ВСМИНОБРНАУКИ РОССИИ САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ «ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА) Кафедра МО ЭВМ

ОТЧЕТ

по лабораторной работе №2 по дисциплине «Операционные системы»

Тема: Исследование интерфейсов программных модулей

Студент гр. 9382	 Михайлов Д.А
Преподаватель	 Губкин А.Ф.

Санкт-Петербург 2021

Цель работы.

Исследование интерфейса управляющей программы и загрузочных модулей. Исследование префикса сегмента программы (PSP) и среды, передаваемой программе.

Функции управляющей программы.

Название функции	Назначение функции	
WRITE	Вывод сообщения на экран	
WRITE_LINE	Вывод сообщения с переносом строки на экран	
TETR_TO_HEX	Перевод числа из 2-ой в 16-ую с/с (1/2 байта)	
BYTE_TO_HEX	Перевод числа из 2-ой в 16-ую с/с (1 байт)	
WRD_TO_HEX	Перевод числа из 2-ой в 16-ую с/с (2 байта)	
BYTE_TO_DEC	Перевод числа из 2-ой в 10-ую с/с (1 байт)	
GET_NA_MEMORY	Определяет первый байт недоступной памяти	
GET_ENV_ADDRESS	Определяет сегментный адрес среды программы	
GET_COMMAND_TAIL	Определяет хвост командной строки в символах	
GET_ENV_DATA	Определяет содержимое переменных среды и пути модуля	

Структуры данных управляющей программы.

Название структуры	Назначение структуры	
WR_MEM	Адрес начала недоступной памяти	
ENV_ADDRESS	Сегментный адрес среды	
COMMAND_TAIL	Сообщение о хвосте командной строки	
COMMAND_NO_TAIL	Сообщение при отсутствии хвоста командной строки	
ENV_DATA	Сообщение о значениях переменных среды	
PATH	Сообщение о пути загрузочного модуля	

Ход выполнения программы

Программа обращается к определенным участкам PSP и выводит:

- 1. Сегментный адрес недоступной памяти, взятый из PSP, в шестнадцатеричном виде
- 2. Сегментный адрес среды программы в шестнадцатеричном виде
- 3. Хвост командной строки в символах
- 4. Содержимое переменных среды
- 5. Путь загружаемого модуля

Результаты работы программы

```
Pesymbtath padoth inporpammb

C:\ASM\srcbin /b=5
Address of the unavailable memory: 9FFF
Address of the environment: 04FD
Command line tail: /b=5
Content of the environment:
COMSPEC=C:\WINDOWS.0\SYSTEM32\COMMAND.COM
ALLUSERSPROFILE=C:\DOCUMET'\ALLUSET1.0
APPDATA=C:\DOCUMET'\username\APPLICT'
CCILENTNAME=Console
COMMONPROGRAMFILES=C:\PROGRA~1\COMMON~1
COMPUTERNAME=COMPUTER-5BFD55
FP_NO_HOST_CHECK=NO
HOMEDRIUE=C:
HOMEPATH=\Documents and Settings\username
LOGONSERUER=\\COMPUTER-5BFD55
NUMBER_OF_PROCESSORS=1
OS=\WINDOWS.0\System32\C:\WINDOWS.0\;C:\WINDOWS.0\System32\Wbem
PATHEXT=.COM;.EXE;.BAI;.CMD;.UBS;.UBE;.JS;.JSE;.WSF;.WSH
PROCESSOR_ARCHITECTURE=\x86
PROCESSOR_IDENTIFIER=\x86 Family 6 Model 158 Stepping 9, GenuineIntel
PROCESSOR_EUISION=9e09
PROGRAMMILES=C:\PROGRA~1
PROMPT=\sp\sqc
SYSTEMBORIUE=C:
SYSTEMBORIUE=C:\System30\System30\System30\System30\System30\System30\System30\System30\System30\System30\System30\System30\System30\System30\System30\System30\System30\System30\System30\System30\System30\System30\System30\System30\System30\System30\System30\System30\System30\System30\System30\System30\System30\System30\System30\System30\System30\System30\System30\System30\System30\System30\System30\System30\System30\System30\System30\System30\System30\System30\System30\System30\System30\System30\System30\System30\System30\System30\System30\System30\System30\System30\System30\System30\System30\System30\System30\System30\System30\System30\System30\System30\System30\System30\System30\System30\System30\System30\System30\System30\System30\System30\System30\System30\System30\System30\System30\System30\System30\System30\System30\System30\System30\System30\System30\System30\System30\System30\System30\System30\System30\System30\System30\System30\System30\System30\System30\System30\System30\System30\System30\System30\System30\System30\System30\System30\System30\System30\System30\System30\System30\System30\System30\System30\System30\System30\System30\System30\System30\System30\System30\System30\System30\System30\System30\System3
             Load module path: C:\ASM\SRCBIN.COM
```

Рисунок 1 – Результат работы программы.

Описание результатов

Ответы на контрольные вопросы:

- 1. Сегментный адрес недоступной памяти.
- 1) Адрес недоступной памяти указывает на границу верхней памяти (UMB) и основной памяти (Conventional Memory).
- 2) Адрес недоступной памяти расположен за областью памяти, отведенной программе.
 - 3) Можно, т.к. она не защищена от записи.

2. Среда, передаваемая программе.

- 1) Среда это область памяти, содержащая переменные среды, записанные в виде «ИМЯ = ПАРАМЕТР».
- 2) Среда создается после старта командного интерепретатора при запуске системы, а при загрузке модуля информация из переменных среды передается в среду программы.
 - 3) Информация берется из файла AUTOEXEC.BAT

Вывод

В ходе данной лабораторной работы мы исследовали интерфейс загрузочного модуля и познакомились со строением PSP.