**迭代计划**

　　　　　　　　　　　　　制定日期：2015.12.1

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 项目组号 | 2 | 迭代名称 | Sprint4 |
| 计划起止日期 | 2015.12.2~2015.12.15 | | |
| 任务及进度安排：  1 完成食客和餐厅之间的预定交互功能；  2 开始开发商户信息管理子系统，首先开始做餐厅接受预定的功能；  3 完成后台相应api的开发，商户信息管理子系统与微信公众号之间的消息推送使用websocket + socket.io | | | |
| 计划递交的工件：   1. Sprint4迭代计划； 2. Sprint4迭代测试计划； 3. Sprint4迭代测试总结报告； 4. Sprint4迭代总结报告； 5. Sprint4相关后台代码和API文档； 6. Sprint4代码质量报告； 7. Sprint4代码部署记录； 8. 可运行的测试版Beta 0.3 | | | |
| 主要的风险和应对方案：  本次迭代最大的风险是需求变更导致的进度风险，随着项目的推进，各种新需求不断出现，需要有大量时间来沟通确认变更以及是否确认接受新需求，故增加了本次迭代的工作量。  该风险的主要解决方案是：   1. 优先实现原迭代计划里定好的功能； 2. 积极与甲方沟通，商确新需求是否合理； 3. 延长工作时间应对新家的需求。 | | | |
| 每个成员的任务分工：   * 迭代计划以及迭代总结 ——夏亦谦 * 迭代测试计划以及迭代测试报告 ——张坚鑫 * 商户信息管理子系统前端界面设计 ——李菁菁 * 餐厅搜索和推荐算法优化 ——张坚鑫，高策 * 酒店餐厅数据搜集爬虫优化 ——夏亦谦，李菁菁 * 测试工作 ——高策，张坚鑫, 李菁菁，夏亦谦 * Sprint3相关后台代码和API文档 ——张坚鑫，高策 * Sprint3代码质量报告和部署记录 ——高策 | | | |
|  | | | |