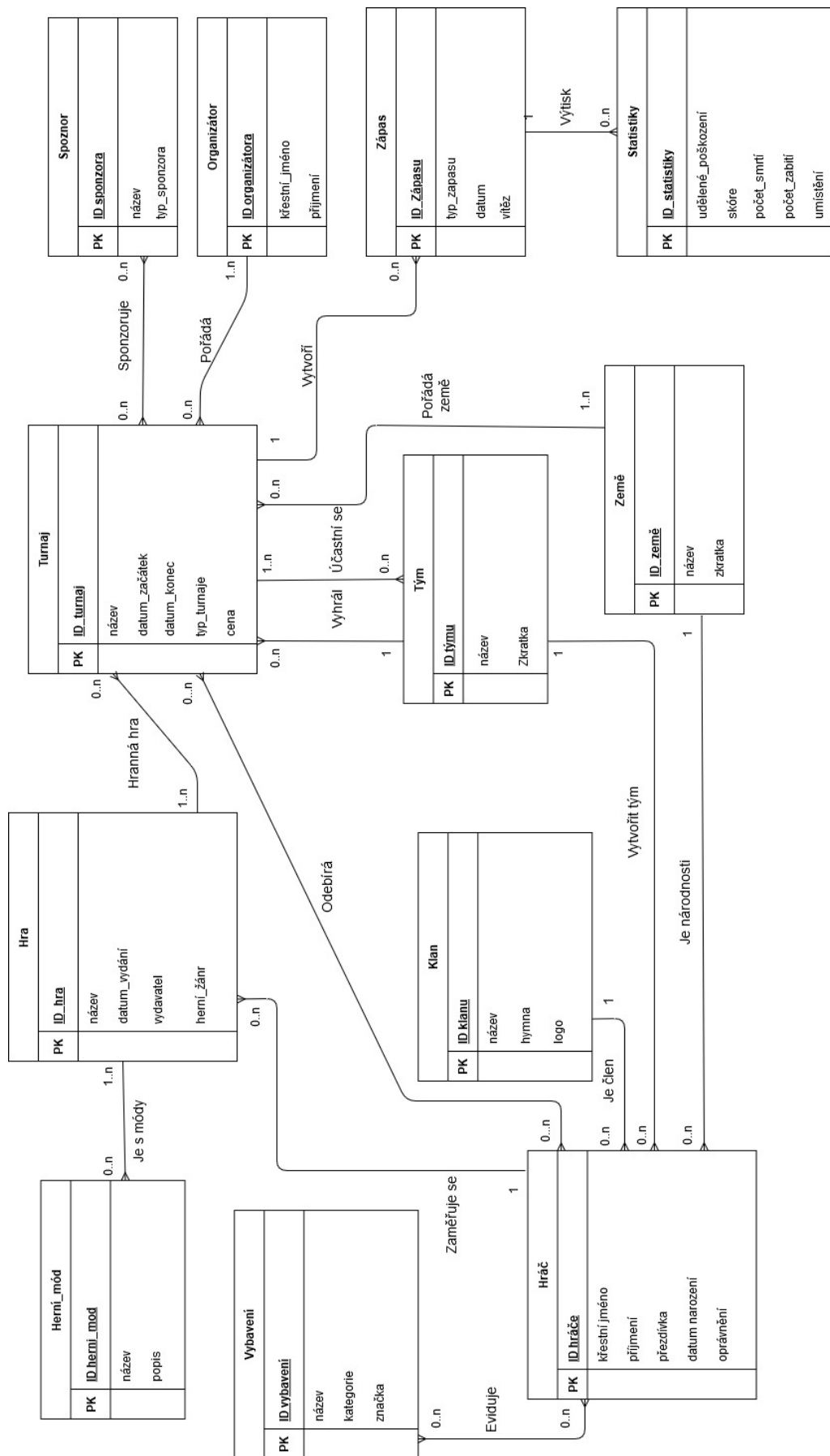
ÚVOD DO SOFTWAREVÉHO INŽENÝRSTVÍ  
2020/2021

Projekt – Model informačního systému

**Zadání č. 51 – Liga Elektronického sportu**



Model případů užití



E-R diagram pro ligu elektronického sportu