



We Tambara

www.wetambara.com

WeTambara è una piattaforma online pensata per **docenti e studenti di Informatica**, nata per rendere l'**insegnamento più pratico e accessibile**. Supera i limiti della didattica tradizionale con un **ambiente laboratoriale, feedback automatici e strumenti basati su intelligenza artificiale**.



Il team

Diego Benna, docente di Informatica al Liceo Scientifico “G.B. Quadri” di Vicenza, e Nicola Lovo, suo ex-studente e oggi studente universitario di Ingegneria Informatica a Trento.

L’idea di WeTambara è nata da una necessità concreta di Diego, che al liceo segue ogni anno almeno nove classi.

Nel 2022, il giorno dopo l’orale di maturità di Nicola, ci siamo incontrati e abbiamo scritto insieme le **prime righe di codice della piattaforma**.

Il primo anno è stato dedicato allo **sviluppo**, il secondo è servito come fase di **test** interno al Liceo Quadri, mentre quest’anno WeTambara ha iniziato a diffondersi in **tutta Italia** grazie al passaparola online.

Oggi non siamo più solo professore e studente ma siamo soprattutto amici!

Nicola Lovo
Lo studente
WeTambara CTO



Diego Benna
L’insegnante
WeTambara CEO



Un nome che racconta curiosità

WeTambara nasce dal **verbo veneto “tambarare”**, che significa armeggiare, cimentarsi, provare senza sapere bene come andrà.

È un verbo che evoca la **curiosità spontanea di chi non ha paura di provare**, anche a costo di sbagliare.

Nel nostro dialetto, chi “*tambara*” lo fa con entusiasmo e un pizzico di **goffaggine**, ma con una grande **voglia di scoprire**. Spesso **non sa esattamente cosa sta facendo** e forse è proprio questo il bello.

Un gesto che porta con sé l'**energia ingenua** e autentica di chi **scopre per la prima volta**.

Ed è proprio questo lo **spirito di WeTambara**: un luogo dove si può *tambarare* con la programmazione, sperimentando, sbagliando, imparando insieme.



Perchè serve WeTambara

- Didattica troppo **teorica** e distante dalla **pratica**
- Vengono somministrate ancora **verifiche cartacee**: è un **controsenso** dato che le lezioni sono svolte principalmente davanti ad un computer
- **Tempi** di correzione troppo lunghi;
- Da molti studenti l'informatica è percepita come materia **ostica** e **scoraggiante**
- Difficoltà nel costruire **resilienza** e **autonomia** negli studenti



Obiettivi

- Docenti, obiettivo “tempo”: supportare i docenti nella correzione e nella **valutazione automatica** delle verifiche, permettendo un notevole **risparmio di tempo** e riducendo lo stress.
- Studenti, obiettivo “aiuto”: offrire agli studenti un **assistente virtuale** che funzioni come un **tutor personale**, come un **personal trainer**, aiutandoli a comprendere meglio la programmazione e favorendo un maggiore **coinvolgimento attivo** nel proprio apprendimento. Combatte l’AI “negativa”.



Soluzione: test case + AI

Creare una piattaforma educativa online progettata per insegnare e apprendere Informatica in modo pratico, accessibile e coinvolgente offrendo:

- compilatore online accessibile ovunque
- esercizi che si correggono automaticamente con test case e AI
- valutazioni automatiche basate su criteri del docente
- feedback immediati e personalizzati per studenti
- strumenti di monitoraggio e gestione per i docenti

L'innovazione di WeTambara sta nella sua attenzione al processo didattico: non è solo un compilatore online, ma un ambiente progettato per la didattica.

The screenshot displays the WeTambara platform interface. On the left, a code editor shows a C++ program for calculating powers. A large speech bubble on the right, labeled 'AI per lo studente:', contains the text: 'impara a conoscere lo studente e lo aiuta ad apprendere.' Below the code editor, the platform's navigation bar includes 'Test case', 'C++', 'Esegui', and a user icon. The main content area shows a 'Verifica di presentazione' section with a summary table and student results. A second speech bubble on the right, labeled 'AI assistente del docente:', contains the text: 'valutazioni generate dall'AI sulla base delle griglie del docente.' The bottom part of the screenshot shows a detailed view of student submissions and their automated evaluations.

Membro	Data di apertura	Data di consegna	Voto assegnato	Voto suggerito
1 D Benna Diego	05/09/2024 18:09	05/09/2024 18:11	50/200	GAI: 50/200
2 A Rossi Enzo		08/09/2024 17:40	Non consegnato	
3 N Lovo Nicola	04/09/2024 12:26	04/09/2024 12:26	200/200	GAI: 200/200
4 M Monny Monny	Mai aperto			



Traction

- **5000** utenti attivi
- **300** scuole coinvolte
- **62000** esercizi svolti dagli studenti
- **50000** esercizi corretti dai docenti
- **38000** progetti creati dagli studenti
- **800** esercizi nel marketplace
- **8000** esercizi negli account degli utenti
- **13000** verifiche e compiti per casa

Community attiva

- Gruppo WhatsApp con **150** docenti che testano la piattaforma e forniscono feedback
- Gruppo Telegram con **150** docenti attivi
- Instagram: **1.200** follower
- YouTube: **60** iscritti
- LinkedIn: **550** iscritti



Roadmap

- **WeTambara Education:** Gestione centralizzata per istituti, amministrazione utenti, classi e licenze
- **Correzione automatica multidisciplinare:** AI per valutazioni aperte in tutte le materie
- **Espansione internazionale**