

Sistemas Distribuídos Abertos

Guilherme Baccarin

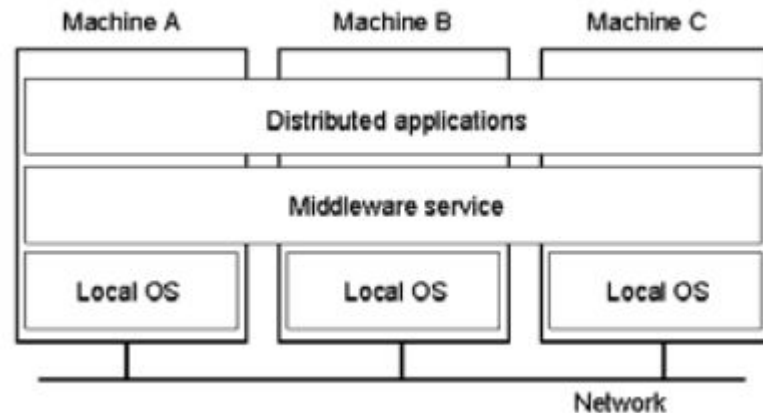


Sistema Distribuído

A computação distribuída é um método de processamento.

Diferentes partes de um programa são executadas simultaneamente.

Dois ou mais computadores que se comunicam uns com os outros através de uma rede.





BOINC Manager - (localhost)

File View Tools Activity Advanced Help

Projects Tasks Transfers Messages Statistics Disk

Commands

- Copy all messages
- Copy selected messages
- Show only this project

Project	Time	Message
	Mon 07 Feb 2011 0...	Memory: 3.74 GB physical, 10.95 GB virt...
	Mon 07 Feb 2011 0...	Disk: 282.63 GB total, 236.25 GB free
	Mon 07 Feb 2011 0...	Local time is UTC +1 hours
	Mon 07 Feb 2011 0...	No usable GPUs found
SETI@home	Mon 07 Feb 2011 0...	Found app_info.xml; using anonymous p...
Milkyway@ho...	Mon 07 Feb 2011 0...	Found app_info.xml; using anonymous p...
SETI@home	Mon 07 Feb 2011 0...	URL http://setiathome.berkeley.edu/ ; Con
Milkyway@ho...	Mon 07 Feb 2011 0...	URL http://milkyway.cs.rpi.edu/milkyway
	Mon 07 Feb 2011 0...	No general preferences found - using BO
	Mon 07 Feb 2011 0...	Reading preferences override file
	Mon 07 Feb 2011 0...	Preferences:
	Mon 07 Feb 2011 0...	max memory usage when active: 1913
	Mon 07 Feb 2011 0...	max memory usage when idle: 1913.43
	Mon 07 Feb 2011 0...	max disk usage: 10.00GB
	Mon 07 Feb 2011 0...	max CPUs used: 1
	Mon 07 Feb 2011 0...	suspend work if non-BOINC CPU load e
	Mon 07 Feb 2011 0...	(to change preferences, visit the web s
	Mon 07 Feb 2011 0...	Not using a proxy
Milkywav@ho...	Mon 07 Feb 2011 0...	Restarting task de_separation_23_3s fix

Connected to localhost (6.10.58)

Organização

Organização da interação entre cada computador é de primordial.

Cuidados devem ser tomados para que as mensagens sejam entregues corretamente e que as mensagens inválidas sejam rejeitadas.

Capacidade de enviar o software para outro computador de forma portátil.

Objetivos

O principal objetivo de um sistema de computação distribuída é conectar usuários e recursos de forma **transparente, escalável e aberta** .

Abertura ->

A abertura é a propriedade de sistemas distribuídos de tal forma que cada subsistema é continuamente aberto à interação com outros sistemas.

Protocolos de serviços web são normas que permitem sistemas distribuídos de ser alargado e escalado. Em geral, um sistema aberto que pode ser dimensionado tem uma vantagem sobre um sistema contido perfeitamente fechado e auto

Linguagens

As linguagens especificamente voltados para a programação distribuída são:

1. **ADA**
2. **ALEF**
3. **E**
4. **Erlang**
5. **LIMBO**
6. **Oz**
7. **ZPL**
8. **Orca 6**