

МИНОБРНАУКИ РОССИИ
САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ
ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ
«ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)
Кафедра математического обеспечения и применения ЭВМ

ОТЧЕТ
по лабораторной работе №4
по дисциплине «Алгоритмы и структуры данных»
Тема: Сортировки

Студент гр. 9382

Михайлов Д.А.

Преподаватель

Фирсов М.А.

Санкт-Петербург

2020

Цель работы.

Ознакомиться с основными характеристиками и особенностями типов данных стек и очередь, изучить особенности их реализации на языке программирования C++. Разработать программу, использующую иерархические списки и их рекурсивную обработку, высчитывающую значение выражения.

Задание (вариант 32) .

«Болты и гайки». Имеется куча перемешанных n болтов и n гаек, отличающихся диаметрами. Нужно быстро найти все соответствующие пары болтов и гаек. Известно, что каждая гайка подходит по диаметру ровно к одному болту, и наоборот. Нет ни двух болтов одинакового диаметра, ни двух гаек одинакового диаметра.

Попробовав навинтить гайку на болт, можно определить, что из них больше (или они соответствуют друг другу), но невозможно (а в алгоритме – нельзя) непосредственно сравнить два болта или две гайки.

Простой алгоритм – $O(n^2)$. Это не быстро. Предложить аналограндомизированной быстрой сортировки – $O(n \log n)$.

Основные теоретические положения.

Одной из быстрых сортировок, имеющих среднюю сложность $O(n \log n)$, является алгоритм быстрой сортировки QuickSort. Общая идея алгоритма состоит в следующем:

- Выбрать из массива элемент, называемый опорным. Это может быть любой из элементов массива. От выбора опорного элемента не зависит корректность алгоритма, но в отдельных случаях может сильно зависеть его эффективность.

- Сравнить все остальные элементы с опорным и переставить их в массиве так, чтобы разбить массив на три непрерывных отрезка, следующих друг за другом: «элементы меньшие опорного», «равные» и «большие».
- Для отрезков «меньших» и «больших» значений выполнить рекурсивно ту же последовательность операций, если длина отрезка больше единицы.

Описание алгоритма нахождения пар.

Алгоритм представляет собой сортировку двух массивов таким образом, чтобы массивы были одинаковы, то есть элементы с одинаковым индексом образовывали пару в условиях задачи. Алгоритм основан на базе быстрой сортировки QuickSort. В первом массиве фиксируется опорный элемент, который сравнивается с элементами другого массива. В итоге массив разделяется на элементы, меньшие опорного, большие опорного, а равный опорному помещается в конце массива. Далее проводится аналогичная операция, но опорный элемент берется последним из второго массива, то есть равный опорному элементу из первого, и сравнивается с элементами первого массива. В итоге оба массива поделены на пару найденных равных элементов, на элементы, меньшие этой пары, и большие. Алгоритм рекурсивно запускается для последних двух частей массива.

В алгоритме предусмотрен вывод промежуточных результатов, при котором выводится информация о всех сравнениях и перестановках, совершенных алгоритмом. Полный список функций, реализующих визуализацию алгоритма и некоторые его функции.

Функция	Назначение
<code>int strCount(string &in)</code>	Считает количество чисел, разделенных пробелом в строке, а также проверяет корректность строки

<code>int checkStr(string&bolts, string &nuts)</code>	Проверяет совпадение строк по количеству чисел в них, а также обрабатывает ошибки на корректность строк, возвращает кол-во чисел
<code>dArr makeArray(string &in, int l)</code>	Создает динамический массив чисел из строки
<code>string getStrFromArray(dArr &input)</code>	Возвращает строку, состоящую из элементов массива, разделенных пробелом
<code>string getStrCmpAction(dArr &bolts, int ptr1, dArr &nuts, int ptr2)</code>	Возвращает строку, состоящую из двух массивов, в которых два элемента выделены фигурными скобками.
<code>string getStrSwapAction (dArr &input, int ptr1,int ptr2)</code>	Возвращает строку, состоящую из элементов массива, среди которых два элемента выделены фигурными скобками
<code>int checkPairs(dArr &bolts, dArr&nuts)</code>	Проверяет, совпадают ли в отсортированных массивах элементы с одинаковыми индексами, то есть проверяет пары
<code>string getPairs(dArr &bolts, dArr&nuts)</code>	Возвращает строку, в которой содержатся все пары в формате (b i ,n, i) , где b i и n i – элементы двух массивов с индексом i

Оценка сложности алгоритма.

В лучшем случае, когда при каждом разбиении оба массива будут разбиваться пополам, глубина рекурсии $N \approx \log_2 n$, где n – длина массивов. Во время работы функция проводит $K_i = 2n + 2K_{i+1}$ сравнений: сначала опорный элемент одного массива с элементами другого, затем наоборот, после чего функция рекурсивно вызывается для двух сегментов массивов. Тогда сложность алгоритма составит $O(n \log_2 n) \cdot \log_2 n$.

В среднем случае, когда разбиения массивов будут неравноценными, глубина рекурсии $N \approx \log_c n$, где c – некоторая константа. В конечном счете, это приводит к сложности алгоритма $O(n \log n)$. Так как в функции проводится $2n \cdot \log_2 n$ сравнений, а также рекурсивно функция вызывается два раза, то фактически число итераций можно оценить как $4n \log n \cdot \log_2 n$.

В худшем случае, когда разбиения массивов будет таковым, что все элементы либо меньше, либо больше опорного, глубина рекурсии будет $N \approx n$. В таком случае, сложность алгоритма возрастает до $O(n^2)$. Рост занимаемой памяти напрямую зависит от глубины рекурсии, при этом в функции не создаются копии массивов, соответственно, сложность алгоритма по памяти в среднем случае $O(\log n)$, в худшем – $O(n)$.

Был проведен ряд тестов программы с фиксацией числа итераций во время работы алгоритма. Входные данные были таковы, чтобы избежать худшего случая. Для оценки теоретического числа итераций N для n элементов в массиве использовалась функция $f(n) = 4n \log n$. График зависимости числа $\log_2 n$ итераций N от количества элементов n и график функции $f(n)$ изображены на рис.1

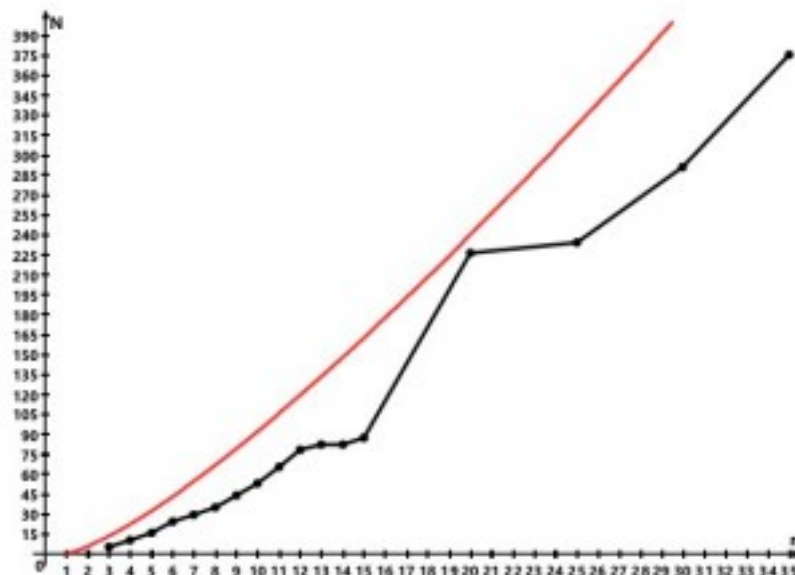


Рисунок 1 – График зависимости числа итераций от длины массивов

Из графиков видно, что практическое число итераций N растет так же, как функция $f(n) = 4n \log n$. График числа итераций имеет скачкообразную $\log_2 n$ форму, связанную с тем, что алгоритм имеет нестабильную сложность.

Тестирование программы.

Входные массивы	Результат выполнения (сокращ.)
Болты: 2 56 38 4 8 6 18 72 10 Гайки: 10 4 8 56 38 6 72 18 2	Количество элементов в массивах гаек и болтов: 9 Глубина рекурсии: 20 Сортировка завершена Болты: 4 10 8 6 38 56 72 18 2 Гайки: 4 10 8 6 38 56 72 18 2 Найденные пары болтов и гаек:

	(4, 4) (10, 10) (8, 8) (6, 6) (38, 38) (56, 56) (72, 72) (18, 18) (2, 2)
Болты: 2 56 38 4 8 98 18 72 10 Гайки: 10 4 8 56 38 6 72 18 2	Болты: 4 10 8 56 38 98 72 18 2 Гайки: 4 10 8 6 38 56 72 18 2 Обнаружены непарные болты и гайки
Болты: 2 56 38 4 8 6 18 72 Гайки: 10 4 8 56 38 6 72 18 2	Ошибка! Количество болтов и гаек не совпадает
Болты: 2 56 38 4 10 8 6 18 72 10 Гайки: 10 4 8 56 38 6 72 10 18 2	Болты: 6 4 10 8 10 56 38 72 18 2 Гайки: 10 4 8 6 10 56 72 38 18 2 Ошибка! Обнаружены одинаковые болты Сортировка прервана
Болты: 2 56 38 4 -8 6 18 72 10 Гайки: 10 4 8 56 38 6 72 18 2	Ошибка! Болты могут быть заданы только цифрами

Выводы.

В ходе выполнения лабораторной работы была написана программа, сортирующая два массива по парам, используя сравнения только элементов разных массивов. Был реализован быстрый алгоритм, основанный на сортировке QuickSort, имеющий среднюю сложность $O(n \log n)$. Были * $\log 2 n$). Реализован консольный интерфейс, обработка ошибок.

ПРИЛОЖЕНИЕ А

ИСХОДНЫЙ КОД ПРОГРАММЫ. MAIN.C

```
#include <iostream>
#include<vector>
#include<string>
#include <fstream>
#include <sstream>

#define ERR_SYMBOL_B -1
#define ERR_SYMBOL_N -2
#define ERR_LENGTH -3

using namespace std;

struct dArr
{
    int length;
    int *base;
};

/**
 * Вычисляет количество элементов (чисел), разделенных пробелом, и
 проверяет корректность формата
 * @param input - входная строка
 */
int strCount(string &input) {
    unsigned int count = 0;
    bool num = false;
    if (input.empty())
        return 0;
    for (char i : input) {
        if (i == ' ') {
            if (num) {
                count++;
                num = false;
            }
        } else {

```



```

        if (!isdigit(i))
            return ERR_SYMBOL_B;
        num = true;
    }
}
if (num)
    count++;
return static_cast<int>(count);
}

/**
 * Проверяет совпадение строк по количеству чисел в них, а также
проверяет корректность входных данных
 * Возвращает количество чисел
 * @param bolts болты
 * @param nuts гайки
 */
int checkStr(string &bolts, string &nuts) {
    int nB = strCount(bolts);
    if (nB == -1)
        return ERR_SYMBOL_B;
    int nN = strCount(nuts);
    if (nN == -1)
        return ERR_SYMBOL_N;
    if (nN == nB)
        return nN;
    return ERR_LENGTH;
}

/**
 * Создает динамический массив чисел из принятой строки
 * @param input входная строка
 * @param length длина массива
 */
dArr makeArray(string &input, int length) {
    dArr output{};
    output.base = new int[length];
    output.length = length;
}

```

```

        stringstream temp;
        temp << input;
        for (int i = 0; i < length; i++) {
            temp >> output.base[i];
        }
        return output;
    }

/**
 * Возвращает строку, состоящую из элементов массива, разделенных
пробелом
 * @param input
 */
string getStrFromArray(dArr &input) {
    string output;
    for (int i = 0; i < input.length; i++) {
        output += to_string(input.base[i]);
        output += " ";
    }
    return output;
}

/**
 * Возвращает строку, состоящую из двух массивов, в которых два элемента
выделены фигурными скобками
 * @param bolts массив болтов
 * @param ptr1 позиция в массиве болтов
 * @param nuts массив гаек
 * @param ptr2 позиция в массиве гаек
 */
string getStrCmpAction(dArr &bolts, int ptr1, dArr &nuts, int ptr2) {
    string output;

    output +=
    "-----\n";
    output += "Сравниваем элементы:\nБолты:\n";
    for (int i = 0; i < bolts.length; i++) {
        if (i == ptr1)

```

```

        output += "{";
        output += to_string(bolts.base[i]);
        if (i == ptr1)
            output += "}";
        output += " ";
    }
    output += "\nГайки:\n";
    for (int i = 0; i < nuts.length; i++) {
        if (i == ptr2)
            output += "{";
        output += to_string(nuts.base[i]);
        if (i == ptr2)
            output += "}";
        output += " ";
    }
    return output;
}

/**
 * Возвращает строку, состоящую из элементов массива, среди которых два
элемента выделены фигурными скобками
 * @param input массив элементов
 * @param ptr1 позиция первого элемента
 * @param ptr2 позиция второго элемента
 */
string getStrSwapAction(dArr &input, int ptr1, int ptr2) {
    string output;
    output += "Меняем элементы местами: ";
    for (int i = 0; i < input.length; i++) {
        if (i == ptr1 || i == ptr2)
            output += "{";
        output += to_string(input.base[i]);
        if (i == ptr1 || i == ptr2)
            output += "}";
        output += " ";
    }
    output += "\n";
    return output;
}

```

```

}

/**
 * Проверяет, совпадают ли в отсортированных массивах элементы с
одинаковыми индексами (проверка пар)
 * @param bolts массив болтов
 * @param nuts массив гаек
 */
int checkPairs(dArr &bolts, dArr &nuts) {
    for (int i = 0; i < bolts.length; i++) {
        if (bolts.base[i] != nuts.base[i])
            return 0;
    }
    return 1;
}

/**
 * Возвращает строку, в которой содержатся все пары в формате (Bi , Ni),
где Bi и Ni – элементы двух массивов с индексом i
 * @param bolts массив болтов
 * @param nuts массив гаек
 */
string getPairs(dArr &bolts, dArr &nuts) {
    string output;
    for (int i = 0; i < bolts.length; i++) {
        if (bolts.base[i] == nuts.base[i]) {
            output += "(";
            output += to_string(bolts.base[i]);
            output += ", ";
            output += to_string(nuts.base[i]);
            output += ") ";
        }
    }
    return output;
}

/**
 * Сортирует массивы на основе алгоритма QuickSort

```

```

* @param bolts массив болтов
* @param nuts массив гаек
* @param start начальная позиция
* @param length длина массива
* @param n количество рекурсий
*/
int qsortNB(dArr &bolts, dArr &nuts, int start, int length, int &n) {
    int ret = 0;
    string output;
    bool equiv = false;
    int bigger = start;
    if (length - start > 1) {
        n++;
        int center = nuts.base[length - 1];
        int i = start;
        while (i < length - 1) {
            output = getStrCmpAction(bolts, i, nuts, length - 1);
            if (bolts.base[i] < center) {
                output += "Болт меньше, перемещаем в левую часть\n";
                output += getStrSwapAction(bolts, i, bigger);
                swap(bolts.base[i], bolts.base[bigger]);
                output += "Результат:\nБолты:\n";
                output += getStrFromArray(bolts);
                output += "\nГайки:\n";
                output += getStrFromArray(nuts);
                bigger++;
            }
            if (bolts.base[i] == center) {
                if (!equiv)
                    equiv = true;
                else {
                    cout << "Ошибка! Обнаружены одинаковые болты" <<
endl;

                    return 2;
                }
                output += "Болт имеет такой же размер, перемещаем в
конец\n";

                output += getStrSwapAction(bolts, i, length - 1);

```

```

        swap(bolts.base[i], bolts.base[length - 1]);
        output += "Результат:\nБолты:\n";
        output += getStrFromArray(bolts);
        output += "\nГайки:\n";
        output += getStrFromArray(nuts);
        continue;
    }
    cout << output << endl;
    i++;
}
equiv = false;
center = bolts.base[length - 1];
bigger = start;
i = start;
while (i < length - 1) {
    output = getStrCmpAction(bolts, length - 1, nuts, i);
    if (nuts.base[i] < center) {
        output += "Гайка меньше, перемещаем в левую часть\n";
        output += getStrSwapAction(nuts, i, bigger);
        swap(nuts.base[i], nuts.base[bigger]);
        output += "Результат:\nБолты:\n";
        output += getStrFromArray(bolts);
        output += "\nГайки:\n";
        output += getStrFromArray(nuts);
        bigger++;
    }
    if (nuts.base[i] == center) {
        if (!equiv)
            equiv = true;
        else {
            cout << "Ошибка! Обнаружены одинаковые гайки" <<
endl;

            return 2;
        }
        output += "Гайка имеет такой же размер, перемещаем в
конец\n";

        output += getStrSwapAction(nuts, i, length - 1);
        swap(nuts.base[i], nuts.base[length - 1]);
    }
}

```

```

        output += "Результат:\nБолты:\n";
        output += getStrFromArray(bolts);
        output += "\nГайки:\n";
        output += getStrFromArray(nuts);
        continue;
    }
    cout << output << endl;
    i++;
}
ret = qsortNB(bolts, nuts, start, bigger, n);
if (ret)
    return ret;
ret = qsortNB(bolts, nuts, bigger, length - 1, n);
}
return ret;
}

int sortBN(dArr &bolts, dArr &nuts, int &n) {
    return qsortNB(bolts, nuts, 0, bolts.length, n);
}

int main() {
    int load;
    string bolts;
    string nuts;
    dArr boltsArr{};
    dArr nutsArr{};
    int n;
    bool isError;
    cout << "\x1b[32m***** Болты и гайки
*****\x1b[0m" << endl;
    cout << "Пожалуйста, выберите способ ввода данных: 1 - из файла, 0 -
из консоли, любое другое значение - выход из программы" << endl;
    cout << "Ваш выбор: ";
    cin >> load;
    if (load == 1) {
        string filePath = "input.txt";
        ifstream fin(filePath, ios::in);

```

```

    if (fin) {
        getline(fin, bolts);
        getline(fin, nuts);
    } else {
        cout << "Ошибка! Входной файл не найден" << endl;
        return 0;
    }
    fin.close();
} else if (load == 0) {
    cout << "Введите массив болтов через пробел: " << endl;
    cin.ignore(1);
    getline(cin, bolts);
    cout << "Введите массив гаек через пробел: " << endl;
    getline(cin, nuts);
} else
    return 0;
int num = checkStr(bolts, nuts);
switch (num) {
    case 0:
        cout << "Ошибка! Введен пустой массив" << endl;
        isError = true;
        break;
    case ERR_SYMBOL_B:
        cout << "Ошибка! Болты могут быть заданы только цифрами" <<
endl;
        isError = true;
        break;
    case ERR_SYMBOL_N:
        cout << "Ошибка! Гайки могут быть заданы только цифрами" <<
endl;
        isError = true;
        break;
    case ERR_LENGTH:
        cout << "Ошибка! Количество болтов и гаек не совпадает" <<
endl;
        isError = true;
        break;
    default:

```



```

        isError = false;
        break;
    }
    if (!isError) {
        boltsArr = makeArray(bolts, num);
        nutsArr = makeArray(nuts, num);
        if (!sortBN(boltsArr, nutsArr, n)) {
            if (!checkPairs(boltsArr, nutsArr))
                cout << "Обнаружены непарные болты и гайки" << endl;
            else {
                cout << "Количество элементов в массивах гаек и болтов: " << num << endl;
                cout << "Глубина рекурсии: " << n << endl;
                cout << "Сортировка завершена" << endl;
                cout << "Болты:" << endl;
                cout << getStrFromArray(boltsArr) << endl;
                cout << "Гайки:" << endl;
                cout << getStrFromArray(nutsArr) << endl;
                cout << "Найденные пары болтов и гаек:" << endl;
                cout << "\x1b[31m" << getPairs(boltsArr, nutsArr) << "\x1b[0m" << endl;
            }
        }
        else {
            cout << "Сортировка прервана\n";
        }
    }
    return 0;
}

```

