# Dokumentacja

Bartłomiej Sweklej, 300517 Dominik Baczyński, 300475 Mariusz Nieciecki, 300584

# **CoAP Server**

# **Zadanie:**

Zrealizować system (serwer) udostępniający opisane zasoby za pomocą protokołu CoAP. Serwer powinien działać na platformie EBSimUnoEth, używanej w ćwiczeniu laboratoryjnym realizowanym zdalnie. Dla wspieranych zasobów należy zaprojektować URI, oraz – tam, gdzie nie jest to oczywiste lub doprecyzowane ich stan i reprezentację. Serwer ma współpracować z podanym klientem CoAP, w zakresie wynikającym z podanych możliwości stworzonej przez Zespół implementacji protokołu CoAP. Serwer powinien umieć generować różne kody odpowiedzi, stosownie do sytuacji. W przypadku błędu, serwer powinien zwracać payload diagnostyczny.

## **Udostępniane zasoby:**

1. Zasób opisujący pozostałe zasoby. Ścieżka: /.well-known/core

GET: Pobranie reprezentacji zasobu w formacie CoRE Link Format

2. Graf skierowany. Ścieżka: /Graph

GET: Pobranie wszystkich krawędzi w grafie. Krawędź jest zadawana jako para numerów wierzchołków, Np. (3,4) oznacza krawędź od wierzchołka 3 do wierzchołka 4.

PUT: Dodanie nowej krawędzi grafu. W payloadzie wiadomości musi być zdefiniowana jedna i tylko jedna krawędź w formacie (dwie cyfry od 0 do 9 oddzielone bądź nie, innym znakiem), np.: {1,2; (1,2); 12; 1 2; 1;2; 1-2; 1x2; itp.}.

GET: Pobranie zbioru krawędzi dla kwadratu grafu. !Nie zaimplementowane!

- 3. Trzy metryki opisujące wymianę datagramów między klientem a serwerem:
  - a. Received Bytes ilość otrzymanych bajtów po stronie serwera. Ścieżka: /ReceivedB

GET: Pobranie reprezentacji metryki Received Bytes - ilość otrzymanych bajtów (liczba)

b. Send Bytes - ilość wysłanych bajtów po stronie serwera. Ścieżka /SendB

GET: Pobranie reprezentacji metryki Send Bytes - ilość wysłanych bajtów (liczba)

c. **Total Bytes** - ilość wszystkich wymienionych bajtów w komunikacji między serwerem a klientem. Ścieżka /TotalB

GET: Pobranie reprezentacji metryki Total Bytes - ilość wszystkich wymienionych bajtów (liczba)

*Uwaga*: Metryka Total Bytes jest metryką o długim dostępie, tj. Na żądanie CON odpowiada wysyłając odpowiedz ACK i po chwili odslyla wartosc.

## Funkcjonalności serwera:

- 1. Obsługa wiadomości NON (GET/PUT)
  - 1.1. Serwer odpowiada wiadomością NON z odpowiednim kodem na żądanie GET/PUT
- 2. Obsługa opcji Content-Format
  - 2.1. Wystawia bądź przyjmuje do wiadomości informację o formacie payloadu. Jeśli nie jest obsługiwany pomija te opcję.
- 3. Obsługa opcji Uri-Path
  - 3.1. W odpowiedzi na żądanie GET zwraca wartość zasobu reprezentowanego przez Uri-Path, bądź wiadomość z kodem błędu w przypadku braku zasobu pod taką ścieżką.
- 4. Obsługa opcji Accept
  - 4.1. Przyjmuje do wiadomości informację o akceptowanym formacie danych. Gdy wartość nie jest obsługiwana, wysyła wartość w formacie "text/plain".
- 5. Obsługa Token'a
  - 5.1. Zwraca wartość taką samą jak w żądaniu w celu identyfikacji odpowiedzi po stronie klienta.
- 6. Obsługa MID
  - 6.1. Zwraca różne wartości. W przypadku wiadomości CON MID jest takie samo jak w żądaniu w celu identyfikacji odpowiedzi po stronie klienta.
- 7. Obsługa żądań CON(GET/PUT)
  - 7.1. Odpowiada wiadomością ACK z odpowiednim kodem w formacie "piggybacked". W przypadku żądania CON dla metryki o "długim czasie dostępu" odsyła pustą wiadomość ACK, po czym wiadomość NON niosącą zwracaną wartość.
- 8. Obsługa CoAP PING
  - 8.1. Odsyła pustą wiadomość ACK
- 9. Obsługa opcji Block2 i Size2 Brak
  - 9.1. Brak implementacji

## Przyjęte rozwiązania programistyczne:

Dodanie własnych bibliotek:

- a) coap.h zawiera definicje nagłówka oraz samej wiadomości + przydatne funkcje do obsługi żądań
- klasa CoapHeader reprezentuje nagłówek wiadomości CoAP
- klasa **CoapMessage** reprezentuje całą wiadomość CoAP (wraz z nagłówkiem i innymi opcjami)
- funkcja **SetContentFormat** funkcja wpisująca opcję Content-Format do wiadomości
- funkcja **SetPayload** funkcja wpisująca tablice bajtów o podanej długosci jako payload wiadomości CoAP
- funkcja **Send** funkcja wysyłająca cala wiadomość CoAP za pomocą obiektu OirEthernetUDP
- funkcja **GetPacketLen** funkcja zwracająca aktualny rozmiar wiadomości CoAP (wraz z nagłówkiem, opcjami i zawartością)
- b) resources.h
- klasa Graph reprezentuje obiekt grafu skierowanego za pomocą macierzy sąsiedztwa

funkcja AddEdge - funkcja dodająca połączenie między węzłami

funkcja GetGraph - funkcja prezentujaca graf jako zbiór połączeń

funkcja **Received** - funkcja aktualizująca metryki "bytesReceived" i "bytesTotal" o ilość bajtów podanych w parametrze

funkcja **Send** - funkcja aktualizująca metryki "bytesSend" i "bytesTotal" o ilosc bajtow podanych w parametrze

funkcja **GetResource** - funkcja dostępu do wartości metryk. Przyjmuje Uri-Path jako parametr i odpowiada odpowiednia reprezentacja zasobu

Działanie głównej pętli programu:

- 1. Nasłuchiwanie na pakiety UDP
- 2. Odczyt nagłówka i tokenu wiadomości
- 3. Parsowanie i obsługa opcji zapis obsługiwanych opcji do lokalnych zmiennych
- 4. Odczyt payloadu wiadomości
- 5. Reakcja na otrzymaną wiadomość

# Instrukcja obsługi:

- 1. Skompilować plik server.ino.
- 2. Odnaleźć plik wynikowy server.ino.hex.
- 3. Przenieść plik wynikowy do folderu z emulatorem EBSimUnoEth.
- 4. W run\_sim.bat zmienić ścieżkę do pliku wynikowego oraz IP na adres w podłączonej sieci.
- 5. Uruchomić EBSimUnoEth za pomocą run\_me.bat
- 6. Uruchomić przeglądarkę Firefox z zainstalowaną wtyczką COPPER
- 7. Wpisać adres: *coap://<IP:Port>/*
- 8. Sprawdzić działanie programu

# Scenariusz testów:

- I. NON:
  - 1. Discover w celu ujawnienia zasobów
  - 2. GET na każdym udostępnianym zasobie:
    - a. Graph
    - b. ReceivedB
    - c. SendB
    - d. TotalB
  - 3. PUT dodanie nowej krawędzi do grafu (można wykonać kilkukrotnie)
  - 4. GET Graph, w celu zobaczenia zaktualizowanego grafu

## II. CON:

- 1. GET na zasobie o długim czasie dostępu:
  - a. TotalB
- 2. GET na innym zasobie
- 3. CoAP Ping (CON-EMPTY)

#### **III. BAD REQUEST:**

- 1. Nieobsługiwana opcja, np. DELETE
- 2. Nieistniejący zasób
- 3. Dodanie złej krawędzi

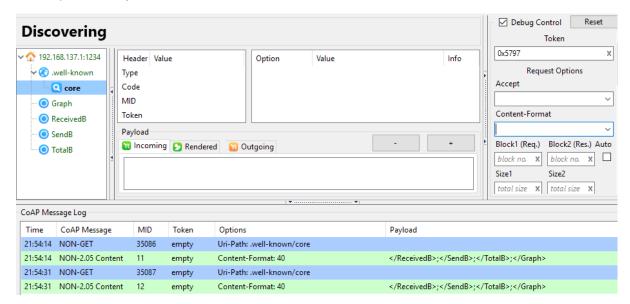
# Zestawienie przeprowadzonych testów:

# Przed wykonaniem testów:

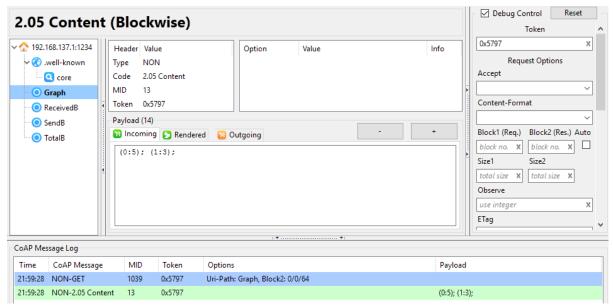
#### 

# **Testy:**

I. 1. Wykonanie żądania Discover:

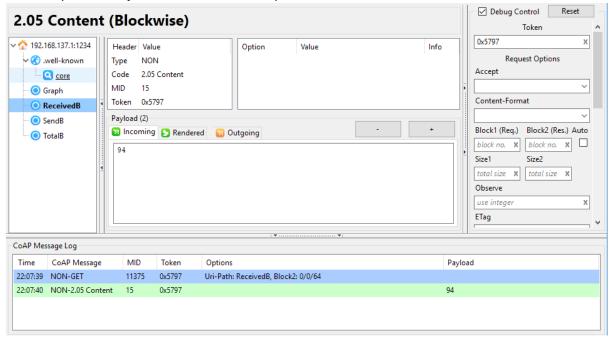


## I. 2. a. Wykonanie żądania NON GET na Graph:

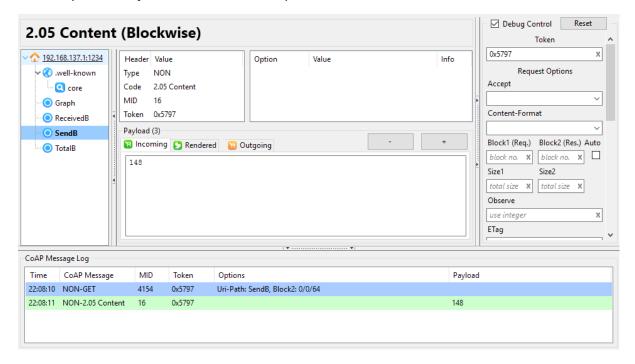


Póki nie zostało wykonane żądanie PUT na zasobie Graph i nie dodaliśmy nowych węzłów, wyświetlają się jedynie przykładowe, dodane bezpośrednio w kodzie:

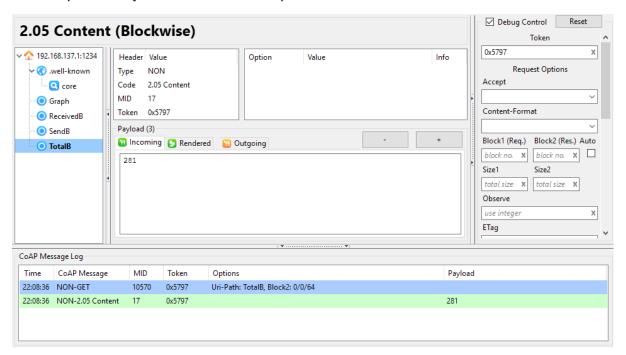
I. 2. b. Wykonanie żądania NON GET na metryce ReceivedB:



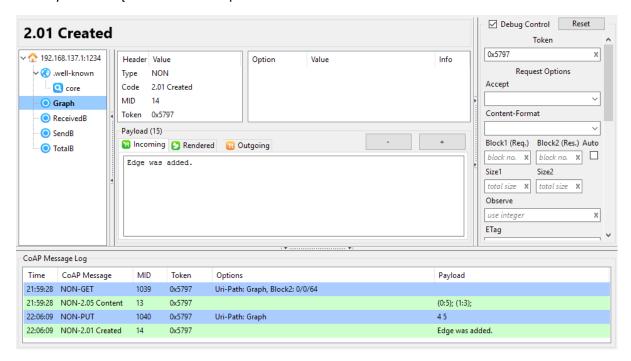
I. 2. c. Wykonanie żądania NON GET na metryce SendB:



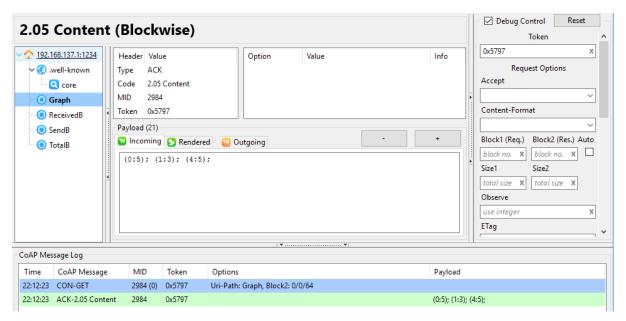
I. 2. d. Wykonanie żądania NON GET na metryce TotalB



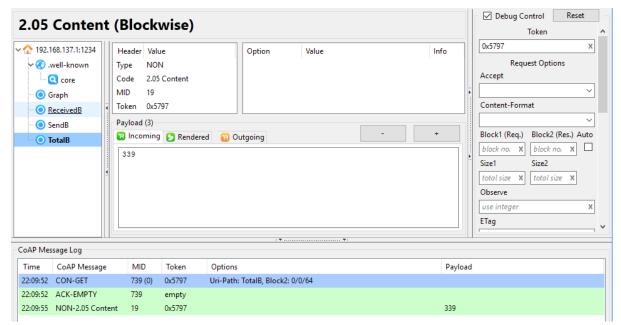
## I. 3. Wykonanie żądania PUT na Graph:



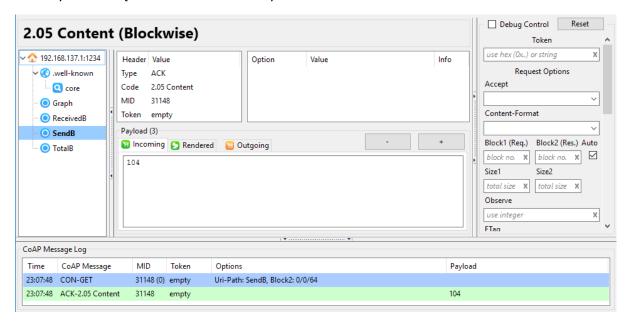
I. 4. Ponowne wykonanie żądania GET na Graph:



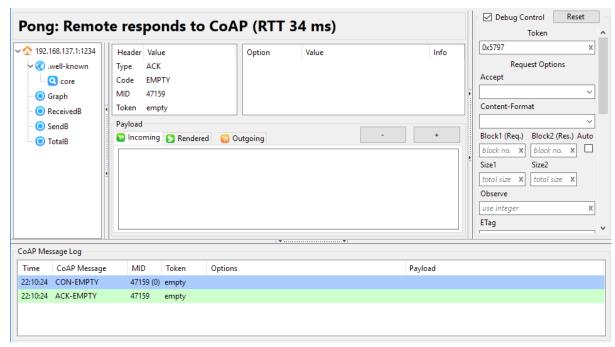
## II. 1. Wykonanie żądania CON GET na metryce TotalB



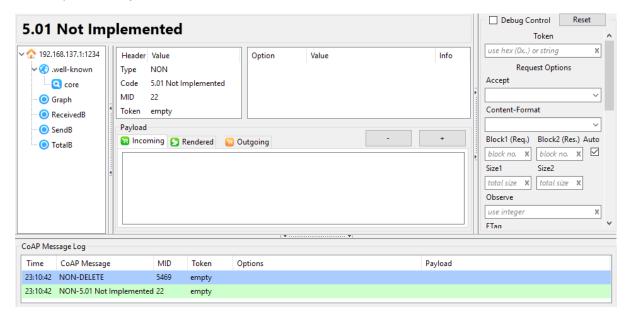
## II. 2. Wykonanie żądania CON GET na metryce SendB



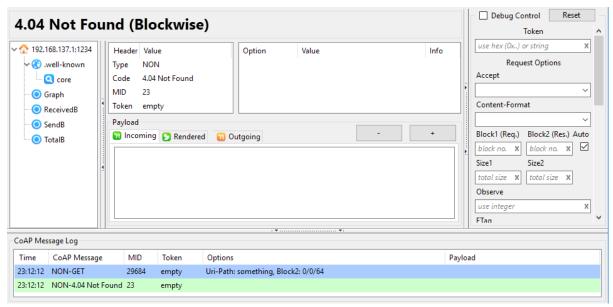
## II. 3. Wykonanie żądania Ping:



## III. 1. Wykonanie żądania DELETE:



## III. 2. Wykonanie żądania GET na nieistniejącym zasobie:



## III. 3. Dodanie złej krawędzi:

