



- 책제목 : 윤성우의 열혈 자료구조
- ISBN : 978-89-960940-6-7
- 발행일 : 2012년 1월
- 판형 : B5
- 저자 : 윤 성 우
- page : 606 page
- 정가 : 27,000원

도서설명

목차

오탈자게시판 ▼

서평/강평

자료실

▶ 오탈자신고

아래의 내용은 최근에 발견된 오탈자입니다.

페이지	위치	오탈자 내용
194	소스코드 NighthDutyMain.c의 41행	pemp = WhosNightDuty(&list, "Tery", 3); ----> pemp = WhosNightDuty(&list, "Terry", 3);
277	아래에서 8번째 줄	if(makeProc == 0 && !QIsEmpty(&que) ) ----> if(makeProc <= 0 && !QIsEmpty(&que) )

아래의 내용은 3쇄 이후 수정되었습니다.

페이지	위치	오탈자 내용
134	134page 위에서 5번째 줄	if(plist -> cur -> next == NULL) //더미 노드가 NULL을 가리킨다면, ----> if(plist -> cur -> next == NULL) //cur 이 NULL을 가리킨다면,  Node * rnode = pdeq -> head ; Data rdata = pdeq -> head -> data ;  if(DQIsEmpty(pdeq)) { . . . }  ---->  Node * rnode = pdeq -> head ; Data rdata ; if(DQIsEmpty(pdeq)) { . . . } rdata = pdeq -> head -> data ;
283	소스코드 Deque.c의 53~55행	
	소스코드 Deque.c의 71~73행	Node * rnode = pdeq -> tail ; Data rdata = pdeq -> tail -> data ;  if(DQIsEmpty(pdeq)) { . . . }  ---->  Node * rnode = pdeq -> tail ; Data rdata ; if(DQIsEmpty(pdeq)) { . . . } rdata = pdeq -> tail -> data ;
293	아래에서 3번째 줄	'비단말 노드(noninternal node)'라고도 불린다. ----> '비단말 노드(nonterminal node)'라고도 불린다.
471	아래에서 3번째 줄	ChangeLeftSubTree(cNode, pNode); ----> ChangeRightSubTree(cNode, pNode);
479	그림 12-19의 1번째 그림	간단한 LR 상태 ----> 간단한 RL 상태

## 아래의 내용은 2쇄 이후 수정되었습니다.

페이지	위치	오탈자 내용
30	위에서 1, 6, 17번째 줄	<pre>if(target &lt;= ar[mid]) ---&gt;</pre>
37	아래에서 3, 8번째 줄	<pre>if(target &lt; ar[mid])  이는 데이터 수의 <b>두 배에</b> 해당하는 연산횟수를 (8번째 줄) 데이터 수의 <b>세 배에</b> 해당하는 연산횟수를 (3번째 줄) ---&gt; 이는 데이터 수의 <b>제곱에</b> 해당하는 연산횟수를 데이터 수의 <b>세제곱에</b> 해당하는 연산횟수를</pre>
46, 47	46page 아래에서 1, 2번째 줄 47page 위에서 1, 3번째 줄	<pre>n≥0 인 경우      7n² ≥ 7g(n)을 항상 만족      (46페이지) n≥3 인 경우      3n² ≥ 3g(n)을 항상 만족  n≥2 인 경우      2 ≥ 2g(n)을 항상 만족      (47페이지) n≥3 인 경우      7n²+3n²+2 ≥ 12g(n)을 항상 만족 ---&gt; n≥0 인 경우      7n² ≤ 7g(n)을 항상 만족      (46페이지) n≥3 인 경우      3n² ≤ 3g(n)을 항상 만족  n≥2 인 경우      2 ≤ 2g(n)을 항상 만족      (47페이지) n≥3 인 경우      7n²+3n²+2 ≤ 12g(n)을 항상 만족</pre>
88	위에서 3번째 줄	<pre>if(plist -&gt; numOfData &gt; LIST_LEN)    // 더 이상 저장할 공간이 없다면 ---&gt; if(plist -&gt; numOfData &gt;= LIST_LEN)    // 더 이상 저장할 공간이 없다면</pre>
92	소스코드 ArrayList.c의 12행	<pre>if(plist -&gt; numOfData &gt; LIST_LEN) ---&gt; if(plist -&gt; numOfData &gt;= LIST_LEN)</pre>
122	문제 04-1의 아래에서 4번째 줄	<pre><b>5 → 3 → 2 → 7 → 8</b> ---&gt; <b>5 → 8 → 7 → 2 → 3</b></pre>
154	소스코드 DLinkedRead.c의 37행, 54행	<pre>if(head == <b>NULL</b> ) ---&gt; if(head == <b>tail</b> )</pre>
179	그림 05-17	<pre><b>tail</b> ---&gt; <b>head</b></pre> <p>다음과 같이 typedef 선언을 변경해야 한다.</p> <pre>// typedef int <b>Elem</b>; typedef Employee * <b>Elem</b>;</pre>
193	193 page 아래 부분	<pre>---&gt;</pre> <p>다음과 같이 typedef 선언을 변경해야 한다.</p> <pre>// typedef int <b>Data</b>; typedef Employee * <b>Data</b>;</pre>
275	소스코드 HamburgerSim.c의 51행	<pre>if(makeProc == 0 &amp;&amp; !QlsEmpty(&amp;que) ) ---&gt; if(makeProc &lt;= 0 &amp;&amp; !QlsEmpty(&amp;que) )</pre>
330	330 page 중간부분	<pre>typedef BTreeNode * <b>BTData</b>; ---&gt; typedef BTreeNode * <b>Data</b>;</pre> <pre>for(j=i+1; j&lt;n; j++) {     if(arr[j] &lt; arr[maxIdx])    //선택 정렬의 비교연산         maxIdx = j; } }</pre>
381	위에서 6번째 줄	<pre>---&gt;  for(j=i+1; j&lt;n; j++) {     if(arr[j] &lt; arr[maxIdx])    //선택 정렬의 비교연산         maxIdx = j; } ... }</pre>
383	그림 10-8의 위에서	<pre>1 2 <b>3 4</b> 3 5      3의 자리를 찾아!</pre>

	첫번째 두번째 줄		
		1 2 3 7 7 5	3과 7 비교 후, 7을 한 칸 뒤로 이동
		--->	
		1 2 4 7 3 5	3의 자리를 찾자!
		1 2 4 7 7 5	3과 7 비교 후, 7을 한 칸 뒤로 이동
426	아래에서 1번째 줄	typedef Key int; // 탐색 키에 대한 typedef 선언	
		--->	
		typedef int Key; // 탐색 키에 대한 typedef 선언	
427	위에서 1번째 줄	typedef Data double; // 탐색 데이터에 대한 typedef 선언	
		--->	
		typedef double Data; // 탐색 데이터에 대한 typedef 선언	
535	그림 14-5를 기준으로 아래로 2번째 줄	방향 그래프의 정점의 수는 무방향 그래프의 정점의 수에 두 배가 된다.	
		--->	
		방향 그래프의 간선의 수는 무방향 그래프의 간선의 수에 두 배가 된다.	

580      그림 14-45

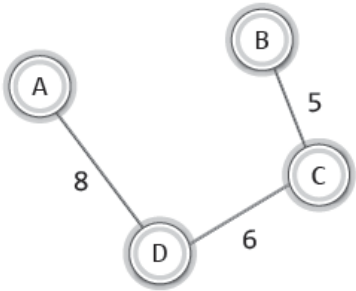


그림 14-45의 그림을 아래의 그림으로 변경하세요.