

ID	1
Name	Elysium-Anbindung
Beschreibung	Als Administrator muss es möglich sein die Elysium-Daten in Unity zu importieren, um diese dort als virtuelle Karte nutzen zu können.
Akzeptanzkriterium	Die Elysium-Daten müssen in Unity zugänglich sein. Dazu müssen Dateien im OBJ-Format korrekt importiert werden und keine Fehlermeldung in Unity erzeugen. Unity zeigt in der Entwicklungsumgebung die importierte Datei als Scene mit starrer Kamera.
Geschätzter Aufwand	4