

# **APP - GUIA DO PATRIMÓNIO DE LISBOA**

UNIVERSIDADE EUROPEIA – ENGENHARIA INFORMÁTICA

### **EQUIPA**

#### Aluno

Bruno Ramos

#### **Docentes**

Jacinto Estima Miguel Bugalho

# **ENQUADRAMENTO**

O Património Cultural é tudo aquilo que pertence a uma região do ponto de vista cultural e histórico. Faz parte da identidade de um país ou região. É obrigação de todos preservar, transmitir e deixar todo esse legado às gerações vindouras. Torna-se por isso importante encontrar formas de facilitar a exploração e o conhecimento do património por parte dos cidadãos.

Nesse sentido, pretende-se que seja desenvolvida uma aplicação móvel que permita ao seu utilizador interagir com uma virtualização do património, nomeadamente através da informação proveniente da geolocalização dos bens culturais da cidade de Lisboa no período medieval.

Um exemplo de uma aplicação semelhante é a <u>Lisboa Cool</u>. Esta aplicação permite procurar restaurantes, atividades, hotéis, entre outros. Também é possível fazer um itinerário dentro da aplicação com todos os pontos de interesse que se escolha.

# **CENÁRIOS**

### Cenários principais:

- l°- Ao clicar no menu principal em "Todos" uma nova janela é aberta com uma lista de todos os pontos de interesse (PI).
- 2°- Ao clicar no menu principal no botão "Proximidade" uma nova janela é aberta com uma lista de PI organizados por proximidade. Ao clicar no botão de "Mudar Vista" um mapa aparece com um filtro de proximidade que permite visualizar os PI's dentro da proximidade escolhida.
- 3°- Ao clicar no ícone de procura e escrever o nome do PI uma nova janela é aberta com a informação do PI escolhido.

#### Cenários secundários:

- 1°- Na página principal o utilizador terá uma pequena lista de PI's, ao clicar em qualquer um destes uma janela vai aparecer com mais detalhes sobre o PI e um botão que permite adicioná-lo ao seu itinerário. Após ser adicionado, o utilizador seleciona no menu principal a opção de "Meu Itinerário" e uma janela com um mapa e rota para o/os PI/PI's que tenha selecionado vai aparecer.
- 2°- Ao clicar num PI o utilizador tem um botão que permite guardálo como favorito que depois de adicionado o utilizador navega para o menu principal e clica em "Favoritos" abrindo uma nova janela com todos os eventos que tenha guardado como favoritos.
- 3°- Ao clicar num PI o utilizador tem um botão que abre uma janela nova com um espaço para adicionar comentários que são submetidos ao clicar em "Comentar".