

# Vorlesung Analysis II

May 20, 2025

Teil 1: Differentialrechnung im  $\mathbb{R}^n$

an2: Geometrie von Funktionen  $\mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m$  mit  $m=1$  und  $n=1$

Stichworte: Affine Räume, Parameter- und Normdarstellung, Funktionen  $\mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m$

Literatur: [\[Hoff\], Kapitel 9.2](#)

2.1 Einleitung: Nach Kurzer Überlegung zur Darstellung affin-Linearer Objekte im  $\mathbb{R}^n$ , also Geraden, Ebenen, Hyperebenen,... arbeiten wir an der geometrischen Anschauung von Funktionen  $f : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m$ , die affinlinear oder nicht affinlinear sind. Wir betrachten insbesondere  $\mathbb{R}$ -wertiger (auch: reellwertiger) Funktionen, d.h. solche Funktionen  $f : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}$  mit  $n = 1$ , sowie auch "Kurvenartige Funktionen"  $f : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}^m$  mit  $m = 1$ .

2.2 Affine Räume im  $\mathbb{R}^n$ : Ist  $U \subseteq \mathbb{R}^n$  ein Untervektorraum des  $\mathbb{R}^n$ , so heißt  $a+U$  für ein  $a \in \mathbb{R}^n$  ein ( $d$ -dimensionaler) affiner Raum, wenn  $\dim U = d$  ist. (Man kann  $a$  einen Aufpunkt von  $a+U$  nennen.)

Es gibt folgende Atrien zur Beschreibung der El. von  $a+U$ :

2.3 Parameterfarstellung: Ist  $u$  die Lineare Hülle von Vektoren  $v_1, \dots, v_r$ , d.h.  $U = L(v_1, \dots, v_r) := \alpha_1 v_1 + \dots + \alpha_r v_r; \alpha_1, \dots, \alpha_r \in \mathbb{R} = \mathbb{R}v_1 + \dots + \mathbb{R}v_r$ , d.h. die Menge aller Linearkombinationen  $\sum_{i=1}^r \alpha_i v_i$  der  $v_1, \dots, v_r$ , auch: der Span der  $v_1, \dots, v_r$  geschrieben  $\text{span}(v_1, \dots, v_r)$ , bzw. auch: das Lineare Erzeugnis der  $v_1, \dots, v_r$  geschrieben  $\langle v_1, \dots, v_r \rangle$  ( $\leftarrow$  keine skalarproduktklammern, sondern "Erzeugnisklammern"!) Dann ist  $a+U = a+L(v_1, \dots, v_r) = a + \alpha_1 v_1 + \dots + \alpha_r v_r; \alpha_1, \dots, \alpha_r \in \mathbb{R}$

Sind  $v_1, \dots, v_r$  linear unabhängig, gilt  $\dim(a+U) = \dim U = r$ , die  $v_1, \dots, v_r$  heißen dann Richtungsvektoren.

Für  $r = \dim U = 1$  ist die eine Gerade  $a + \mathbb{R}v_1 = a + tv_1; t \in \mathbb{R}$ , "in Richtung"  $v_1 \in \mathbb{R}^n, v_1 \neq 0$ , und mit Aufpunkt  $a \in \mathbb{R}^n$ . Für  $r = \dim U = 2$  ist dies eine Ebene  $a + \mathbb{R}v_1 + \mathbb{R}v_2 = a + tv_1 + sv_2; t, s \in \mathbb{R} \subseteq \mathbb{R}^n$  mit zwei (linear unabh.) Richtungsvektoren  $v_1, v_2 \in \mathbb{R}^n$  und Aufpunkt  $a \in \mathbb{R}$ . Usw.

Eine besonders einfache Darstellung ist im Fall  $\dim U = n-1$  möglich, den zugehörigen affinen Raum nennen wir eine Hyperebene in  $\mathbb{R}^n$ :

2.4 Normalendarstellung (einer Hyperebene im  $\mathbb{R}^n$ ):

Sei  $H_{c,\alpha} := \{x \in \mathbb{R}^n \mid \langle x, c \rangle = \alpha\}$  für  $c \in \mathbb{R}^n, c \neq 0$ , und  $\alpha \in \mathbb{R}$ .

Sei  $p \in H_{c,\alpha}$  irgendein Punkt dieser Menge, d.h. es gelte  $\langle p, c \rangle = \alpha$ .

Dann ist  $H_{c,\alpha} = p + U$  mit einem Untervektorraum  $U \subseteq \mathbb{R}^n$ , für den  $\dim U = n-1$  ist, denn:  $U = \ker f$  für die lineare Abb.  $f : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}, x \mapsto \langle x, c \rangle$

$x \in H_{c,\alpha} \Leftrightarrow \langle x, c \rangle = \alpha \Leftrightarrow \langle x - p, c \rangle = \alpha - \underbrace{\langle p, c \rangle}_{\alpha} \Leftrightarrow x = p + n$  mit  $n \in \ker f$

dabei ist  $\text{im } f = \mathbb{R}$ , also  $\dim U = \dim \ker f = n - \dim \text{im } f = n - 1$

Mit  $U = \ker f = \{u \in \mathbb{R}^n; \langle u, c \rangle = 0\} = c^\perp$  folgt, dass die  $u \in U$  genau die Vektoren im  $\mathbb{R}^n$  sind, die senkrecht auf  $c$  stehen, bzw. wir haben  $U^\perp = \mathbb{R}c$ . Ü

Da  $c$  senkrecht zu jedem Punkt von  $U$  ist, heißt  $c$  Normalenvektor von  $H_{c,\alpha}$ . Denn eine Gerade  $p + \mathbb{R}c \subseteq \mathbb{R}^n$  heißt Normale von  $H_{c,\alpha}$  und steht senkrecht auf  $H_{c,\alpha}$ .

2.5 • Ein Spezialfall der Normalendarstellung ist die Hessesche Normalform:  $H_{c,\alpha}$  mit  $\|c\| = 1$  (wo der Normalenvektor auf 1 normiert ist).

Die Formel in 2.8 und 2.9 werden dann noch einfacher.

2.6 Bsp. zur normalendarstellung: Eine Ebene  $E$  im Raum  $\mathbb{R}^3$  kann in der Form  $E = \begin{pmatrix} \xi_1 \\ \xi_2 \\ \xi_3 \end{pmatrix}; \underbrace{\gamma_1 \xi_1 + \gamma_2 \xi_2 + \gamma_3 \xi_3}_{=\langle x, c \rangle} =$

dargestellt werden;  $c = \begin{pmatrix} \xi_1 \\ \xi_2 \\ \xi_3 \end{pmatrix}$  ist darin der Normalenvektor, d.h.  $c \perp E$ .

Die Eben  $E = \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^3; 3x - 2y - z = 2$  z.B. steht senkrecht auf  $c = \begin{pmatrix} 3 \\ -2 \\ -1 \end{pmatrix}$ .

In dieser Form nennt man die Normalendarstellung auch oft Koordinatendarstellung von  $E$ . Anderes

Bsp.  $E = \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^3; x = 0$  ist die y-z-Ebene, und  $E = \{(w, x, y, z) \in \mathbb{R}^4; w - 3x - y + 4z = 10\}$  ist die

(3-dim) Hyperebene im  $\mathbb{R}^4$ , die senkrechte zu  $\begin{pmatrix} 1 \\ -3 \\ -1 \\ 4 \end{pmatrix}$  ist.

2.7 Schul bsp. zur Normalendarstellung: Eine Gerade  $g$  in der Ebene  $\mathbb{R}^2$  ist auch eine "Hyperebene" im  $\mathbb{R}^2$ , da  $\dim g = 1 = 2 - 1$  gilt.

Eine Normalendarstellung lautet dann  $g = \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}; \langle \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} \gamma_1 \\ \gamma_2 \end{pmatrix} \rangle = \alpha$  für  $\gamma_1, \gamma_2, \alpha \in \mathbb{R}$ , d.h. wird beschrieben durch die Gleichung  $\gamma_1 x + \gamma_2 y = \alpha \Leftrightarrow (\gamma_2 \neq 0) y = -\frac{\gamma_1}{\gamma_2} x + \frac{\alpha}{\gamma_2} \leftarrow$  Geradengleichung der Schule mit Steigung  $m = -\frac{\gamma_1}{\gamma_2}$ , und  $c = \frac{\alpha}{\gamma}$  als y-Achsenabschnitt.

Sogar an eine "Schulglg."  $1 \cdot y = mx + c$  für eine Gerade kann man also den Normalenvektor  $\begin{pmatrix} -m \\ 1 \end{pmatrix}$  able-

sen, der senkrecht auf der Geraden  $g$  (mit Richtungsvektor  $\begin{pmatrix} m \\ 1 \end{pmatrix}$ ) steht:  $\langle \begin{pmatrix} -m \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ m \end{pmatrix} \rangle = -m + m = 0$ .

2.8 Rechen mit der Hesseschen Normalform: Sei  $E = H_{c,\alpha} \subseteq \mathbb{R}^n$  geg., so ist der Abstand von 0 zu  $H_{c,\alpha}$  gegeben als  $\text{dist}(0, H_{c,\alpha}) = \frac{|\alpha|}{\|c\|}$ .

• Ist außerdem  $\|c\| = 1$ , ist dieser Abstand also  $= |\alpha|$ .

Bew.: Sei  $x \in H_{c,\alpha}$  beliebig. Der gesuchte Abstand ist die Länge von  $p(x,c)$ , also  $\text{dist}(0, H_{c,\alpha}) = \|p(x,c)\| = \left\| \frac{\langle x, c \rangle}{\|c\|^2} c \right\| = \frac{|\alpha|}{\|c\|}$ .  $\square$

•

