README.md 2024-11-22

INTROSORT

Все связанное с решением этой задачи можно найти в моем репозитории

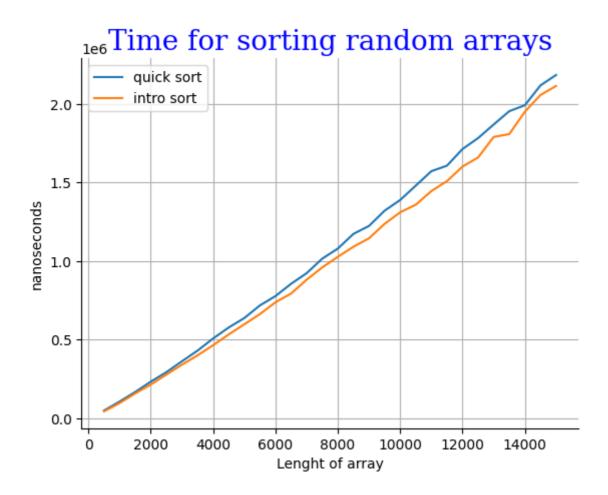
В том числе, Решение задачи с кодфорсеса можно найти в файле АЗі.срр. Айди решения : 292800998

Генератор эмпирических данных для анализа можно найти в этом файле benchmark.cpp

Сразу скажу, что провести анализ на тех же данных как в прошлой задаче не получится, потому что в прошлом бенчмарке, они создавались прямо в нем. Однако они создавались по правилам, определенным в классе ArrayGenerator. Поэтому новые данные я генерировал тоже в нем.

И максимальный размер массива я тоже увеличил, чтобы графики были показательней, однако когда я пробовал делать n сильно больше, время выполнения quick sort резко возрастало, и было сложнее оценивать графики.

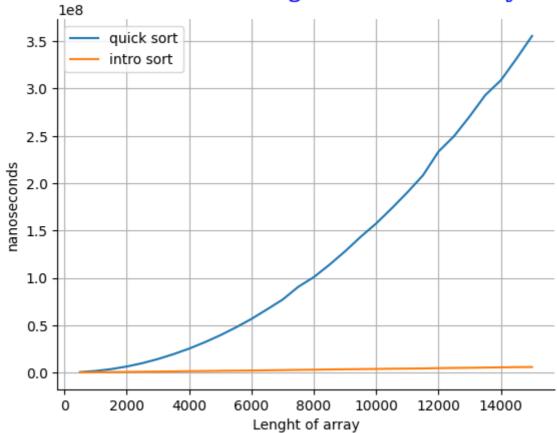
Анализ



Время выполнения модифицированной сортировки, не сильно меньше базовой, потому тут играет роль только threshold, и не большую.

README.md 2024-11-22

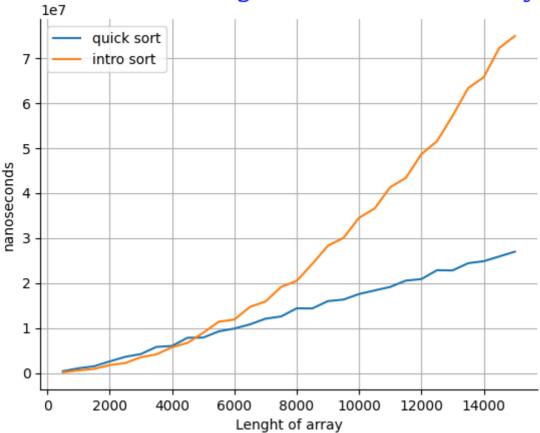
Time for sorting reversed arrays



Тут интересней, потому что в обычной быстрой сортировке, такой случай массива уводит время выполнения в квадратичную зависимость, в то время как наш алгоритм сортирует за O(nlogn). Отсюда и такая внушительная разница.

README.md 2024-11-22

Time for sorting almost sorted arrays



Если обратиться к тому как я делаю "почти" отсортиванный массив, мы увидем:

```
static std::vector<int> get_almost_sorted_array() {
    std::vector<int> v = get_random_array();
    std::sort(v.begin(), v.end());
    int k = get_random_number(v.size() / 200, v.size() / 100);
    for (size_t iter = 0; iter < k; ++iter) {
        std::swap(v[iter], v[v.size() - iter - 1]);
    }
    return v;
}</pre>
```

То есть я самые маленькие 0.5% - 1% элементов меняю с самыми большими. В итоге quick sort снова первые n итераций уменьшают подмассив на 1. В то время как intro sort переходит в таком случае в сортировку кучей.

Вывод

Introsort Является достойным улцчшением быстрой сортировки, потому что лишает его проблемы в квадратичную зависимость. А также понижает константу переходя в сортировку вставками при малых размерах