

파이썬 기초 프로그래밍

- 1부터 실 인수 까지 중 짝수 만 출력

```
def evenprint(n, step = 1):  
    x = 1  
    while x <= n:  
        if x%2 == 0:  
            print(x)  
        x += step
```

```
evenprint(10)
```

- 가변 인수 활용 (튜플, 사전)

```
def argsfunc(*args):  
    i = 0  
    for x in args:  
        i += 1  
    print("args 인수의 개수 : %d" %i)  
    print(args)  
    print(args[0])  
    print(args[1])  
    print(args[2])
```

```
def dictsfunc(**dicts):  
    i = 0  
    for x in dicts.keys():  
        i += 1  
    print("dicts 인수의 개수 : %d" %i)  
    print(dict)
```

```
argsfunc(1,[2,4],{'a':1,'b':4,'c':5})  
dictsfunc(a=1,b=2,c=3)
```

- 튜플, 사전, 튜플 리스트 처리 함수

```
def func3(myarg):  
    for num , value in myarg:  
        print(num, value)  
  
def func2(myarg):  
    for num in myarg:  
        print(num, myarg[num])  
  
def func1(myarg):  
    for num in myarg:  
        print(num)
```

```
mydata = (1,2,3,4,5)  
mydata2 = { 'A':1, 'B':2, 'C': 3}  
mydata3 = [ (1,2), (6,8), (9, 3)]
```

```
func1(mydata)  
func2(mydata2)  
func3(mydata3)
```

- 가변 인수로 받은 데이터에 실 인수 값의 곱한 내용을 출력

```
def mysum_func(mul, *args):  
    cnt = 0  
    tuple_len = len(args)  
    while cnt < tuple_len:  
        print("{} {}".format(mul * args[cnt]))  
        cnt += 1
```

```
res = mysum_func(5, 1,2,3,4,5)
```

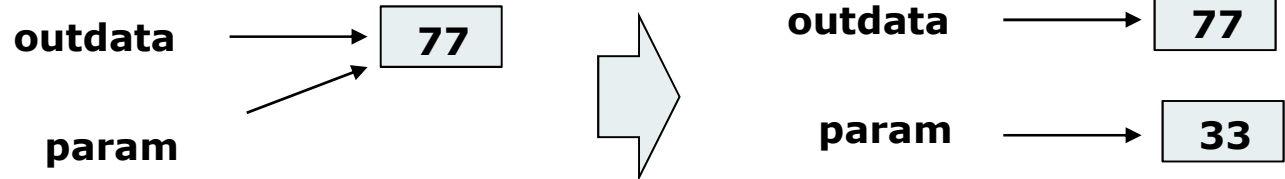
- 알파벳 문자열을 실 인수로 전달하여 문자열을 모두 대문자로 변환하는 함수

```
def conv_string_upper(mystr):  
    convstr = mystr.upper()    // 대문자 변환 메소드  
    print(convstr)
```

```
conv_string_upper("python")
```

- 인수 전달(**id복사**) // 전역변수 값 수정 불가

```
outdata = 77
def func(param):
    param = 33
    print(param)
    print(locals())
```



```
func(outdata)
print(outdata)
print(locals())
```

- 전역 변수 값 수정하기 위한 리턴 값 활용

```
outdata = 77
def func(param):
    param = 33
    print("local var : ", param)
    return param
```

```
print("global var : ", outdata)
outdata = func(outdata)
print("return var : ", outdata)
```

- 전역 변수 값 수정하기 위한 **global** 키워드 활용

```
outdata = 77
def func():
    global outdata
    outdata = 50
```

```
print("global var : ", outdata)
func()
print("modify global var : ", outdata)
```

- 전역 변수 값 수정하기 위한 **list** 활용

```
outdatalist = [30]
def func(param):
    param[0] = param[0] + 50

print(outdatalist[0])
func(outdatalist)
print(outdatalist[0])
```

- 람다 표현식

이름 없는 함수 표현식

lambda 인수 : 표현식

표현식 => **x = 2** 와 같은 구문이 올 수 없고 리턴값을 취하는 표현식이 와야 한다.

```
my_list = [lambda x : x**2, lambda x : x+5 ]
print(my_list)
res = my_list[1](5)
print(res)
```

- 클로저 활용해 함수간 공유되는 전역변수 문제 해결

// 함수에서 사용되는 변수와 함수 정의를 내포하는 함수를 구현하여 이름 공간을 구별해 사용

```
val = 0
def outlinefunc():
    val = 77
    def innerlinefunc():
        nonlocal val
        val += 1
        print(val)
    return innerlinefunc
```

```
myclosure1 = outlinefunc()
myclosure2 = outlinefunc()

myclosure1()
myclosure1()

myclosure2()
myclosure2()
```

각각의 클로저

클로저로 묶어서 반환된 지역변수 **val**은 함수 종료후에도 사라지지 않음

함수

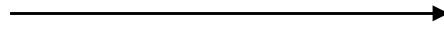
- 전달인자에 따른 여러 형태의 함수 함수

```
def tuple_args_func(num, *args):  
    total = 0  
    for i in args:  
        print("i : %d" %i)  
        total += i*num  
    print(total)
```



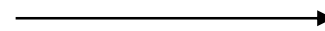
가변 인수를 받는 형식
인수

```
def convstring(string):  
    up_str = string.upper()  
    print(up_str)
```



문자열 전달

```
def default_arg_func(num1, num2 = 10):  
    res = num1 * num2  
    return res
```



초기값을 갖는 매개변수

```
tuple_args_func(3, 1,2,3,4,5)
```

```
convstring("mdsacademy")
```

```
value = default_arg_func(3)  
print(value)
```

함수

- 전역변수 값을 **swap** 하는 함수 구현

```
a = 10
```

```
b = 20
```

```
def swap_func():  
    global a, b  
    a, b = b, a
```

```
print("a : %d, b : %d" %(a,b))  
swap_func()  
print("a : %d, b : %d" %(a,b))
```

사전에 있는 **key** 와 일치
하는 **value** 값으로 변환

- 문자열 데이터 임의의 문자열로 변환해 암호화 구현

```
def encrypt(msg):  
    for ch in msg:  
        if ch in encbook:  
            msg = msg.replace(ch, encbook[ch])  
    return msg
```

```
encbook = { 'p':'%', 'y':'(', 't':'#', 'h':'=', 'o':'@', 'n':'!' }
```

```
res_msg = encrypt("I love python programming")  
print(res_msg)
```

I l@ve %(#= @! %r@grammi!g
[Finished in 0.3s]

- 알파벳 대문자(A~Z) 까지를 (0~25)로 매칭 시킨 후 특정 문자에 대한 매칭 값 반환 함수 구현

```
def MakeAlphaValue(key):
```

```
    mylist = [ (chr(x+65), x) for x in range(26) ]
```

```
    mydic = {}
```

```
    for dt in mylist:
```

```
        alpha, index = dt[0], dt[1]
```

```
        mydic[alpha] = index
```



```
    mydic = dict(mylist)
```

```
    print(mylist, "\n")
```

```
    print(mydic, "\n")
```

```
    if key in mydic:
```

```
        k = mydic[key]
```

```
    else:
```

```
        return None
```

```
    return k
```

```
key_data = MakeAlphaValue('L')
```

```
print("key_data :", key_data)
```

```
[('A', 0), ('B', 1), ('C', 2), ('D', 3), ('E', 4), ('F', 5),  
('G', 6), ('H', 7), ('I', 8), ('J', 9), ('K', 10), ('L', 11),  
('M', 12), ('N', 13), ('O', 14), ('P', 15), ('Q', 16), ('R',  
17), ('S', 18), ('T', 19), ('U', 20), ('V', 21), ('W', 22),  
('X', 23), ('Y', 24), ('Z', 25)]
```

```
{'A': 0, 'B': 1, 'C': 2, 'D': 3, 'E': 4, 'F': 5, 'G': 6, 'H': 7,  
'I': 8, 'J': 9, 'K': 10, 'L': 11, 'M': 12, 'N': 13, 'O': 14,  
'P': 15, 'Q': 16, 'R': 17, 'S': 18, 'T': 19, 'U': 20, 'V':  
21, 'W': 22, 'X': 23, 'Y': 24, 'Z': 25}
```

```
key_data : 11  
[Finished in 0.2s]
```

클래스

- 클래스 생성

```
class myclassTest():
```

```
    var = 78
```

```
    def __init__(self, data):
```

```
        var = 20
```

```
        self.var = data
```

모든 인스턴스가 공유하는 클래스 속성 변수

__init__ 메서드 내부 지역변수

인스턴스 속성 변수

```
myinstance1 = myclassTest(30)
```

```
print("instant1 : ", myinstance1.var)
```

```
print(myclassTest.var)
```

```
myinstance2 = myclassTest(50)
```

```
print("instant2 : ", myinstance2.var)
```

```
print(myclassTest.var)
```

클래스 인스턴스가 생성된 직후 자동으로 호출되는 메서드
(객체 속성 변수 초기화 역할)

클래스 이름공간 내의 클래스
속성 변수 접근

인스턴스 이름공간 내의 객체
속성 변수 접근

```
instant1 : 30
```

```
78
```

```
instant2 : 50
```

```
78
```

[Finished in 0.2s]

클래스

- 클래스 메소드 장식자

```
class Test2():
```

```
    var = 78
```

```
    def __init__(self, data):
```

```
        self.var = data
```

```
        print("_init_ self.var :", self.var)
```

```
    def method1(self):
```

```
        print("method1 Test2.var :", Test2.var)
```

```
        print("method1 self.var :", self.var)
```

```
    @classmethod
```

```
    def chage_data(cls,de):
```

```
        cls.var = de
```

클래스 메소드 장식자 활용
클래스 속성변수 접근

인스턴스들이 공유하는
클래스 속성 변수

클래스 속성 변수

인스턴스 속성
변수

Test2 Class

var

__init__

method1

Chage_data

inst

var

__init__

method1

self를 통해
생성된 개별
인스턴스 속성
변수

```
inst = Test2(50)
```

```
print("inst var : ",inst.var)
```

```
inst3 = Test2(60)
```

```
print("inst3 var : ",inst3.var)
```

```
inst.method1()
```

```
inst3.method1()
```

```
Test2.chage_data(217)
```

```
print("Test2.var : ",Test2.var)
```

```
Test2.var = 33
```

```
print("Test2.var : ", Test2.var)
```

클래스

- 클래스 내부 스코핑룰

```
class HouseClass():  
    Company = "python Academy"  
    def __init__(self, year, address, price):  
        self.year = year  
        self.address = address  
        self.price = price  
    def show_company(self):  
        print(self.Company)  
    def Change_company(self, name):  
        self.Company = name  
    def show_info(self):  
        print("""This house was built by {} in {}, address : {}, price : {} """)  
            .format(self.Company, self.year, self.address, self.price))
```

인스턴스 속성 변수가 없다면 스코핑
룰에 따라 클래스 속성 변수를 찾음

인스턴스 속성변수를 생성해서
전달인자 값 저장

```
houseA = HouseClass(2019, "Guro", 34.56)  
houseA.show_company()  
houseA.Change_company("MDS Academy")  
houseA.show_company()  
houseA.show_info()  
houseB = HouseClass(2020, "pangyo", 999.99)  
houseB.show_info()
```

클래스

- 클래스 속성 변수 공유해서 활용

```
class HouseClass():
```

```
    Company = "python Factory"
```

```
    def __init__(self, year, address, price):
```

```
        self.year = year
```

```
        self.address = address
```

```
        self.price = price
```

```
    @classmethod
```

```
    def show_company(cls):
```

```
        print(cls.Company)
```

```
    @classmethod
```

```
    def Change_company(cls, name):
```

```
        cls.Company = name
```

```
    def show_info(self):
```

```
        print("""This house was built by {} in {}, address : {}, price : {} """)
```

```
            .format(HouseClass.Company, self.year, self.address, self.price))
```

```
houseA = HouseClass(2019, "Guro", 34.56)
```

```
houseA.show_company()
```

```
houseA.Change_company("MDS Academy")
```

```
houseA.show_company()
```

```
houseA.show_info()
```

```
houseB = HouseClass(2020, "pangyo", 999.99)
```

```
HouseClass.Company = "Hancommds"
```

```
houseB.show_info()
```

클래스 메소드 정의 : 클래스 속성 변수 접근

클래스 메소드 정의 : 클래스 속성 변수 수정

모든 인스턴스는 클래스 속성 변수 **Company** 공유해서 사용

- 클래스 구현 예제 (**Calculator** 클래스)

```
class Calculator():  
    def __init__(self, mylistdata):  
        self.mylist = mylistdata  
    def sum(self):  
        self.total = 0  
        for x in self.mylist:  
            self.total += x  
        return self.total  
    def avg(self):  
        list_len = len(self.mylist)  
        self.avg = self.total / list_len  
        return self.avg
```

```
cal1 = Calculator([1,2,3,4,5])  
print(cal1.sum())  
print(cal1.avg())
```

```
cal2 = Calculator([6,7,8,9,10])  
print(cal2.sum())  
print(cal2.avg())
```

클래스

- 클래스 상속

```
class Accout():  
    def __init__(self, money):  
        self.balance = money  
    def deposit(self, money):  
        self.balance += money  
    def withdraw(self, money):  
        self.balance -= money  
    def show_Accout(self):  
        print("balance : {} 원".format(self.balance))
```

상속

상속

```
class fixed_Account(Accout):  
    def deposit(self, money):  
        self.balance += money*1.07  
    def withdraw(self, money):  
        self.balance -= money + 10
```

```
class fund_Account(Accout):  
    def deposit(self, money):  
        self.balance += money*2.17  
    def withdraw(self, money):  
        self.balance -= money + 150
```

클래스

- 클래스 상속

```
myact = Accout(100)
myact.show_Accout()
myact.deposit(100)
myact.show_Accout()
myact.withdraw(150)
myact.show_Accout()
```

부모클래스 객체 생성

부모클래스 메소드 호출

부모클래스 메소드 호출

```
myyellowact = fixed_Account(100)
myyellowact.deposit(200)
myyellowact.show_Accout()
myyellowact.withdraw(150)
myyellowact.show_Accout()
```

자식클래스 객체 생성
(부모 클래스 **__init__** 메
소드와 **balance** 변수 사용)

자식클래스에서 **deposit** 메소
드 재정의(오버라이딩) 사용

```
myyellowact = fund_Account(100)
myyellowact.deposit(200)
myyellowact.show_Accout()
myyellowact.withdraw(150)
myyellowact.show_Accout()
```

자식클래스에서 **withdraw** 메
소드 재정의(오버라이딩) 사용

클래스

- 클래스 상속 (오버라이딩 - 새로운 속성 추가)

```
class Account():
    def __init__(self, money):
        self.balance = money
    def deposit(self, money):
        self.balance += money
    def withdraw(self, money):
        self.balance -= money
    def show_Account(self):
        print("balance : {} 원".format(self.balance))
```

```
class stock_accout(Account):
    def __init__(self, name, money):
        Account.__init__(self, money)
        self.name = name
    def deposit(self, money):
        self.balance += money * 1.37
    def withdraw(self, money):
        self.balance -= money + 50
    def show_Account(self):
        print("Account owner : {}".format(self.name))
        Account.show_Account(self) # print("balance : {} 원".format(self.balance)) 와 동일
```

```
myact = stock_accout("MDS", 500)
myact.deposit(200)
myact.show_Account()
```

부모로부터 물려받은 **balance** 변수 초기화하기 위해 부모 클래스 **__init__** 함수 호출

만약 자식클래스에서 **balance** 변수 생성하면 자식클래스 이름공간의 **balance** 변수가 되어 버림

오버라이딩된 **__init__** 메소드에서 새로운 속성 추가 가능

클래스

- 클래스 상속 (**super()** 함수 : 함수가 반환하는 객체를 통해서 부모클래스 속성 접근)

```
class Account():
    def __init__(self, money):
        self.balance = money
    def deposit(self, money):
        self.balance += money
    def withdraw(self, money):
        self.balance -= money
    def show_Account(self):
        print("balance : {} 원".format(self.balance))
```

```
class stock_account(Account):
    def __init__(self, name, money):
        super().__init__(money)
        self.name = name
    def deposit(self, money):
        self.balance += money * 1.37
    def withdraw(self, money):
        self.balance -= money + 50
    def show_Account(self):
        print("Account owner : {}".format(self.name))
        super().show_Account() # print("balance : {} 원".format(self.balance)) 와 동일
```

클래스

- 클래스 연산자 오버로딩 (내장된 연산자만 가능)

```
class mylistclass():
    def __init__(self, data):
        self.mylistdata = data
    def show_list(self):
        print(self.mylistdata)
    def __sub__(self, other):
        myset1 = set(self.mylistdata)
        myset2 = set(other.mylistdata)
        myres = myset1 - myset2
        return list(myres)
```

객체(-) 기능 오버로딩

```
mydata1 = [ 1, 2, 3, 4, 5]
mydata2 = [ 7, 9, 4, 2, 1]
myinst1 = mylistclass(mydata1)
myinst2 = mylistclass(mydata2)
myinst1.show_list()
myinst2.show_list()

result = myinst1 - myinst2
print("myinst1 - myinst2 :", result)
```

```
[1, 2, 3, 4, 5]
[7, 9, 4, 2, 1]
myinst1 - myinst2 : [3, 5]
[Finished in 0.2s]
```

클래스

- **list** 클래스 상속 및 연산자 오버로딩

```
class mylistclass(list):  
    def __init__(self, name):  
        self.name = name  
    def __add__(self, other):  
        mysumlist = []  
        mysumlist.extend(self)  
        mysumlist.extend(other)  
        return mysumlist
```

객체 (+) 기능 오버로딩

```
myinst1 = mylistclass("myinst1 data :")  
for x in range(1,5):  
    myinst1.append(x)  
print(myinst1.name, myinst1)
```

```
myinst2 = mylistclass("myinst2 data :")  
for x in range(5, 10):  
    myinst2.append(x)  
print(myinst2.name, myinst2)
```

```
result = myinst1 + myinst2  
print("result :", result)
```

myinst1은 **list** 클래스 상속 객체 임
으로 **list** 클래스 메서드 사용

```
myinst1 data : [1, 2, 3, 4]  
myinst2 data : [5, 6, 7, 8, 9]  
result : [1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9]  
[Finished in 0.2s]
```

클래스

- **list** 클래스 상속 및 연산자 오버로딩

```
class mylistclass(list):  
    def __init__(self, name):  
        self.name = name  
    def __sub__(self, other):  
        myset1 = set(self)  
        myset2 = set(other)  
        myres = myset1 - myset2  
        return list(myres)
```

객체 (-) 기능 오버로딩

```
myinst1 = mylistclass("myinst1 data :")  
for x in range(1,8):  
    myinst1.append(x)  
print(myinst1.name, myinst1)
```

```
myinst2 = mylistclass("myinst2 data :")  
for x in range(3, 10):  
    myinst2.append(x)  
print(myinst2.name, myinst2)
```

```
result = myinst1 - myinst2  
print("myinst1 - myinst2 :", result)
```

myinst1은 **list** 클래스 상속 객체 임
으로 **list** 클래스 메서드 사용

```
myinst1 data : [1, 2, 3, 4, 5, 6, 7]  
myinst2 data : [3, 4, 5, 6, 7, 8, 9]  
myinst1 - myinst2 : [1, 2]  
[Finished in 0.2s]
```

Thank you

(주)한컴MDS www.hancommds.com

본사 13493 경기도 성남시 분당구 대왕판교로 644번길 49 한컴타워 3,4층 031-627-3000

연구소 13487 경기도 성남시 분당구 판교로 228번길 17 판교세븐벤처밸리 2단지 1동 9층 031-600-5000