

# Анализ MERGE+INSERTION SORT

Всю папку можно найти по [ссылке](#)

Решение A2i по [ссылке](#), айди посылки - 292649044

Класс ArrayGenerator можно найти по [ссылке](#)

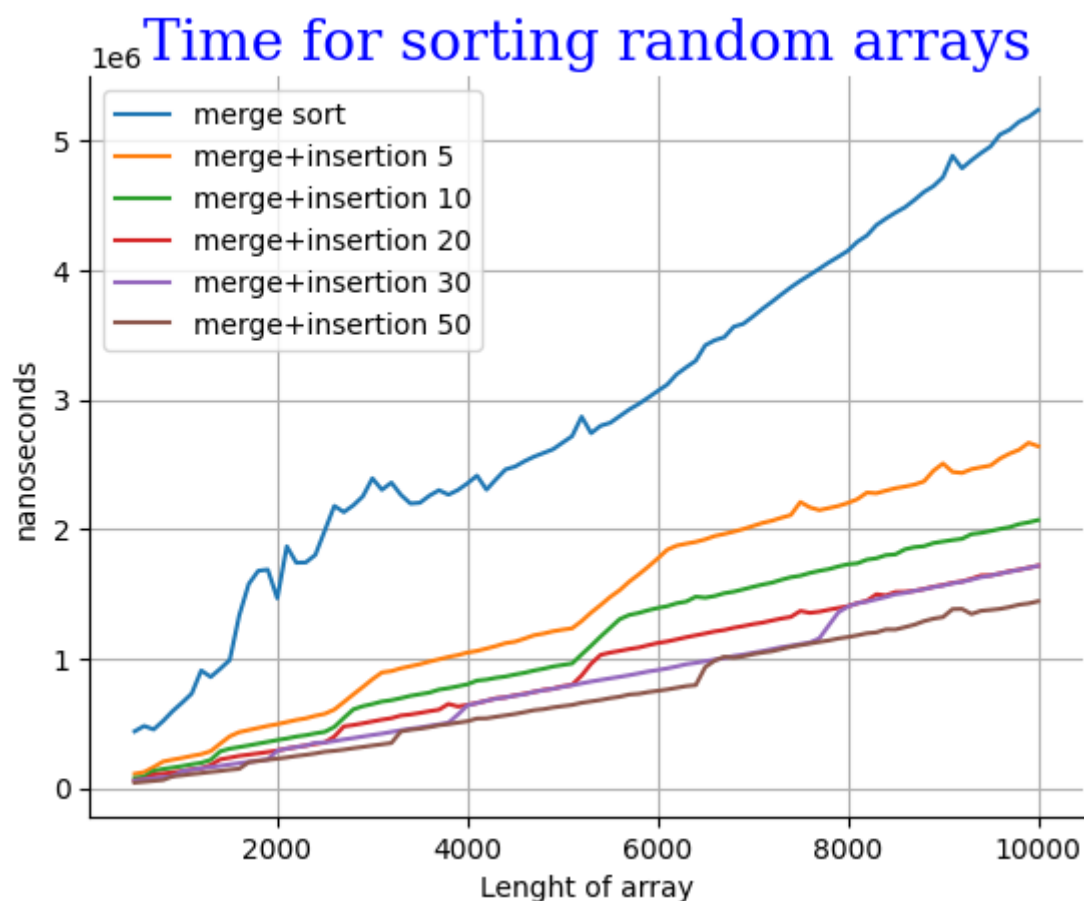
Класс для бенчмарка находится в файле [Benchmark.cpp](#)

Выходные данные поместились в файл [tested\\_data.csv](#)

Данные визуализируются в файле [visualize.ipynb](#)

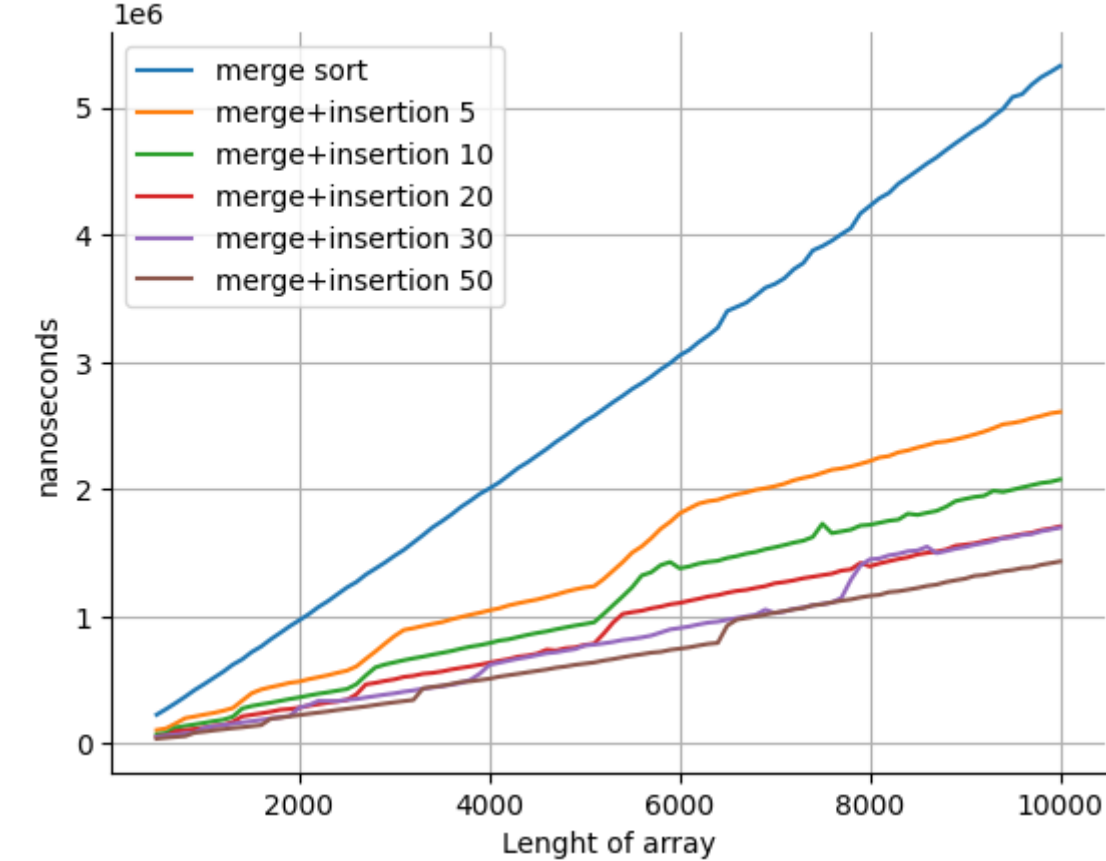
## Анализ результатов

Для всех визуализаций использовались одни и те же массивы, брались их подмассивы [0;n]



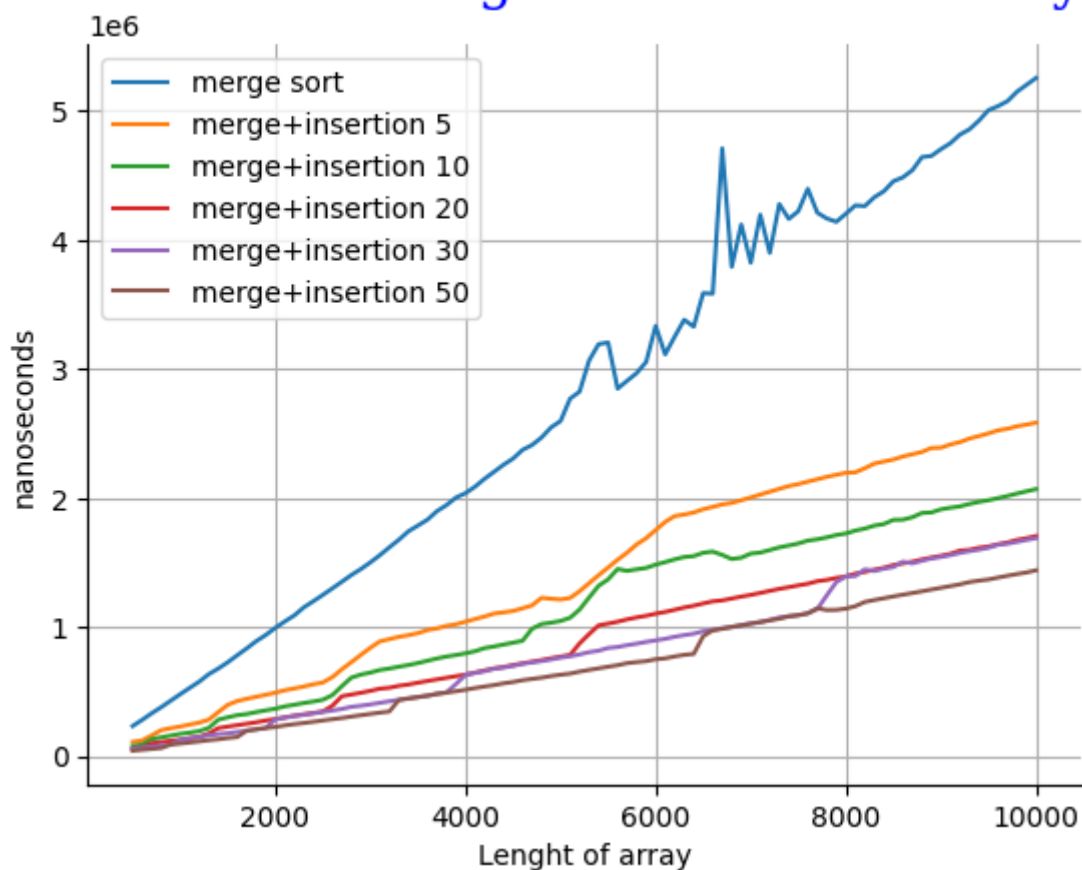
Вот график сравнивающий скорость выполнения алгоритмов с разным переходом к сортировке вставками. Как мы видим миксовые алгоритмы работают быстрее, причем чем выше переход к сортировке вставками тем работает быстрее (к тому же я еще попробовал запускать для перехода в 200 и получалось еще быстрее). Это, я думаю, можно объяснить тем, что длина в 10000 мала для основательных выводов.

# Time for sorting reversed arrays



Можно вставить сюда все рассуждения к прошлому графику, так еще мы видим что график `merge sort` очень ровный, это потому что в каждом слиянии мы в начале пишем все элементы правого подмассива, а потом второго.

## Time for sorting almost sorted arrays



Содержательное объяснение разброса в районе 7000 найти не удалось, сочтем за статистическую погрешность.

## Вывод

Гибридный алгоритм работает значительно быстрее, и не надо мелочиться с предельным переходом, однако оптимальный передельный переход при таком ограничении количества входных данных найти оптимальный `threshold` проблематично.