# 순환 신경망

Recurrent neural network, RNN

#### 목치

- I. 시퀀스(sequence) 데이터
- II. 시퀀스 모델링을 위한 RNN

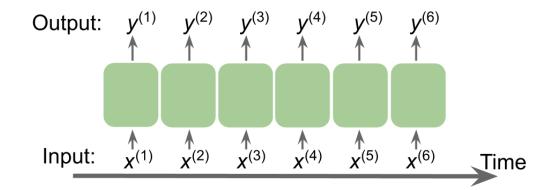
## I. 시퀀스 sequence

- 시퀀스란 순서에 따라 정렬된 데이터이다.
- (I, am, eating), (am, I, eating) : 같은 집합, 다른 시퀀스
- 데이터의 나열 순서가 데이터의 의미나 해석에 영향을 미침

- ▶ RNN은 순서 정보도 반영하는 시퀀스 모델링을 위해 고안됨. 학습 과정에서 과거 정보가 현재 출력에 영향을 줌(순서가 독립적이지 않음)
- ➤ GARCH 모형도 시퀀스 모델, 전날의 변동성이 오늘의 변동성에 영향을 줌.
- ▶ 시계열 데이터는 순서(index)가 시간인 시퀀스이다. time series ⊂ sequence

# I. 시퀀스 sequence

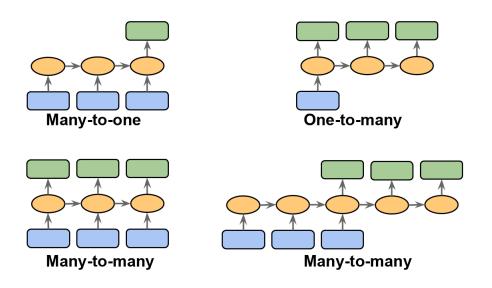
- 시퀀스 표현
  - 이 장에서는 시퀀스를 〈 **x**<sup>1</sup>, **x**<sup>2</sup>, …, **x**<sup>T</sup> 〉 로 표현한다.
  - 위 첨자는 샘플의 순서, T는 시퀀스 길이
  - 각 샘플 포인트 **x**<sup>t</sup>(입력특성)는 특정시간 t에 속한다.



$$X = egin{bmatrix} \mathbf{x}^{(1)} \ \mathbf{x}^{(2)} \ \mathbf{x}^{(3)} \ \mathbf{x}^{(4)} \ \mathbf{x}^{(5)} \end{bmatrix} = egin{bmatrix} 22.1 & 45.0 \ 22.5 & 46.2 \ 23.0 & 47.8 \ 22.8 & 48.0 \ 22.3 & 46.5 \end{bmatrix}$$

## I. 시퀀스 sequence

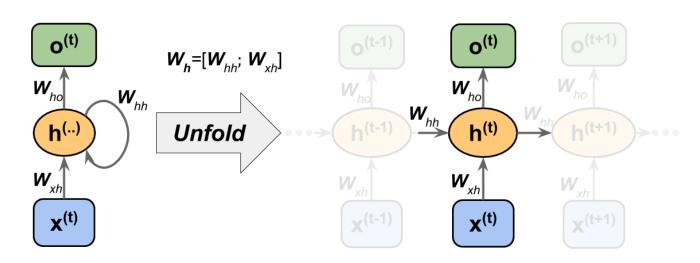
- 시퀀스 모델링 종류
  - 가장 널리 사용하는 시퀀스 모델링 작업의 종류 3 가지



- ▶ 다대일 Many to one : (입력 = 시퀀스, 출력 = 고정크기 벡터(스칼라))
   <u>예)</u> 영화 리뷰 → 긍정 or 부정
- ▶ 일대다 One to many : (입력 = 일반적, 출력 = 시퀀스)
   <u>예)</u> 이미지 → 이미지 내용 요약 문장
  - \* Vision Transformer (ViT)는 이미지를 패치 단위로 나눠 시퀀스처럼 처리
- ▶ 다대다 Many to many : (입력 = 시퀀스, 출력 = 시퀀스) 동기와 지연으로 나뉨
  예) 각 프레임을 레이블링, 번역(문장을 먼저 다 읽고 해석)

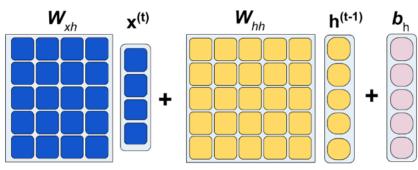
## II. 시퀀스 모델링을 위한 RNN

■ 단일 층 RNN의 구조



o(t)
h(t)
x(t)

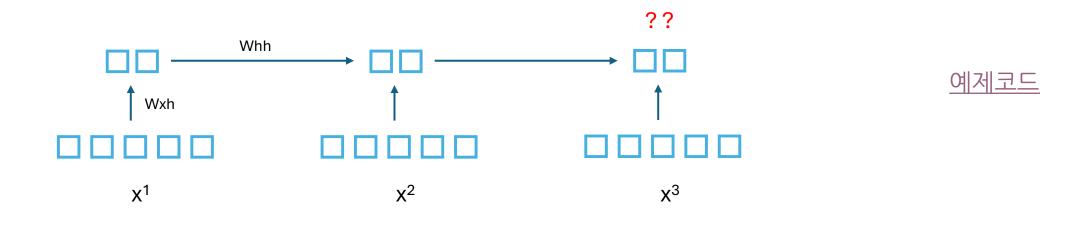
Formulation 1:  $h^{(t)} = \sigma_h(W_{xh}x^{(t)} + W_{hh}h^{(t-1)} + b_h)$ 



Who Whh Wxh 이 세 가중치 행렬은 특정시간 t 에 종속되지 않고 동일함

## II. 시퀀스 모델링을 위한 RNN

■ 예제\_입력특성이 5차원, 시퀀스 길이가 3인 단일 층 RNN의 출력



$$X = egin{bmatrix} x_1 \ x_2 \ x_3 \end{bmatrix} = egin{bmatrix} ext{tensor}([[1., 1., 1., 1., 1.], & 0 : 하나의 주식에 대해 5가지 [2., 2., 2., 2.], & 0 : 합석특성을 3일간 관찰한 시퀀스 [3., 3., 3., 3., 3.]]) }$$