

Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak

Versi 1.0

September 15, 2021

Sistem Manajemen Toko Al-Amin

Daftar Isi

| | |
|---|------------|
| Daftar Isi | ii |
| Tabel Gambar | iii |
| 1.0. Pendahuluan | 4 |
| 1.1. Introduksi | 4 |
| 1.2. Tujuan | 4 |
| 1.3. Detail Publikasi | 4 |
| 1.4. Audiens Yang Dituju..... | 4 |
| 1.5 Informasi Tambahan | 4 |
| 1.7. Referensi | 5 |
| 2.0. Deskripsi Umum | 6 |
| 2.1. Perspektif Produk | 6 |
| 2.2. Fungsi- Fungsi Produk | 6 |
| 2.3. Kelas Pengguna dan Karakteristik | 7 |
| 2.4. Lingkungan Pengoperasi | 7 |
| 2.5. Lingkungan Pengguna..... | 7 |
| 2.6. Hambatan Design Atau Implementasi | 8 |
| 2.7. Asumsi dan Ketergantungan | 8 |
| 3.0 Requirements Untuk Antarmuka Eksternal | 9 |
| 4.0. Fitur sistem | 10 |
| 4.1. Fitur sistem login | 10 |
| 4.1.1 Deskripsi dan Prioritas | 10 |
| 4.1.2 Tindakan/hasil | 10 |
| 4.1.3 Requirement Fungsional | 10 |
| 4.2. Fitur sistem pendataan pendapatan | 11 |
| 4.2.1 Deskripsi dan Prioritas | 11 |
| 4.2.2 Tindakan/hasil | 11 |
| 4.3.3 Requirement Fungsional | 11 |
| 4.3. Fitur sistem pengeluaran | 12 |
| 4.3.1 Deskripsi dan Prioritas | 12 |
| 4.3.2 Tindakan/hasil | 12 |
| 4.3.3 Requirement Fungsional | 12 |
| 4.4. Fitur sistem barang..... | 13 |
| 4.4.1 Deskripsi dan Prioritas | 13 |
| 4.4.2 Tindakan/hasil | 13 |
| 4.4.3 Requirement Fungsional | 13 |
| 4.5. Fitur sistem data sales | 14 |
| 4.5.1 Deskripsi dan Prioritas | 14 |
| 4.5.2 Tindakan/hasil | 14 |
| 4.5.3 Requirement Fungsional | 14 |

Tabel Gambar

1.0. Pendahuluan

1.1. Introduksi

Dokumen SKPL (Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak) ini merupakan dokumen yang berisikan deskripsi lengkap mengenai fungsi dan spesifikasi dari sistem manajemen toko berbasis web.

Aplikasi ini kami buat atas permintaan client kami yaitu Toko Al-Amin yang terletak di kota Malang. Client meminta sebuah aplikasi yang dapat membantu mereka untuk mengelola sumber daya di tokonya tersebut. Oleh karena itu kami membuat aplikasi yang dapat membantu dalam pengelolaan sumber daya toko tersebut.

1.2. Tujuan

Tujuan dari proyek ini adalah, membuat aplikasi yang dapat membantu client untuk mengelola sumber daya yang ada di tokonya. Dimulai dari data pemasukkan, pengeluaran, data tentang barang yang dijual, sampai data mengenai sales yang menjual barangnya di toko milik client.

1.3. Detail Publikasi

Dokumen ini merupakan versi ke 1.0 dari dokumen spesifikasi kebutuhan perangkat lunak sistem manajemen toko al-amin. Berikut beberapa nama penanggung jawab yang berkaitan dengan dokumen ini :

1. Andriy Athalla Alrasheed : Bertanggung jawab atas pendefinisian fungsi-fungsi dari aplikasi.
2. Annisa Aulia Rahma : Bertanggung jawab atas *requirements* untuk penulisan dokumen ini serta untuk aplikasi.
3. M. Zulfi Akbar : Bertanggung jawab atas perancangan fungsi-fungsi yang telah didefinisikan oleh Andriy Athalla Alrasheed.

1.4. Audiens Yang Dituju

1. Client (Toko Al-Amin).
2. Tim Pengembang

1.5 Informasi Tambahan

Dalam penyusunan dokumen ini terdapat beberapa halangan yang tidak dapat dihindari, seperti hilangnya data, keterbatasan tim pengembang, dan lain-lain. Oleh karena itu setiap kali kami menyelesaikan dokumen ini kami akan menyerahkannya kepada client untuk persetujuan. Apabila client

tidak setuju dengan apa yang ada di dokumen ini maka kami akan melakukan revisi secepatnya, dan kami akan membuat program setelah client setuju dengan dokumen yang telah tim pengembang serahkan.

1.6 Informasi Kontak

Berikut nomor kontak yang dapat dihubungi soal anggota pembentukan dokumen ini :

1. Andriy Athalla Alrasheed

Tempat tinggal : Malang, Jalan Ikan Belida 2 No 8

No Whats App : 082229197401

Alamat E-mail : andriy.atha@gmail.com

2. Annisa Aulia Rahma

Tempat tinggal :

No Whats App :

Alamat E-mail :

3. M. Zulfi Akbar

Tempat tinggal :

No Whats App :

Alamat E-mail :

1.7. Referensi

Bunyamin. Budi, Deden. 2016. "Perancangan Aplikasi Stock Dan Penjualan Di Perusahaan Dagang Dodol Setia Garut" dalam Jurnal Algoritma Sekolah Tinggi Teknologi Garut Vol 13 (halaman 144-148). Garut: Jurnal STT Garut

K. R. Maulana , "Rancang Bangun Sistem Informasi Penjualan dan Stok Barang Di Toko Widari Garut," *Jurnal Algoritma*, vol. 12, no. 1, 2015.

Sari, Ani Oktasari. Nauri, Elan. 2017. "Rancang Bangun Sistem Informasi Persediaan Barang Berbasis Web Dengan Metode FAST (*Framework For The Application*)" dalam Jurnal PILAR Nusa Mandiri Vol. 13, No. 2. (halaman 261-266). Jakarta: Jurnal PILAR Nusa Mandiri.

2.0. Deskripsi Umum

Sistem manajemen toko, ini merupakan sebuah aplikasi yang digunakan untuk menyimpan segala macam informasi yang mempunyai kaitan dengan manajemen toko. Dimulai dari informasi tentang barang, informasi tentang sales, informasi tentang pemasukkan dan pengeluaran. Aplikasi ini dibuat dengan menggunakan basis web, jadi untuk menggunakan aplikasi ini pengguna harus menggunakan laptop atau pc (personal computer) yang sudah memiliki *web browser*. Untuk mengakses aplikasi ini juga diperlukan koneksi internet.

2.1. Perspektif Produk

Produk akhir yang diharapkan dari proyek ini adalah sebuah aplikasi yang digunakan untuk membantu mengolah informasi yang nantinya dapat digunakan untuk menyimpan informasi mengenai barang yang dijual di toko, informasi mengenai penjualan dan pengeluaran toko, serta informasi mengenai sales yang menjual barangnya di toko client. Informasi-informasi tersebut dapat diperbarui dan dapat digunakan untuk mengontrol keadaan toko tersebut.

2.2. Fungsi- Fungsi Produk.

Fungsi-fungsi yang terdapat dalam aplikasi adalah :

1. Fungsi menyimpan kategori barang

Dalam fungsi ini pengguna dapat menyimpan data mengenai kategori barang yang dijual di toko. Dengan adanya fungsi ini data barang akan lebih mudah dikategorikan, serta akan menjadi lebih mudah untuk ditata. Data yang akan disimpan meliputi : nama kategori.

2. Fungsi menyimpan data barang.

Dalam fungsi ini pengguna dapat menyimpan segala informasi yang berkaitan dengan barang yang terdapat di toko. Dengan fungsi ini, semua barang yang berada di toko dapat dilihat dan dipantau keadaannya, Data yang dapat disimpan meliputi : nama barang, harga barang, jumlah barang, serta jumlah barang tersebut yang rusak.

3. Fungsi menyimpan data sales.

Dalam fungsi ini pengguna dapat menyimpan data mengenai sales yang menjual barangnya di toko. Dengan fungsi ini informasi-informasi mengenai sales dapat dipantau serta pengeluaran yang dilakukan untuk sales tersebut juga dapat dipantau. Data yang dapat disimpan meliputi : nama sales, barang yang dijual sales.

4. Fungsi menyimpan data pemasukkan.

Dalam fungsi ini pengguna dapat menyimpan data mengenai jumlah pendapatan yang didapatkan selama satu hari penjualan. Dengan fungsi ini data pemasukkan toko akan menjadi lebih mudah untuk dilihat, serta akan menjadi lebih mudah untuk mengontrol keuangan toko tersebut. Data yang dapat disimpan meliputi : jumlah uang yang didapatkan.

5. Fungsi menyimpan data pengeluaran

Dalam fungsi ini pengguna dapat menyimpan data mengenai jumlah pengeluaran toko yang dikeluarkan. Dengan fungsi ini data pengeluaran toko akan menjadi lebih mudah untuk dilihat, serta akan menjadi lebih mudah untuk mengontrol keuangan toko tersebut. Data yang dapat disimpan meliputi : jumlah uang yang dikeluarkan

2.3. Kelas Pengguna dan Karakteristik

Pengguna dari aplikasi ini hanyalah client, atau pemilik toko Al-Amin saja. Dan pengguna dapat menggunakan semua fungsi yang telah di sebutkan pada sub bab sebelumnya. Untuk detail tentang apa saja yang dapat dilakukan oleh setiap pengguna lebih lanjut dapat dilihat dari tabel berikut.

| No | Pengguna | Fungsi |
|----|------------------------------|-----------------------------------|
| 1. | Admin (pemilik toko al-amin) | Fungsi menyimpan kategori barang |
| | | Fungsi menyimpan data barang. |
| | | Fungsi menyimpan data sales. |
| | | Fungsi menyimpan data pemasukkan. |
| | | Fungsi menyimpan data pengeluaran |

2.4. Lingkungan Pengoperasi

Dalam pengoperasian aplikasi, yang dibutuhkan adalah koneksi internet serta laptop maupun pc (personal computer), serta *web browser* untuk mengakses halaman web. Untuk *web browser* dianjurkan menggunakan chrome.

2.5. Lingkungan Pengguna

Aplikasi ini merupakan aplikasi yang berbasis web, jadi untuk mengakses aplikasi diperlukannya sebuah laptop atau pc (personal computer) yang terhubung dengan internet dan memiliki *web browser*, dianjurkan untuk menggunakan chrome sebagai *web browser* untuk mengakses aplikasi ini

2.6. Hambatan Design Atau Implementasi

Pada tahap design aplikasi kemungkinan besar akan ada beberapa kesulitan dalam mendesign antarmuka aplikasi sehingga mudah dimengerti dan mudah untuk diakses oleh pengguna, oleh karena itu untuk membantu tim pengembang dalam merancang aplikasi, kemungkinan tim pengembang menggunakan *template* yang tersedia secara online.

2.7. Asumsi dan Ketergantungan

1. Pengguna aplikasi ini hanyalah admin atau pemilik dari toko al-amin.
2. Semua bentuk pemasukkan dan pengeluaran tidak bisa diperbarui.
3. Semua data terkecuali data tentang pemasukkan dan pengeluaran dapat diperbarui.
4. 1 barang hanya bisa memiliki 1 kategori barang saja, tetapi 1 kategori barang bisa dimiliki oleh banyak barang.
5. Seorang sales bisa menjual banyak barang kepada pemilik toko.

3.0 Requirements Untuk Antarmuka Eksternal

3.1 Antar Muka Pengguna

Antarmuka dengan pengguna diimplementasikan dalam bentuk halaman web. Informasi akan ditampilkan dalam komponen-komponen website. Teknologi yang digunakan untuk membuat tampilan antarmuka berbasis web antara lain HTML, CSS dan Javascript.

3.2 Antar Muka Hardware

Pada proses pengembangan hardware dapat menggunakan laptop atau komputer.

3.3 Antar Muka Software

Pada proses pengembangan perangkat lunak menggunakan protokol FTP yang digunakan untuk mengakses hosting server untuk melakukan transfer file dari perangkat development ke perangkat development di server.

3.4 Antarmuka dan Protocol Komunikasi

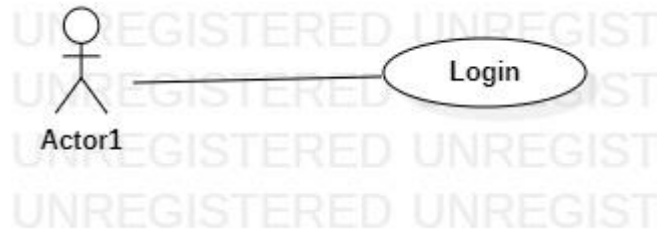
Komunikasi antar client dengan server dilakukan menggunakan protokol HTTP. Apabila dibutuhkan untuk level yang lebih tinggi, maka bisa digunakan protokol HTTPS. Layanan HTTPS disediakan oleh hosting provider yang digunakan. Perbedaan antara HTTPS dan HTTP adalah pada format data yang dikirimkan antara client dan server. Pada HTTPS, data yang dipertukarkan terenkripsi.

4.0. Fitur sistem

Pada bab ini akan dijelaskan fitur-fitur yang akan dibuat pada aplikasi serta detail tentang fitur tersebut.

4.1. Fitur sistem login

Fitur ini merupakan sistem yang digunakan untuk meningkatkan keamanan aplikasi.



Gambar 4.1.1 Use case login

4.1.1 Deskripsi dan Prioritas

Fitur ini digunakan menjaga aplikasi agar hanya orang yang memiliki otoritas yang dapat mengakses.

4.1.2 Tindakan/hasil

Hasil atau output dari fitur ini adalah pengguna dapat mengakses aplikasi.

4.1.3 Requirement Fungsional

| No | Detail | Penjelasan |
|----|----------------|---|
| 1. | Nama Use Case | Login |
| 2. | Aktor | Admin |
| 3. | Pre-condition | Admin ingin mengakses aplikasi. |
| 4. | Post-condition | Admin dapat mengakses aplikasi. |
| 5. | Deskripsi | Fitur ini merupakan halaman yang digunakan untuk menjaga aplikasi agar hanya pengguna yang memiliki otoritas yang dapat mengakses. |
| 6. | Skenario | <ol style="list-style-type: none">1. Admin mengakses halaman login.2. Admin memasukkan username dan password.3. Admin dapat mengakses aplikasi. |

4.2. Fitur sistem pendataan pendapatan

Sistem ini merupakan sistem yang digunakan untuk menyimpan pendapatan toko.



Gambar 4.2.1 Use case pemasukkan

4.2.1 Deskripsi dan Prioritas

Fitur ini digunakan untuk mendata dan menyimpan data mengenai jumlah pendapatan yang didapatkan dari penjualan toko dalam satu hari.

4.2.2 Tindakan/hasil

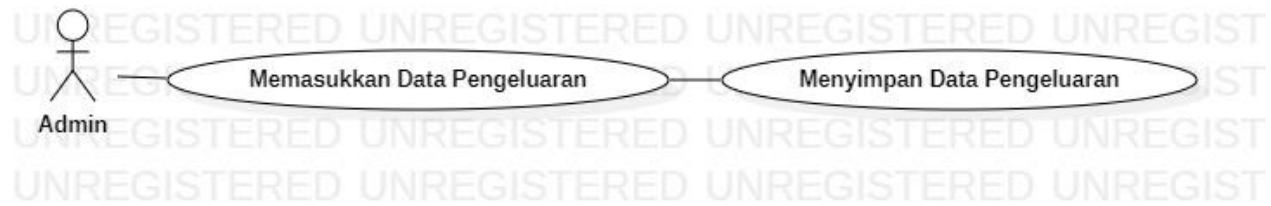
Hasil atau output dari fitur ini adalah total pemasukkan yang didapatkan dari penjualan toko yang dapat dilihat.

4.3.3 Requirement Fungsional

| No | Detail | Penjelasan |
|----|----------------|---|
| 1. | Nama Use Case | Menyimpan data pemasukkan |
| 2. | Aktor | Admin |
| 3. | Pre-condition | Admin ingin memasukkan data pemasukkan hari ini. |
| 4. | Post-condition | Admin dapat melihat data pemasukkan yang telah disimpan. |
| 5. | Deskripsi | Fitur ini merupakan halaman yang digunakan untuk menyimpan data keuangan toko berupa pemasukkan. |
| 6. | Skenario | <ol style="list-style-type: none">1. Admin mengakses halaman pemasukkan.2. Admin mengklik tombol tambah pemasukkan.3. Admin memasukkan jumlah pemasukkan yang didapatkan hari ini.4. Admin mengklik tombol simpan.5. Admin dapat melihat data keuangan yang telah tersimpan |

4.3. Fitur sistem pengeluaran

Sistem ini digunakan untuk menyimpan pengeluaran.



Gambar 4.3.1 Use case pengeluaran

4.3.1 Deskripsi dan Prioritas

Fitur ini untuk mendata dan menyimpan data mengenai jumlah pengeluaran yang didapatkan dari penjualan toko dalam satu hari.

4.3.2 Tindakan/hasil

Hasil atau output dari fitur ini adalah total pengeluaran yang didapatkan dari penjualan toko yang dapat dilihat.

4.3.3 Requirement Fungsional

| No | Detail | Penjelasan |
|----|----------------|--|
| 1. | Nama Use Case | Pengeluaran |
| 2. | Aktor | Admin |
| 3. | Pre-condition | Admin ingin memasukkan data pengeluaran. |
| 4. | Post-condition | Admin dapat melihat data pengeluaran yang telah disimpan. |
| 5. | Deskripsi | Fitur ini merupakan halaman yang digunakan untuk menyimpan data keuangan toko berupa pengeluaran. |
| 6. | Skenario | <ol style="list-style-type: none">1. Admin mengakses halaman pengeluaran.2. Admin mengklik tombol tambah pengeluaran.3. Admin memasukkan jumlah pengeluaran yang dikeluarkan.4. Admin mengklik tombol simpan.5. Admin dapat melihat data keuangan yang telah tersimpan |

4.4. Fitur sistem barang

Sistem ini digunakan untuk menyimpan data mengenai barang.



Gambar 4.3.1 Use case system barang rusak

4.4.1 Deskripsi dan Prioritas

Fitur ini untuk mendata dan menyimpan data mengenai jumlah barang rusak yang ada di toko.

4.4.2 Tindakan/hasil

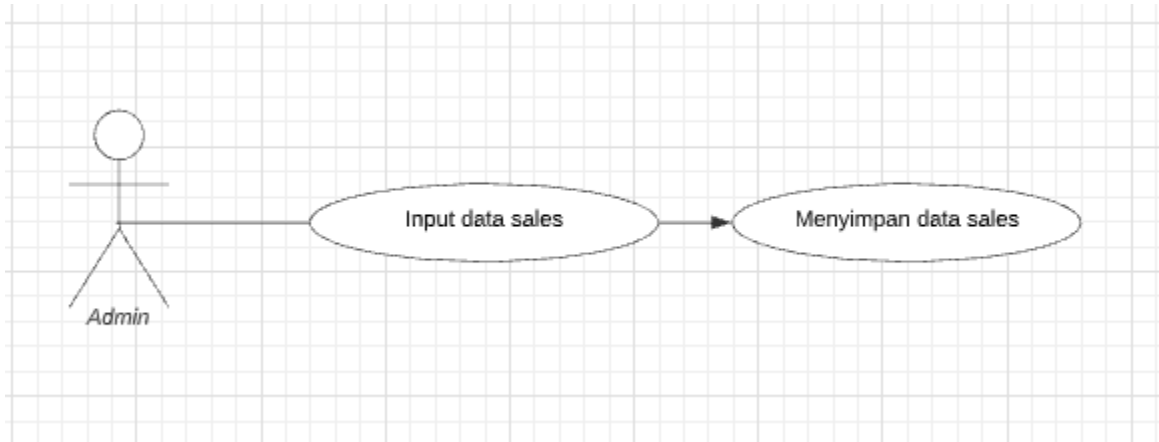
Hasil atau output dari fitur ini adalah data jumlah barang yang rusak di toko.

4.4.3 Requirement Fungsional

| No | Detail | Penjelasan |
|----|----------------|---|
| 1. | Nama Use Case | Barang rusak |
| 2. | Aktor | Admin |
| 3. | Pre-condition | Admin ingin memasukkan data barang rusak. |
| 4. | Post-condition | Admin dapat melihat data barang rusak yang telah disimpan. |
| 5. | Deskripsi | Fitur ini merupakan halaman yang digunakan untuk menyimpan data barang rusak . |
| 6. | Skenario | <ol style="list-style-type: none">1. Admin mengakses halaman barang rusak.2. Admin mengklik tombol tambah barang rusak.3. Admin memasukkan item barang rusak yang ada.4. Admin mengklik tombol simpan.5. Admin dapat melihat data barang rusak yang telah tersimpan |

4.5. Fitur sistem data sales

Sistem ini digunakan untuk menyimpan data mengenai sales.



Gambar 4.3.1 Use case data sales

4.5.1 Deskripsi dan Prioritas

Fitur ini untuk mendata dan menyimpan data mengenai sales yang bekerja sama.

4.5.2 Tindakan/hasil

Hasil atau output dari fitur ini adalah data data sales yang bekerja sama.

4.5.3 Requirement Fungsional

| No | Detail | Penjelasan |
|----|----------------|---|
| 1. | Nama Use Case | Data Sales |
| 2. | Aktor | Admin |
| 3. | Pre-condition | Admin ingin memasukkan data data sales. |
| 4. | Post-condition | Admin dapat melihat data data sales yang telah disimpan. |
| 5. | Deskripsi | Fitur ini merupakan halaman yang digunakan untuk menyimpan data data sales. |
| 6. | Skenario | <ol style="list-style-type: none">1. Admin mengakses halaman data sales.2. Admin mengklik tombol tambah data sales.3. Admin memasukkan data sales yang ada.4. Admin mengklik tombol simpan.5. Admin dapat melihat data sales yang telah tersimpan |

5.0 Requirements fungsional lain

5.1 Requirements kinerja (kinerja)

Di requirements kinerja disini kami berharap agar hasil proyek kami ini bisa digunakan oleh pengguna untuk menyimpan data penjualan, menyimpan data keuangan dan menyimpan data sales dengan benar dan tentu nya secara aman.

5.2 Requirements perlindungan (safety)

Di requirements perlindungan ini untuk aplikasi yang sangat aman admin perlu memasukkan username dan password agar web tersebut bisa aman dengan cara program diatur dengan perlindungan yang aman. Data disimpan dalam database server dengan akun user rahasia dengan kombinasi password yang kuat.

5.3 Requirements keamanan (security)

Di requirements keamanan ini menggunakan keamanan yang sangat ketat dengan admin perlu memasukkan username dan password agar web tersebut bisa aman sehingga hanya bisa dilakukan operasi write hanya pada admin. Data disimpan dalam database server dengan akun user rahasia dengan kombinasi password yang kuat.

5.4 Atribut kualitas software

Di atribut kualitas software kami disini selalu menggunakan spesifikasi software yang terbaik dan aman untuk pengerjaan proyek ini agar pengguna bisa menggunakan web tersebut dengan baik dan aman.

5.5 Dokumentasi proyek

Di dokumentasi proyek kami selalu rapat menggunakan metode zoom atau pun group whatsapp untuk diskusi tentang proyek kami dan kita selalu mencatat hasil rapat, kemudian untuk pengerjaan proyek disini kami menggunakan github.

5.6 Dokumentasi pengguna

Di dokumentasi pengguna kita menggunakan user manual dan proposal untuk dokumentasi yang berhubungan dengan pengguna dan untuk menyimpan data dan jika ada versi terbaru tentang pengerjaan proyek kita selalu menyimpan di github.

6.0 Requirements Lain

Glosarium

| No | Istilah | Pengertian |
|-----|-------------|--|
| 1. | Web Browser | Aplikasi untuk mengakses internet. |
| 2. | Sales | Orang yang menjual barang dagangnya kepada pemilik toko. |
| 3. | Pemasukkan | Jumlah uang yang didapatkan |
| 4. | Pengeluaran | Jumlah uang yang dikeluarkan |
| 5. | Stock | Barang-barang yang ada di gudang toko |
| 6. | Use case | Diagram yang menggambarkan interaksi pengguna dengan aplikasi. |
| 7. | Database | Tempat menyimpan informasi. |
| 8. | HTML | Hypertext Markup Language |
| 9. | CSS | Cascading Style Sheets |
| 10. | Javascript | Salah satu bahas pemrograman |
| 11. | SKPL | Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak |