МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ

Національний університет "Львівська політехніка" Інститут комп'ютерних наук та інформаційних технологій



БЕЗПЕРЕРВНА ІНТЕГРАЦІЯ

МЕТОДИЧНІ ВКАЗІВКИ

до лабораторної роботи № 4

з курсу: «Управління ІТ-проектами»

1. МЕТА РОБОТИ

Мета роботи – ознайомитись з принципами безперервної інтеграції проектів. Набути практичних навичок роботи з Jenkins.

2. ТЕОРЕТИЧНІ ВІДОМОСТІ

2.1. ОСНОВИ БЕЗПЕРЕРВНОЇ ІНТЕГРАЦІЇ

Безперервна інтеграція - це практика розробки програмного забезпечення, яка полягає у виконанні частих автоматизованих збірок проекту для якнайшвидшого виявлення та вирішення інтеграційних проблем. У звичайному проекті, де над різними частинами системи розробники трудяться незалежно, стадія інтеграції є завершальною. Вона може непередбачувано затримати закінчення робіт. Перехід до безперервної інтеграції дозволяє знизити трудомісткість інтеграції і зробити її більш передбачуваною за рахунок найбільш раннього виявлення та усунення помилок і протиріч.

2.2. ОСНОВИ РОБОТИ 3 JENKINS

Јепкіпѕ ϵ одним з інструментів з відкритим вихідним кодом для виконання безперервної інтеграції. Основні функції Jenkins — це моніторинг системи управління версіями, для запуску і контролю системи автоматизації збірки (наприклад, Apache Ant або Maven), якщо відбуваються зміни. Јепкіпѕ контролю ϵ весь процес збирання та нада ϵ звіти і повідомлення, щоб попередити користувачів про успіх або помилки.

Jenkins підтримує багато додаткових плагінів, наприклад, для створення та тестування додатків Android.

2.2.1. ВИМОГИ ДЛЯ РОБОТИ 3 JENKINS

Для використання Дженкінс вам потрібно:

□ Доступний репозиторій	з вихідним кодом,	, наприклад Git, з вашим	і залитим кодом;
-------------------------	-------------------	--------------------------	------------------

□ Робочий скрипт автоматизації збірки, наприклад, сценарій Maven, залитий до репозиторію;

Jenkins може бути запущений з командного рядка або може працювати на сервері веб-додатків. Під Linux ви можете також встановити Jenkins у вигляді системної служби.

2.2.2. ВСТАНОВЛЕННЯ JENKINS

Для більшості платформ існують готові пакунки Jenkins (http://jenkins-ci.org/).

2.2.3. НАЛАШТУВАННЯ JENKINS

2.2.3.1. Налаштування JDK та системи автоматизації збірки

Перед використанням Jenkins ви повинні вказати йому, де встановлено ваш JDK та система автоматизації збірки (наприклад Maven). Відкрийте Jenkins у вашому браузері і виберіть пункт *Manage Jenkins*, а потім *Configure System*.



Рис. 1. Головна сторінка Jenkins

Введіть правильний шлях до JDK, Apache Ant або Maven і натисніть кнопку *Save* нижче. Јепкіпѕ також може встановити їх для вашого автоматично.



Рис. 2. Налаштування Jenkins

2.2.3.1. Безпека Jenkins

Рекомендується налаштувати безпеку Jenkins. *Manage Jenkins*, потім *Configure Global Security*. Виберіть прапор *Enable security*. Найпростіший спосіб полягає у використанні Jenkins власну базу даних користувачів. Створити, принаймні користувача "Anonymous" з доступом для читання. Також створити записи для користувачів, які потрібно додати на наступному кроці.

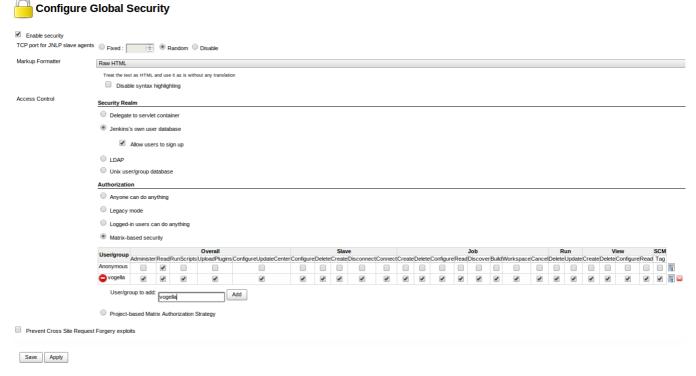


Рис.3. Забезпечення безпеки Jenkins

На сторінці входу в систему, виберіть *Create an account to*, щоб створити користувачів яким надано доступ.

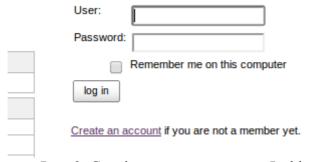


Рис. 2. Сторінка входу в систему Jenkins

Sign up

Username:	vogella
Password:	
Confirm password:	
Full name:	Lars Vogel
E-mail address:	Lars.Vogel@gmail.com
Sign up	

Рис. 4. Реєстрація користувача в Jenkins

Увійти в *Manage Jenkins, Manage and Assign Roles*, а потім Assign Roles для надання новоствореним користувачам прав додаткового доступу.



Рис. 5. Надання доступу користувачам в Jenkins

Перейдіть до *Manage Roles* , щоб визначити обмеження доступу в деталях. *Pattern* являє собою регулярний вираз з імені завдання *(job name)*. Наступні налаштування надають незареєстрованим користувачам доступ тільки для читання до ваших збірочних завдань *(build jobs)*, які починаються з префікса C-MASTER або M-MASTER.

Project roles									
Role	Dattous	Job							
	Pattern	Delete	Configure	Read	Discover	Build	Workspace	Cancel	ViewStatus
Anonymo	us [LCIM]?*			•					

Рис. 6. Детальні обмеження доступу в Jenkins

2.2.4. ПІДТРИМКА СИСТЕМИ КОНТРОЛЮ ВЕРСІЙ GIT

Дженкінс підтримує систему контролю версій Git через плагін. Виберіть *Manage Jenkins* → *Manager Plugins* посилання. Тут ви повинні встановити Git плагін.

Щоб клонувати Git репозиторій через Jenkins необхідно ввести адресу електронної пошти та ім'я користувача для вашої системи Jenkins. Для цього перейдіть в каталог завдань (job directory) і виконайте команду git config.

```
# Need to configure the Git email and user for the Jenkins job
# switch to the job directory
cd /var/lib/jenkins/jobs/Android/workspace
# setup name and email
git config user.name "jenkins"
git config user.email "test@gmail.com"
```

2.2.5. НАЛАШТУВАННЯ ЗАВДАННЯ В JENKINS

Збірка проекту здійснюється через завдання (job) в Jenkins. Виберіть New Job і виберіть Freestyle Job, щоб створити нове завдання в Jenkins.

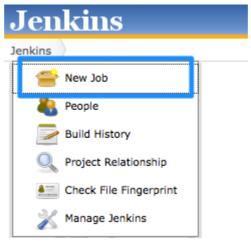


Рис. 7. Створення завдання в Jenkins

Job name	Sauce Java Demo
Build a	free-style software project
	This is the central feature of Jenkins. Jenkins will build your project, combining any SCM with any build system, and this can be even used for something other than software build.
Build a	maven2/3 project
В	Build a maven2 project. Jenkins takes advantage of your POM files and drastically reduces the configuration.
Build m	nulti-configuration project
S	Suitable for projects that need a large number of different configurations, such as testing on multiple environments, platform-specific builds, etc.
Monitor	r an external job
	This type of job allows you to record the execution of a process run outside Jenkins, even on a remote machine. This is designed so that you can use lenkins as a dashboard of your existing automation system. See the documentation for more details.
O Copy ex	xisting Job
С	Copy from
ОК	

Рис. 8. Створення freestyle завдання в Jenkins

Далі необхідно вказати репозиторій з кодом вашого проекту. Необхідно вибрати Git в розділі *Source Code Management*, ввести URL до репозиторію і ввести специфікатор гілки (*branch*).

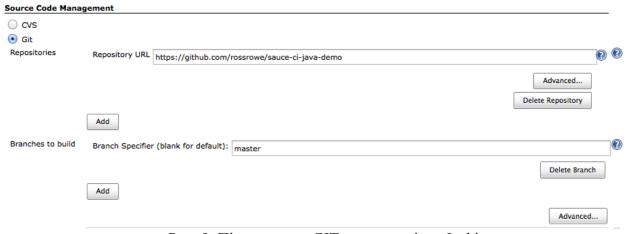


Рис. 9. Підключення GIT репозиторію в Jenkins

Тепер давайте додамо крок збірки, який буде демонструватися наші тести. Натисніть на Add Build Step меню в розділі Build та виберіть Invoke top-level Maven targets.

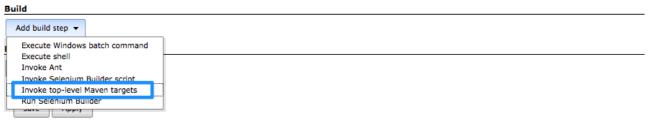


Рис. 10. Налаштування кроків завдань в Jenkins

Введіть test в поле Goals.



Рис. 11. Налаштування виконання тестів в Jenkins

Щоб Jenkins згенерував звіти по виконаним тестам необхідно увімкнути генератор звітів JUnit. Обрати $Add\ post-build\ Action o Publish\ JUnit\ test\ result\ report$.

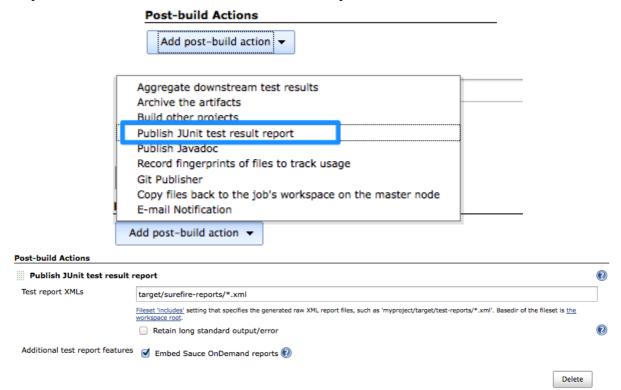


Рис. 11. Налаштування генерації звітів тестів в Jenkins

Також можна налаштувати періодичність з якою Jenkins буде запускати завдання.

Після всіх налаштувань необхідно зберегти завдання, після чого воно з'явиться у списку завдань на головній сторінці Jenkins. Та нажати на *Build*.

3. КОНТРОЛЬНІ ЗАПИТАННЯ

- 1. Що таке безперервна інтеграція?
- 2. Для чого використовується безперервна інтеграція?
- 3. Які переваги безперервної інтеграції при використанні в командах розробки?
- 4. Що таке Jenkins?
- 5. Для чого використовується Jenkins?
- 6. Що таке завдання (job) в Jenkins?

4. ЛАБОРАТОРНЕ ЗАВДАННЯ

- 1. Ознайомитись з принципами безперервної інтеграції.
- 2. Організувати безперервну інтеграцію проекту зробленого у попередній лабораторній роботі, для забезпечення автоматизації збірки і виводу звіту виконаних тестів.

5. 3MICT 3BITY

- 1. Мета роботи.
- Теоретичний аналіз опрацьованого матеріалу.
 Аналіз отриманих результатів
 Висновки

- 5. Список використаної літератури