

# LEETCODATAAAAAA

## DEL 17/06/2025



NOI



Bacaro  
Tech

CODE AND FUN





# ANTI SPOILER

**Oggi vi proponiamo degli esercizi a tema, se non volete spoiler sul tema e sulle tecniche di risoluzione e volete risolverli senza suggerimenti vi mettiamo i link e ci sentiamo alla fine per il confronto**

<https://leetcode.com/problems/counting-bits/>

<https://leetcode.com/problems/min-cost-climbing-stairs/>

<https://leetcode.com/problems/unique-paths/>



**LET'S START**



# PRESENTAZIONE DYNAMIC PROGRAMMING

Il tema di oggi è la programmazione dinamica (Dynamic Programming - DP) che è una tecnica per risolvere un problema difficile scomponendolo in sotto problemi: risolviamo i sotto problemi e troveremo la soluzione.



# PROGRAMMAZIONE DINAMICA COME DISTINGUERLI

## Come distinguerli?

Non tutti i problemi si possono risolvere con la DP.

Capire come distinguerli è un po' complicato e per questo aspetto proveremo a trarre delle conclusioni alla fine del primo esercizio

**Attenzione** che ricorsione e DP non sono la stessa cosa, anche se possono assomigliare (tanto che la ricorsione viene usata nella programmazione dinamica).



# PROGRAMMAZIONE DINAMICA COME RISOLVERLI

**Bisogna trovare i sottoproblemi e costruire una tabella(o un vettore) con i casi dei sottoproblemi**

Per fare questo bisogna individuare questi tre elementi:

- 1) **stato** → Quale sotto-problema sto resolvendo in questa cella?
  - 2) **caso base** → Dove inizia la tabella?
  - 3) **relazione** → Come ottengo  $dp[i][j]$  dai sotto-problemi più piccoli?
- ...non sempre vengono usate matrici



# SUGGERIMENTO PER LA SOLUZIONE

**STATO**

Rende il problema suddivisibile in parti  
**sovrapponibili**

**CASO BASE**

Fissa i valori noti da cui propagare le  
soluzioni: senza, la ricorrenza non  
avrebbe termine.

**RELAZIONE DI  
TRANSIZIONE**

Descrive l'aggancio fra stati; è il cuore  
dell'algoritmo e trasforma la ricorsione in  
tabulazione

**PRACTICE**  
**TIME**





# ESERCIZIO 1

## MIN COST CLIMBING STAIRS

<https://leetcode.com/problems/min-cost-climbing-stairs/>

**Link esercizio:** [min-cost-climbing-stairs](https://leetcode.com/problems/min-cost-climbing-stairs/)

**Difficoltà:** easy

**Tempo standard:** 25 minuti

**Tempo di recupero:** 5 minuti

**Area di interesse:** Dynamic Programming - D1





# CAPIAMO IL PROBLEMA MIN COST CLIMBING STAIRS

Facciamo un esempio dove la scala è  $\text{cost} = [10, 15, 20]$

## STATO

$\text{dp}[i]$  = minimo costo per salire la scala allo scalino  $i$

## CASO BASE

$\text{dp}[0] = \text{cost}[0]$  (minimo costo per salire al gradino 0) = 10  
 $\text{dp}[1] = \text{cost}[1] = 15$

## RELAZIONE DI TRANSIZIONE

Per ogni  $i \geq 2$ :  **$\text{dp}[i] = \text{cost}[i] + \min(\text{dp}[i-1], \text{dp}[i-2])$**

Al gradino  $i$  puoi arrivarci solo da  $i-1$  o da  $i-2$ , perché in questo esercizio o sali un gradino o sali due gradini per volta. Quando arrivi al gradino  $i$  devi comunque pagare  $\text{cost}[i]$  quando ci atterri

**IT'S TIME TO  
CODING!**



# SOLUZIONI PROPOSTE CONSIGLI

Vi proponiamo prima la soluzione in pseudo codice, così se non ci siete arrivati e volete provare almeno a trascrivere lo pseudo codice nel vostro linguaggio preferito potete farlo.

Poi vi proponiamo due soluzioni: una in Java e una in Python.

Ricordiamo che le soluzioni si possono trovare con moltissimi linguaggi e data una soluzione nel nostro linguaggio preferito, capire come farla in un altro linguaggio può aiutarci a conoscerli in modo pratico



# PSEUDO CODICE

INPUT: array  $\text{cost}[0 \dots n-1]$        $\# n \geq 2$

OUTPUT: minimo costo per raggiungere il pianerottolo (indice  $n$ )

# 1. Casi base

$\text{rev2} \leftarrow \text{cost}[0]$        $\# = \text{dp}[i-2]$  (gradino 0)

$\text{prev1} \leftarrow \text{cost}[1]$        $\# = \text{dp}[i-1]$  (gradino 1)

FOR  $i$  FROM 2 TO  $n-1$  DO       $\#$  per ogni gradino successivo

$\text{cur} \leftarrow \text{cost}[i] + \text{MIN}(\text{prev1}, \text{prev2})$      $\# \text{dp}[i] = \text{cost}[i] + \min(\text{dp}[i-1], \text{dp}[i-2])$

$\text{prev2} \leftarrow \text{prev1}$        $\#$  shift delle finestre

$\text{prev1} \leftarrow \text{cur}$

END FOR

RETURN  $\text{MIN}(\text{prev1}, \text{prev2})$        $\# \min(\text{dp}[n-1], \text{dp}[n-2])$



# JAVA

```
public int minCostClimbingStairs(int[] cost) {  
    int n = cost.length;  
    if (n == 0) return 0;           // scala vuota  
    if (n == 1) return cost[0];     // un solo gradino  
    int prev2 = cost[0];            // dp[i-2] (gradino 0)  
    int prev1 = cost[1];            // dp[i-1] (gradino 1)  
  
    for (int i = 2; i < n; i++) {  
        int cur = cost[i] + Math.min(prev1, prev2); // dp[i]  
        prev2 = prev1;  
        prev1 = cur;  
    }  
    return Math.min(prev1, prev2);  // min(dp[n-1], dp[n-2])  
}
```



# PYTHON

```
def min_cost_climbing_stairs(cost: list[int]) -> int:
    prev_two, prev_one = cost[0], cost[1]
    for i in range(2, len(cost)):
        current = cost[i] + min(prev_one, prev_two)
        prev_two, prev_one = prev_one, current
    return min(prev_one, prev_two)
```



# LESSON LEARN QUANDO USARE DP?

**POSSO SCRIVERE UNA SOLUZIONE RICORSIVA  
SEMPLICE?**

**I SOTTO-PROBLEMI SI RIPETONO IDENTICI?**

**C'È UN MODO UNIVOCO DI COMBINARE LE RISPOSTE  
DEI SOTTO-PROBLEMI?**





# TECNICHE PER LA DP

## BOTTOM UP

Parti dal problema originale e lo scomponi ricorsivamente nei sottoproblemi.

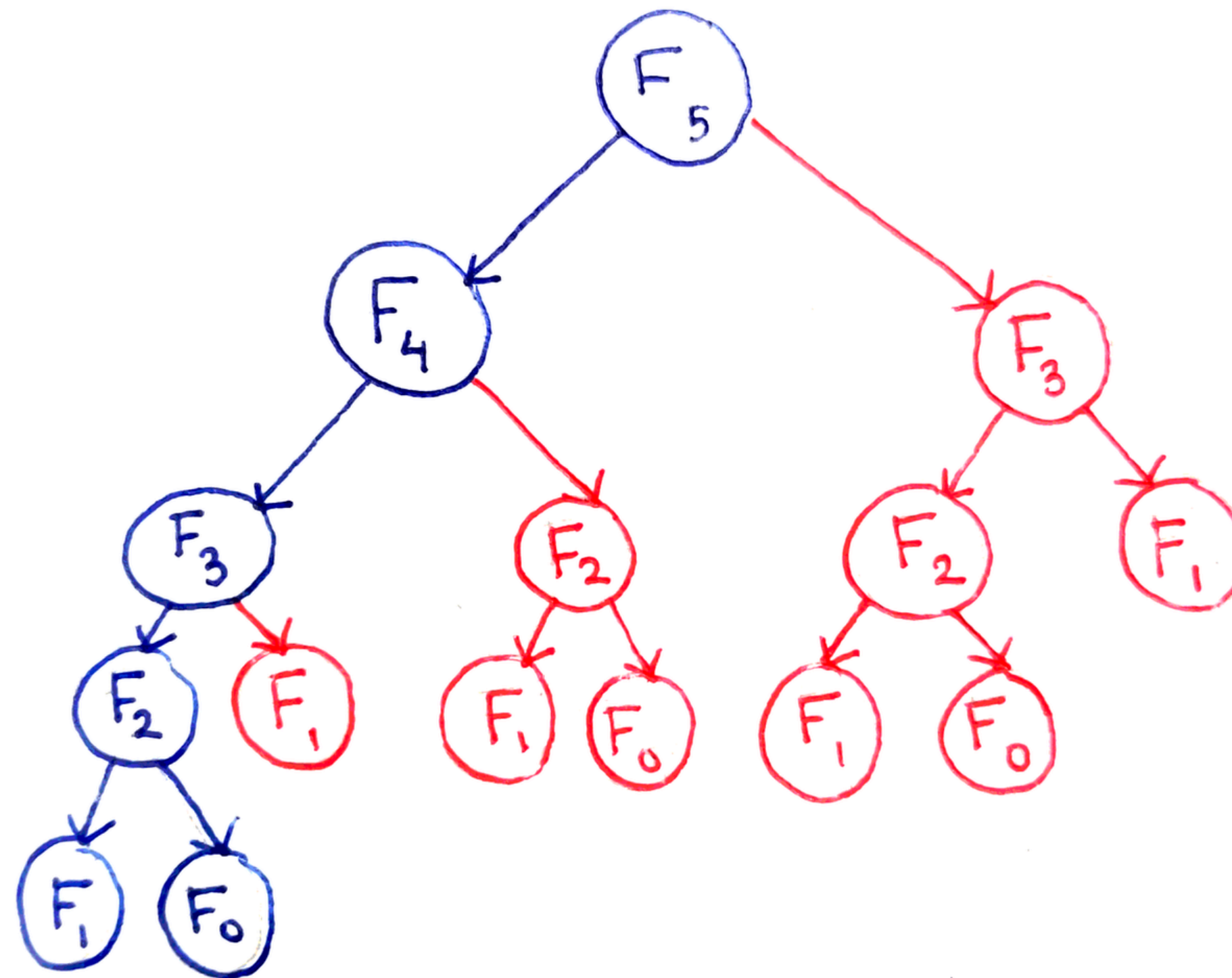
Memorizzi i risultati dei sottoproblemi già calcolati per evitare calcoli ripetuti.

Ricorsivo

## TOP DOWN

Parti dai casi base e costruisci la soluzione finale passo dopo passo, salvando tutti i sottorisultati necessari in una tabella.

Iterativo





# ESERCIZIO 2

## COUNTING BITS

<https://leetcode.com/problems/counting-bits/>

**Link esercizio:** [counting-bits](#)

**Difficoltà:** easy

**Tempo standard:** 25 minuti

**Tempo di recupero:** 5 minuti

**Area di interesse:** Dynamic Programming - D1





# CAPIAMO IL PROBLEMA

## COUNTING BIT

Dato un numero, dobbiamo tornare un array che contiene per ogni cella il conteggio degli '1' che ha il corrispettivo numero binario.

Leggiamo il testo e definiamo i tre passi per capire il problema.

Facciamo riferimento a un esempio  $n = 5$

### STATO

$dp[i]$  = numero di 1 del numero binario  $i$

### CASO BASE

$dp[000b] = 0$ ,  $dp[001b] = 1$ ,  $dp[2] = dp[010b] = 1$ ,  $dp[011] = 2$ ,  
 $dp[100b] = 1$   $dp[101b] = 2$

### RELAZIONE DI TRANSIZIONE

Opzione A:  $dp[i] = dp[i \& (i-1)] + 1$

Opzione B:  $dp[i] = dp[i \gg 1] + (i \& 1)$

**IT'S TIME TO  
CODING!**



# PSEUDO CODICE

funzione countBits(n):

bits  $\leftarrow$  array di  $(n + 1)$  interi

bits[0]  $\leftarrow$  0

per i da 1 a n:

bits[i]  $\leftarrow$  bits[i div 2] + (i mod 2)

restituisce bits



# JAVA

```
public static int[] countBits(int n) {  
    int[] bits = new int[n + 1];  
    bits[0] = 0;  
    for (int i = 1; i <= n; i++) {  
        bits[i] = bits[i >> 1] + (i & 1);  
    }  
    return bits;  
}
```



# PYTHON

```
def count_bits(n):  
    bits = [0] * (n + 1)  
    for i in range(1, n + 1):  
        bits[i] = bits[i // 2] + (i % 2)  
    return bits
```





# ESERCIZIO 3

## UNIQUE PATHS

<https://leetcode.com/problems/unique-paths/>

**Link esercizio:** [unique-paths](#)

**Difficoltà:** medium

**Tempo standard:** 25 minuti

**Tempo di recupero:** 5 minuti

**Area di interesse:** Dynamic Programming - D1





# CAPIAMO IL PROBLEMA UNIQUE PATHS

Dobbiamo tornare il numero di possibili percorsi che possiamo fare in una griglia  $n \times m$ .

## **STATO**

$p[i][j]$  = numero di percorsi distinti per raggiungere la cella  $(i, j)$  partendo dall'angolo in alto a sinistra  $(0, 0)$  e muovendosi solo verso destra o in basso.



# CAPIAMO IL PROBLEMA UNIQUE PATHS

## CASO BASE

Prima riga:  $dp[0][j] = 1$  per ogni  $j$  (puoi solo avanzare a destra).

Prima colonna:  $dp[i][0] = 1$  per ogni  $i$  (puoi solo scendere).

## RELAZIONE DI TRANSIZIONE

Per ogni cella interna  $i \geq 1, j \geq 1$ :

$$dp[i][j] = dp[i-1][j] + dp[i][j-1]$$

(somma dei percorsi che arrivano da sopra e da sinistra)

**IT'S TIME TO  
CODING!**



# PSEUDO CODICE

Funzione uniquePaths(m, n):

    Crea una matrice dp di dimensione m x n, inizializzata a 1 nella prima riga e nella prima colonna

    Per i da 1 a m-1:

        Per j da 1 a n-1:

$$dp[i][j] = dp[i-1][j] + dp[i][j-1]$$

    Ritorna dp[m-1][n-1]



# JAVA

```
public static int uniquePaths(int m, int n) {  
    int[][] dp = new int[m][n];  
    for (int i = 0; i < m; i++)  
        dp[i][0] = 1;  
    for (int j = 0; j < n; j++)  
        dp[0][j] = 1;  
    for (int i = 1; i < m; i++) {  
        for (int j = 1; j < n; j++) {  
            dp[i][j] = dp[i - 1][j] + dp[i][j - 1];  
        }  
    }  
    return dp[m - 1][n - 1];  
}
```



# PYTHON

```
def uniquePaths(m, n):  
    dp = [[1] * n for _ in range(m)]  
    for i in range(1, m):  
        for j in range(1, n):  
            dp[i][j] = dp[i-1][j] + dp[i][j-1]  
    return dp[m-1][n-1]
```



# NON TI BASTA? ECCO ALTRI ESERCIZI

<https://leetcode.com/problems/longest-unequal-adjacent-groups-subsequence-i/?envType=problem-list-v2&envId=dynamic-programming>

<https://leetcode.com/problems/pascals-triangle/description/?envType=problem-list-v2&envId=dynamic-programming>

<https://leetcode.com/problems/all-possible-full-binary-trees/description/?envType=problem-list-v2&envId=dynamic-programming>

**SPOILER ALERT**





Bacaro  
Tech

CODE AND FUN

**VI RINGRAZIA TUTTI PER  
AVER PARTECIPATO!**