



**Ministère de l'Enseignement Supérieur et de la Recherche Scientifique
Direction Générale des Etudes Technologiques**

Institut Supérieur des Etudes Technologiques de Djerba

Développement web coté serveur

Public cible : L4 MDW

Enseignants : Bechir HAMIDI

version 2024



Chapitre 01 : Introduction



ensemble de pages dite page web,

- ☐ liées entre elles par des liens **hypertextes** et
- ☐ contient essentiellement du texte souvent enrichi d'images, de sons, de vidéos.
- ☐ Hébergé sur un serveur dit **serveur web**, accessible via un réseau **internet** et/ou **Intranet**.
- ☐ Possède une adresse unique [**URL**] (**U**niform **R**esource **L**ocator).
- ☐ peut-être affiché depuis un navigateur sur une machine client (ordinateur, smartphone...) .

I-2 catégories des sites

✚ sites statiques:

- ☐ contenu figé.
- ☐ constitué de pages destinées à ne pas évoluer.
- ☐ l'internaute ne peut pas interagir avec elles.
- ☐ Restes inchangés quel que soient le moment et l'endroit où et d'où elles sont consultées.

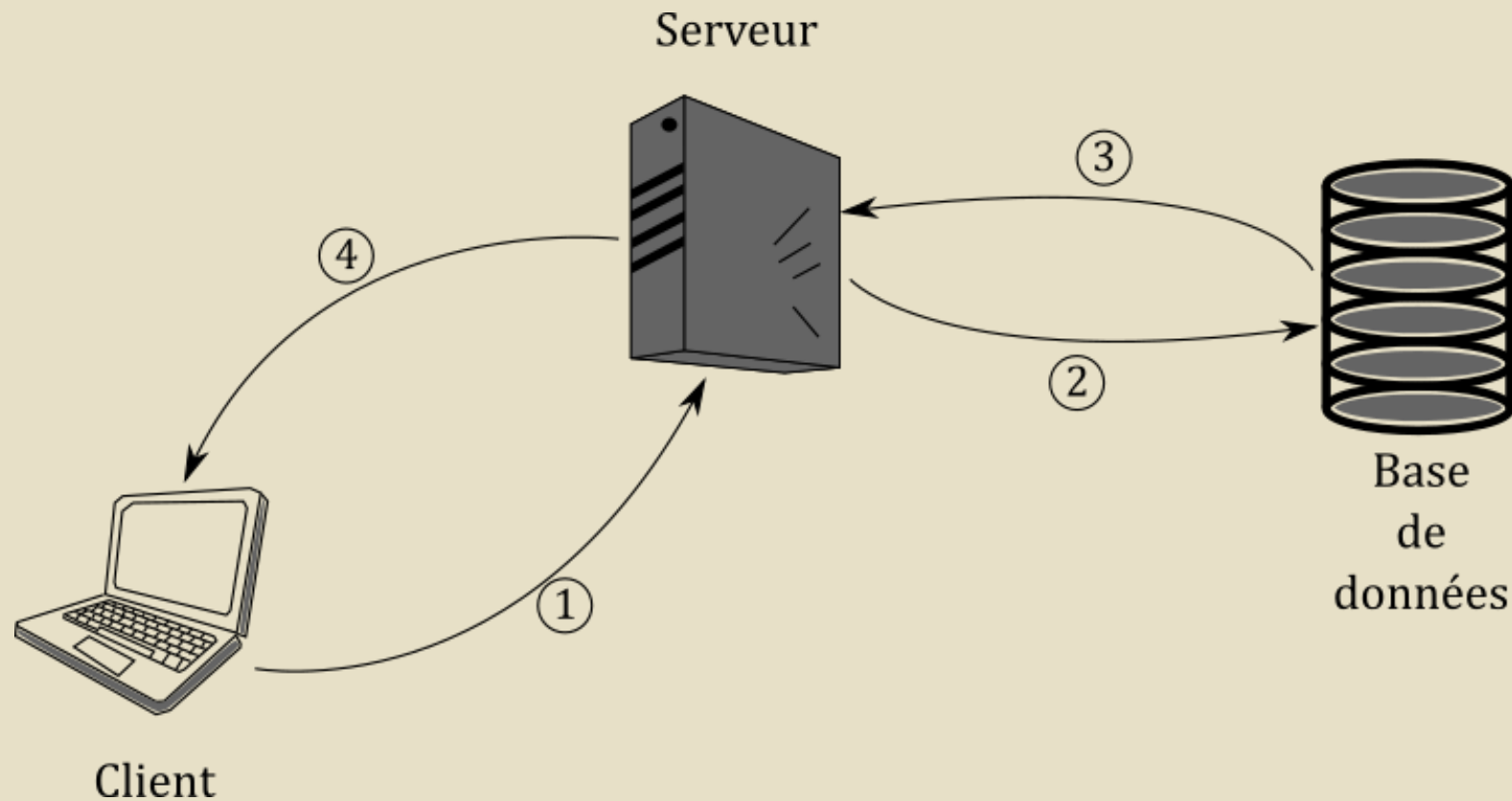
✚ sites dynamiques

- ☐ contenu évolue dynamiquement en fonction des internautes (comme une page: Facebook ou un blog où les visiteurs peuvent écrire des commentaires et des articles).

site web



I-3 fonctionnement général d'un site web



site web



I-4 Programmation des sites

La programmation web peut prendre différentes formes : de la simple *page statique* à la *page dynamique* avec *connexion* à une base de données. Elle est subdivisée en deux parties la programmation **côté client** et programmation **côté serveur**.

I-4 Programmation des sites

programmation Côté client

1. **HTML**, une norme qui permet de structurer un document (titres, parties, header, footer...).
C'est le seul élément indispensable à la création d'une page web.
2. **CSS**, un formalisme qui permet de mettre en forme un document (couleur, police, taille de caractère...).
3. **JavaScript**, un langage de programmation permettant d'animer le contenu d'une page web (réagir à une action de l'utilisateur, afficher un élément évolutif, etc.).

site web



I-4 Programmation des sites

programmation Côté serveur

- ☐ Il s'agit des programmes qui seront installés et traités par les **serveurs**, et leurs résultats seront transmises vers les clients.
- ☐ À la différence du **HTML** qui est standard côté client, il existe de très nombreux langages pour programmer un serveur web (**PHP, JSP, ASP, Java, python, ...**).

I-4 Programmation des sites

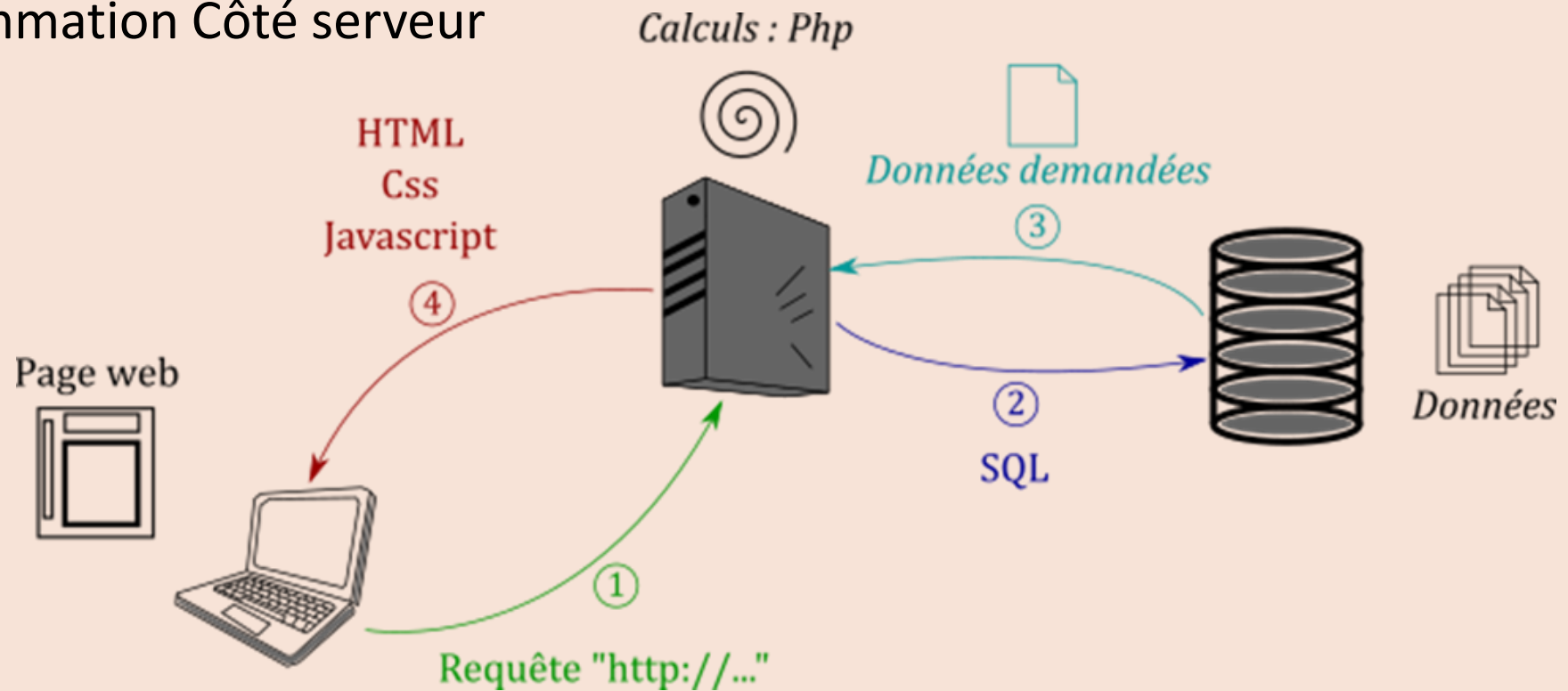
programmation Côté serveur

Quel que soit le langage utilisé, l'objectif du serveur reste le même lors d'une requête d'affichage de page.

- ☐ 1. interpréter le message envoyé par le **client** (sous la forme d'un lien, d'une adresse, d'un formulaire...).
- ☐ 2. récupérer les informations sur la base de données.
- ☐ 3. construire la page en assemblant le HTML, le CSS et le JavaScript.
- ☐ 4. Enfin, envoyer la page au client.

I-4 Programmation des sites

programmation Côté serveur



I-4 Programmation des sites

Les CMS :

acronyme de **C**ontent **M**anagement **S**ystem « système de gestion de contenu ». Il s'agit d'un programme informatique permettant de concevoir et de gérer un site Internet sans qu'il soit nécessaire de connaître un langage informatique, pas même le html (Exemples de CMS).

- ☐ **WordPress, Joomla, Drupal, PrestaShop: CMS PHP.**
- ☐ **Enonic, Magnolia, OpenCMS : CMS java.**
- ☐ **Pinax Project, Vikuit, Zinnia's Blog : basés sur le Framework Django du langage Python.**

site web



I-4 Programmation des sites

FRAMEWORK :

- ☐ boîte à outils pour un développeur web.
- ☐ **Frame** signifie **cadre** et **work** se traduit par **travail**. Un Framework contient des composants autonomes qui permettent de faciliter le développement d'un site web ou d'une application. Ces composants résolvent des problèmes souvent rencontrés par les développeurs (CRUD, arborescence, normes, sécurités, etc.).
- ☐ Ils permettent donc de gagner du temps lors du développement du site.

I-4 Programmation des sites

FRAMEWORK (Exemples de FRAMEWORK):

- ☐ **Symfony** : framework PHP. Cet outil est très flexible et s'adapte facilement avec de nombreuses bases de données PHP.
- ☐ **Angular** : framework front-end en JavaScript.
- ☐ **Django** : framework Python.
- ☐ **Spring** : framework back-end utilisable avec Java..
- ☐ **Laravel** : framework back-end assez récent, Laravel s'utilise en PHP.

Fin du chapitre